



UNSS
UNION NATIONALE
DU SPORT SCOLAIRE

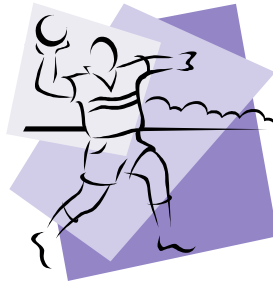
Service Départemental
les COTES d'ARMOR

NOM :

PRENOM :

ETABLISSEMENT :

JEUNE OFFICIEL UNSS



EXAMEN D'ARBITRE de DISTRICT

FOOT-BALL

TOTAL / 100

ADMIS : OUI NON

Service Départemental UNSS 22 - 11 Boulevard Louis Guilloux - 22300 LANNION
Téléphone : 02.96.37.53.22 Fax : 02.96.46.70.64 e-mail : dsd022@sirtem.fr

LIGNE D'ARBITRAGE FOOT-BALL

PROPOS GENERAL SUR L'ARBITRAGE

Sans arbitre, il n'y a pas de jeu possible. L'auto-arbitrage en compétition n'existe pas car:

- avec la fatigue, les joueurs ne sont pas lucides.
- Un oeil extérieur et préparé voit mieux que le joueur passionné. L'arbitre fait donc parti du jeu, il est un élément incontournable. Il est le DIRECTEUR DU JEU, mais il ne doit jamais abusé du pouvoir qu'il détient (ne jamais être PROVOCATEUR ou AGRESSIF). D'autre part, il doit toujours resté SEREIN et CALME face aux critiques des joueurs.

10 POINTS ESSENTIELS

- 1°) *Tu dois siffler fort, mais éviter d'avoir toujours le sifflet à la bouche.*
- 2°) *Lorsque tu siffles, tu dois TOUJOURS indiquer en premier le sens du jeu.*
- 3°) *Tes gestes doivent être clairs et maintenus 3 secondes minimum pour que tous les joueurs puissent bien te voir.*
- 4°) *Tu dois te déplacer à l'endroit de la faute s'il y a litige ou choc brutal entre deux joueurs.*
- 5°) *Tu peux éventuellement utiliser un jet d'arbitre si les 2 joueurs commettent une faute en même temps ou si tu n'as pas vu (sans en abuser).*
- 6°) *Tu dois éviter de trop parler aux joueurs, seuls les 2 capitaines si tu les connais peuvent te parler.*
- 7°) *Tu dois décider et ne plus changer d'avis.*
- 8°) *Tu ne dois pas hésiter à exclure le joueur coupable d'anti-jeu (insulte, coup de pied dans le ballon, fautes volontaires, non-respect de l'arbitre).*
- 9°) *Tu dois être mobile pour ne pas gêner les joueurs, et toujours voir le porteur du ballon.*
- 10°) *Si malgré tout tu as du mal à arbitrer, arrête le jeu en donnant 3 coups de sifflet et demande l'intervention du professeur. N'hésite pas à demander des explications complémentaires.*

**EXAMEN D'ARBITRE
DE DISTRICT FOOTBALL****NOM :****PRENOM :****NE(E) :****ETABLISSEMENT :****CLASSE :**

		VRAI	FAUX
1	L'arbitre dispose de 3 cartons de couleurs différentes.		
2	Un joueur exclu reste sur le banc de touche jusqu'à la fin du match.		
3	Un joueur perd accidentellement sa chaussure et marque le but: l'arbitre accorde le but.		
4	Une frappe d'un attaquant est déviée par l'arbitre dans le but: l'arbitre n'accorde pas le but.		
5	Un joueur frappe un pénalty sur le poteau, le ballon lui revient directement dans les pieds et il marque: l'arbitre accorde le but.		
6	Sur une passe volontaire d'un partenaire le gardien joue le ballon à la main: l'arbitre siffle un coup-franc		
7	Un joueur marque directement le but sur un coup de pied de coin: l'arbitre accorde le but.		
8	Un joueur marque directement le but sur une remise en touche: l'arbitre n'accorde pas le but.		
9	L'arbitre juge le hors-jeu au départ du ballon.		
10	Un attaquant se trouve sur la ligne médiane quand il reçoit le ballon, tous les défenseurs étant dans le camp adverse: l'arbitre siffle hors-jeu.		
11	Un joueur frappe un coup-franc indirect, le gardien touche le ballon de la main mais ne peut éviter le but: l'arbitre accorde le but.		
12	Un joueur est en position de hors-jeu sur une remise en touche: l'arbitre laisse le jeu se dérouler.		
13	Un ballon roule sur la ligne de but: l'arbitre accorde le but.		
14	Sur un pénalty, le frappeur joue le ballon en avant pour un partenaire hors de la surface, ce dernier marque le but: l'arbitre accorde le but.		
15	L'arbitre vient de siffler un coup-franc, il a le bras levé. Le joueur frappe directement au but et marque: l'arbitre accorde le but.		

NOTE

- maximum 20 points
- 2 points par réponse exacte
- Elimatoire si moins de 15 points

--

EXAMEN D'ARBITRE DE DISTRICT FOOTBALL

CORRIGE

		VRAI	FAUX
1	L'arbitre dispose de 3 cartons de couleurs différentes.	X	
2	Un joueur exclu reste sur le banc de touche jusqu'à la fin du match.		X
3	Un joueur perd accidentellement sa chaussure et marque le but: l'arbitre accorde le but.	X	
4	Une frappe d'un attaquant est déviée par l'arbitre dans le but: l'arbitre n'accorde pas le but.		X
5	Un joueur frappe un pénalty sur le poteau, le ballon lui revient directement dans les pieds et il marque: l'arbitre accorde le but.	X	
6	Sur une passe volontaire d'un partenaire le gardien joue le ballon à la main: l'arbitre siffle un coup-franc	X	
7	Un joueur marque directement le but sur un coup de pied de coin: l'arbitre accorde le but.	X	
8	Un joueur marque directement le but sur une remise en touche: l'arbitre n'accorde pas le but.	X	
9	L'arbitre juge le hors-jeu au départ du ballon.	X	
10	Un attaquant se trouve sur la ligne médiane quand il reçoit le ballon, tous les défenseurs étant dans le camp adverse: l'arbitre siffle hors-jeu.		X
11	Un joueur frappe un coup-franc indirect, le gardien touche le ballon de la main mais ne peut éviter le but: l'arbitre accorde le but.	X	
12	Un joueur est en position de hors-jeu sur une remise en touche: l'arbitre laisse le jeu se dérouler.	X	
13	Un ballon roule sur la ligne de but: l'arbitre accorde le but.		X
14	Sur un pénalty, le frappeur joue le ballon en avant pour un partenaire hors de la surface, ce dernier marque le but: l'arbitre accorde le but.	X	
15	L'arbitre vient de siffler un coup-franc, il a le bras levé. Le joueur frappe directement au but et marque: l'arbitre accorde le but.		X

EXAMEN D'ARBITRE DE DISTRICT FOOTBALL

NOM :

PRENOM :

NE(E) :

ETABLISSEMENT :

CLASSE :

VISION ET APPLICATION DES REGLES DE JEU / 20 points

Juge efficacement les violations ou fautes suivantes :

Corners ou touches (dans le bon sens)	
Fautes de main	
Hors-jeu	
Charges irrégulières	
Anti-jeu et dérapages verbaux	
Tacles irréguliers	
Distance non réglementaire sur coup-franc	
EVALUATION : / 20

Autres commentaires :

GESTUALITE, DEPLACEMENT (et) (ou) ATTITUDE / 20 points

Utilise des gestes amples et conventionnels	
Est mobile et bien placé, sans gêner les joueurs	
Sait laisser l'avantage	
EVALUATION : / 20

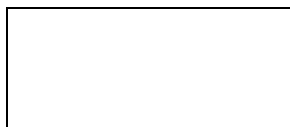
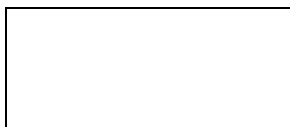
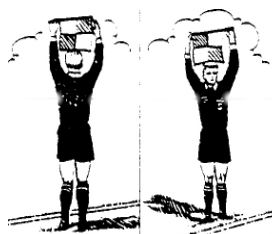
AUTORITE ET RAYONNEMENT / 20 points

A un coup de sifflet ferme, audible de tous	
Est capable de se reprendre après une erreur	
A envie d'arbitrer	
N'hésite pas à siffler un pénalty justifié	
N'hésite pas à donner un carton si nécessaire	
EVALUATION : / 20

TOTAL NOTE sur 60 points :

(Eliminatoire si moins de 20 points)

EXAMEN D'ARBITRE de FOOTBALL



NOTE / 20 :



(2 points par geste défini)

EXAMEN D'ARBITRE DEPARTEMENTAL FOOTBALL

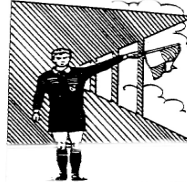
CORRIGE



COUP FRANC INDIRECT



EXCLUSION



RENTREE DE TOUCHE



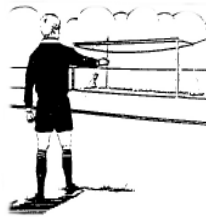
COUP DE PIED DE
REPARATION



POURSUITE DU JEU.
AVANTAGE



HORS-JEU



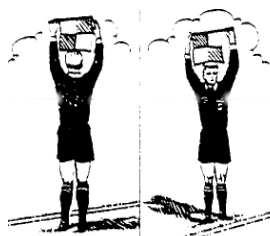
COUP DE PIED DE BUT



COUP DE PIED DE COIN



HORS-JEU



REPLACEMENT

