



## Manuel d'utilisation de VMX™ VJ

### Introduction

Nous vous remercions d'avoir acheté le produit VMX VJ destiné à piloter des applications logicielles utilisant le protocole MIDI. VMX (Versatile Multimedia eXtension) va vous permettre d'agir directement sur votre logiciel de création musicale de manière intuitive et immédiate.

### Installation sur votre ordinateur

VMX est supporté (Plug & Play) par les ordinateurs utilisant les systèmes d'exploitation **Windows XP et Mac OS X**. VMX ne nécessite pas de pilotes supplémentaires pour ces deux systèmes d'exploitation. Il vous suffit de brancher VMX à votre ordinateur par le câble USB et de la mettre sous tension à l'aide du switch ON/OFF (le témoin lumineux « POWER » s'allume lorsque VMX est alimentée par votre ordinateur). Patientez quelques secondes afin que votre ordinateur reconnaisse automatiquement ce périphérique.

### Utilisation de VMX

VMX VJ envoie des messages MIDI de type « control change » ou « note », ce qui vous permet d'assigner librement chacun des contrôleurs de VMX selon vos souhaits au sein de votre application.

La plupart des logiciels de VJing (Resolume, Modul8, Elektronika, VDMX pour ne citer que ces logiciels) vous permet d'assigner un contrôleur de la VMX à un paramètre logiciel. Aucune programmation de la VMX n'est nécessaire : l'assignation se fait, après avoir choisi quelle configuration du sélecteur disposant de 8 interrupteurs choisir, en sélectionnant le paramètre logiciel à contrôler, et en actionnant le contrôleur VMX que vous souhaitez utiliser. Veuillez consulter la documentation de votre logiciel pour avoir plus de détails sur les méthodes d'assignation des paramètres ; des astuces des logiciels peuvent vous permettre par exemple de contrôler plusieurs paramètres du logiciel avec un seul contrôleur physique.

### Précautions d'emploi

**Attention, VMX contenant des pièces pouvant être ingérées, ce produit ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois.**

### Contact

Nous vous souhaitons une entière satisfaction avec votre produit VMX.

Pour toute difficulté, suggestion ou renseignement supplémentaire, vous pouvez nous contacter par mail :

[support@codanova.com](mailto:support@codanova.com)

[www.codanova.com](http://www.codanova.com)

[www.vmx.fr](http://www.vmx.fr)



## Informations Techniques

Dimensions de la VMXVJ : 41 cm x 29 cm x 6cm

Poids : 4.2 kg

Connection et protocole : USB 1.1, compatible USB 2.0

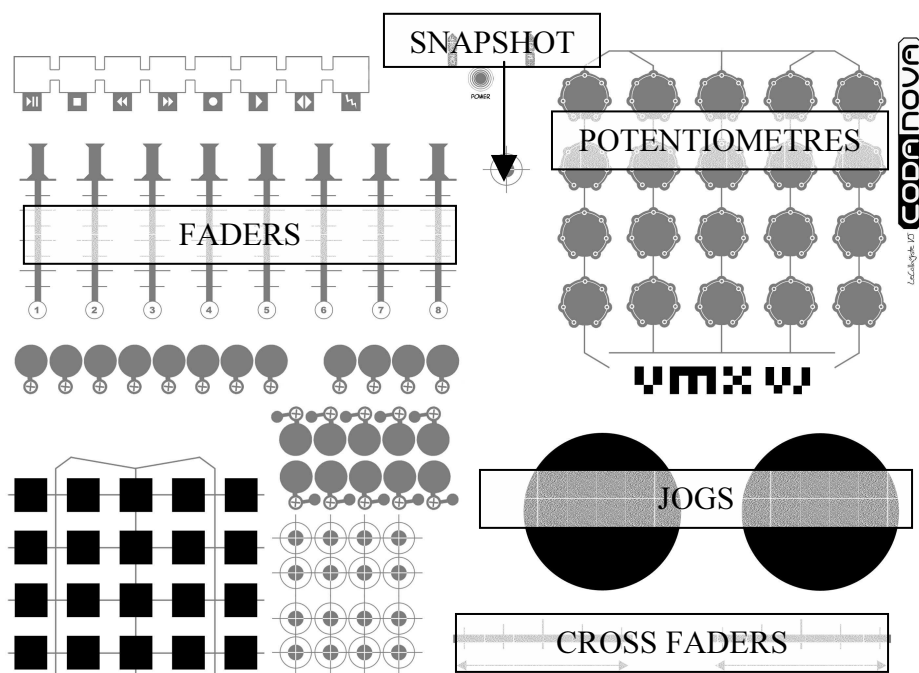
### Accessoires :

- 1 manuel d'utilisation décrivant les différents modes de configuration du VMXVJ
- 1 câble USB

**Alimentation** : uniquement par USB (consommation maximale de 0.5 W)

### Contrôleurs disponibles :

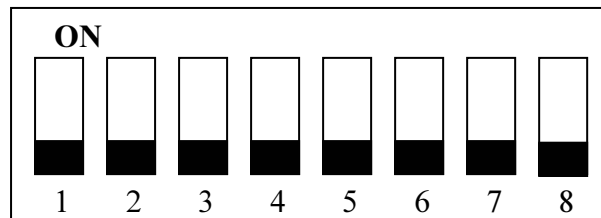
- 2 x jogs de 6cm de diamètre
- 2 x crossfaders montés sur rail
- 8 x faders linéaires
- 20 x potentiomètres rotatifs
- 66 x boutons assignables par midi learn
- 1 x snapshot



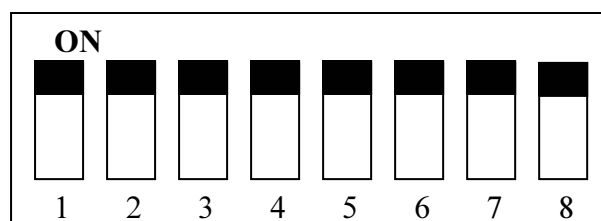
## Modifications du sélecteur de configurations

Le sélecteur (DIP switch) va vous permettre de modifier le comportement ou les messages envoyés par votre VMXVJ. Pour avoir plus d'informations sur les modifications apportées, veuillez vous référer aux explications fournies dans ce manuel.

Afin d'éviter toute modification intempestive, la modification du sélecteur ne sera prise en compte qu'à l'allumage du VMXVJ. Aussi, si vous désirez modifier la position d'un indicateur, vous devrez éteindre la VMXVJ ainsi que le logiciel qu'elle pilote, modifier la position des indicateurs, allumer la VMXVJ avec la nouvelle configuration et lorsque la VMXVJ est reconnue par votre système (environ 5 secondes), relancer votre logiciel. Après avoir relancé le logiciel, vous pouvez appuyer sur le bouton de snapshot qui va envoyer la position de tous les contrôleurs continus (cross faders, faders et potentiomètres) afin de synchroniser la position de ces contrôleurs avec le logiciel.



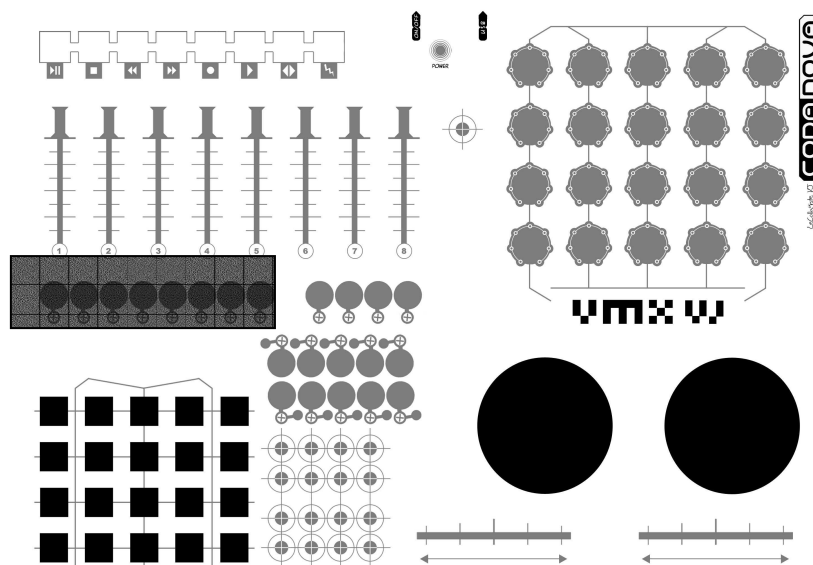
Dans la figure ci-dessus, tous les indicateurs de position sont en bas, en position OFF.



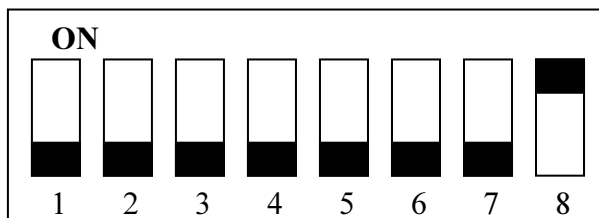
Dans la figure ci-dessus, tous les indicateurs de positions sont en haut en position ON.

## Sélecteur 8 : mode radio pour le bloc de 8 boutons avec led

- Contrôleurs de VMX concernés :



- Sélecteur du DIP switch utilisé :

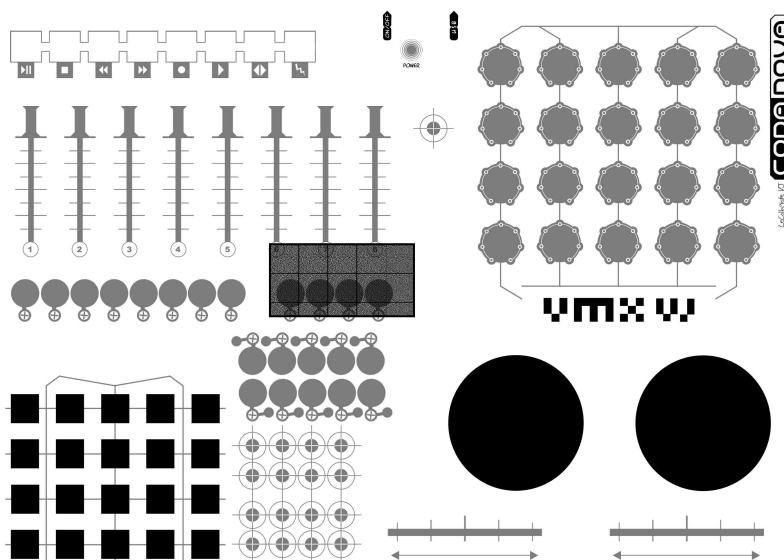


- Messages MIDI envoyés :

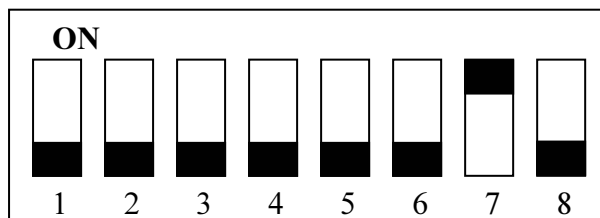
Quand le sélecteur est sur ON, le bloc de 8 boutons va se comporter en mode radio : l'appui sur l'un d'entre eux va éteindre les autres ; un message de type on (127) sera envoyé par le switch qui est ainsi activé. Le sélecteur positionné sur OFF va mettre les boutons concernés en mode sans latch ; l'appui sur le switch provoquera l'envoi d'un message de type on (127), et le relâchement du bouton provoquera l'envoi d'un message de type off (0).

## Sélecteur 7 : mode latch pour le bloc de 4 boutons avec led

- Contrôleurs de VMX concernés :



- Sélecteur du DIP switch utilisé :

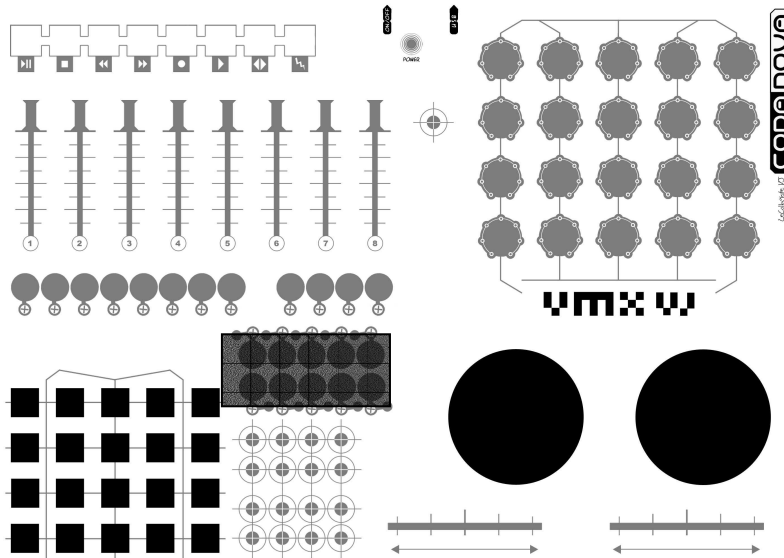


- Messages MIDI envoyés :

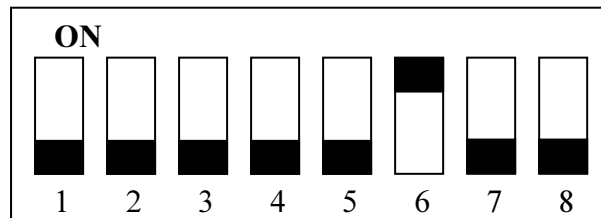
Quand le sélecteur est sur ON, les boutons vont fonctionner en mode latch ; un appui sur le bouton va provoquer l'envoi d'un message d'état opposé au précédent appui (envoi de 0 si la valeur était de 127, envoi de 127 si la valeur était de 0). Quand le sélecteur est sur OFF, les boutons sont en mode sans latch ; un appui provoque l'envoi d'un message de type on (127), relâcher le bouton provoque l'envoi d'un message de type off (0).

## Sélecteur 6 : mode latch pour les 2x5 boutons à led

- Contrôleurs de VMX concernés :



- Sélecteur du DIP switch utilisé :

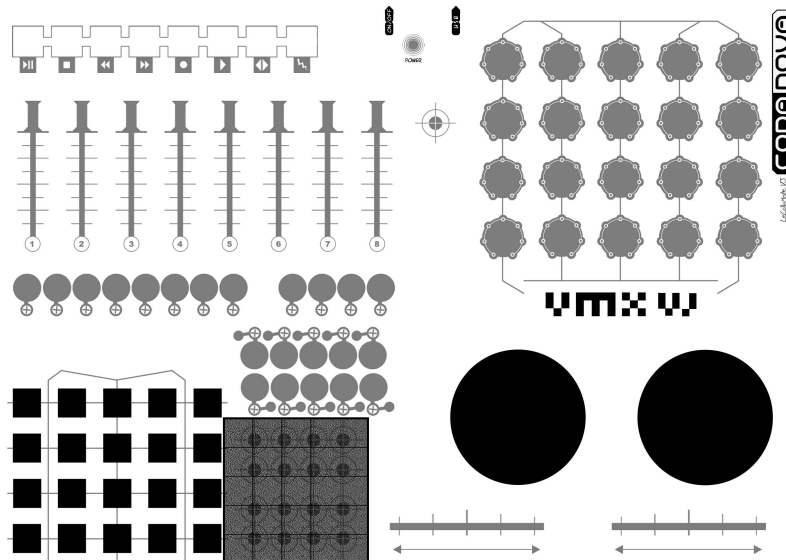


- Messages MIDI envoyés :

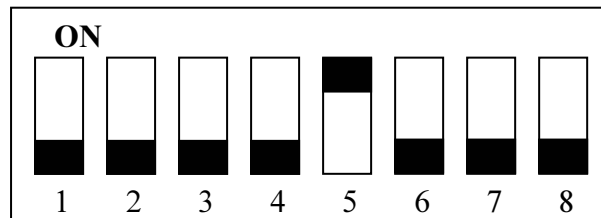
Quand le sélecteur est sur ON, les boutons vont fonctionner en mode latch ; un appui sur le bouton va provoquer l'envoi d'un message d'état opposé au précédent appui (envoi de 0 si la valeur était de 127, envoi de 127 si la valeur était de 0). Quand le sélecteur est sur OFF, les boutons sont en mode sans latch ; un appui provoque l'envoi d'un message de type on (127), relâcher le bouton provoque l'envoi d'un message de type off (0).

## Sélecteur 5 : mode de latch pour les 2x2x4 boutons sans led

- **Contrôleurs de VMX concernés :**



- **Sélecteur du DIP switch utilisé :**

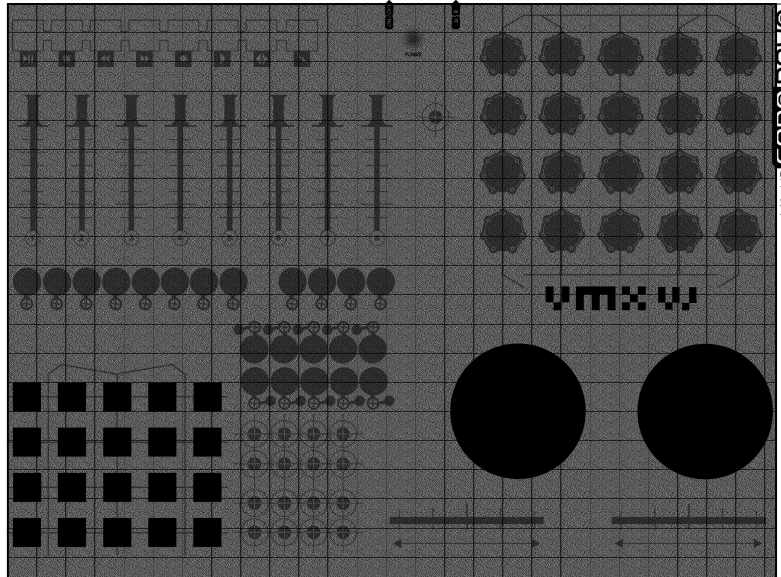


- **Messages MIDI envoyés :**

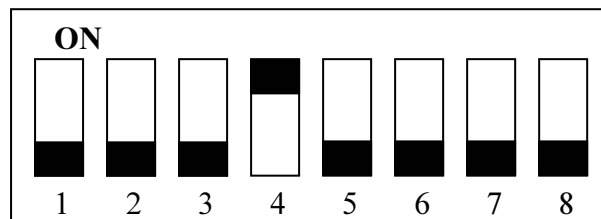
Quand le sélecteur est sur ON, les boutons vont fonctionner en mode latch ; un appui sur le bouton va provoquer l'envoi d'un message d'état opposé au précédent appui (envoi de 0 si la valeur était de 127, envoi de 127 si la valeur était de 0). Quand le sélecteur est sur OFF, les boutons sont en mode sans latch ; un appui provoque l'envoi d'un message de type on (127), relacher le bouton provoque l'envoi d'un message de type off (0).

## Sélecteur 4 : mode scratch

- **Controleurs de VMX concernés :**



- **Sélecteur du DIP switch utilisé :**



- **Messages MIDI envoyés :**

Lorsque le sélecteur est en position ON, le mode scratch n'est pas activé. En position OFF, le mode scratch est activé.

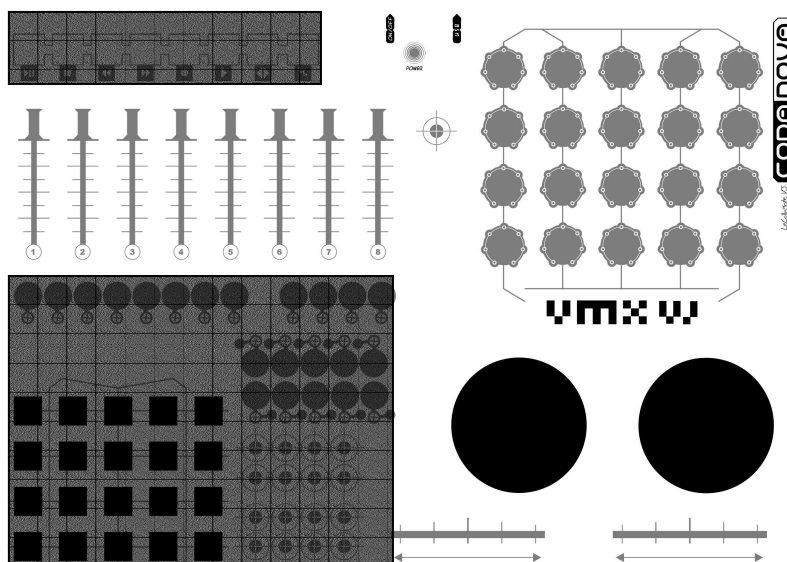
Le mode scratch va permettre à la VMXVJ d'avoir moins de latence dans l'envoi des données ; par contre les valeurs envoyées seront moins stables et des valeurs peuvent être envoyées même sans action sur le contrôleur.

Au cours de l'assignation des contrôleurs de la VMXVJ avec les paramètres du logiciel, il est fortement recommandé de désactiver le mode scratch. Vous pourrez réactiver le mode scratch une fois que tous les paramètres désirés auront été assignés si vous avez besoin d'avoir une faible latence. Une faible latence peut aussi provoquer des ralentissements de votre ordinateur si les calculs correspondants à effectuer sont lourds.

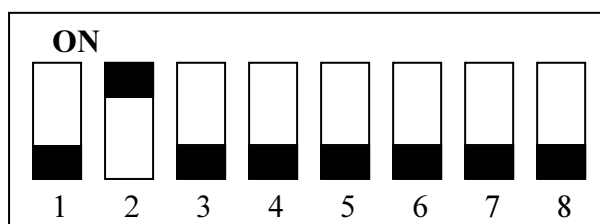


## Sélecteur 2 : changement note / control change

- Contrôleurs de VMX concernés :



- Sélecteur du DIP switch utilisé :

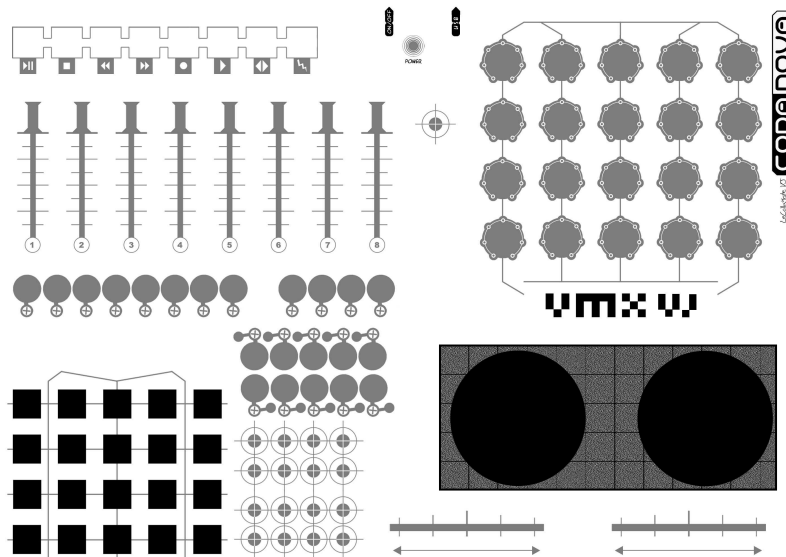


- Messages MIDI envoyés :

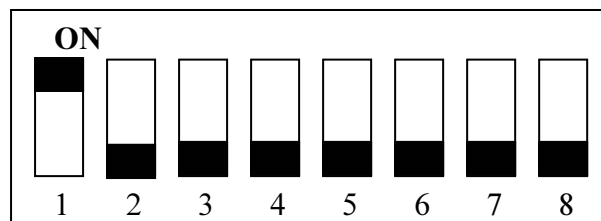
Quand le sélecteur est sur ON, tous les boutons vont envoyer des messages de type note on/off ; dans la position OFF, tous les boutons vont envoyer des messages de type control change.

## Sélecteur 1 : configuration du jog

- **Contrôleurs de VMX concernés :**



- **Sélecteur du DIP switch utilisé :**



- **Messages MIDI envoyés :**

Quand le sélecteur est sur ON, tourner vers la droite un jog va provoquer l'envoi de messages de type control change de valeur 127 ; tourner vers la gauche un jog va provoquer l'envoi de messages de type control change de valeur 0. Quand le sélecteur est sur OFF, tourner un jog va provoquer l'envoi de messages MIDI standards de type data increment/decrement (en MIDI, ce message sera de la forme 0xB0 0x60 (0x96+numéro\_jog) pour un incrément et 0xB0 0x61 (0x96+numéro\_jog) pour un décrétement).



## Configurations des sélecteurs pour différents logiciels

**Logiciel :**

N° sélecteur	1	2	3	4	5	6	7	8
Position (ON/OFF)								

**Logiciel :**

N° sélecteur	1	2	3	4	5	6	7	8
Position (ON/OFF)								

**Logiciel :**

N° sélecteur	1	2	3	4	5	6	7	8
Position (ON/OFF)								

**Logiciel :**

N° sélecteur	1	2	3	4	5	6	7	8
Position (ON/OFF)								

**Logiciel :**

N° sélecteur	1	2	3	4	5	6	7	8
Position (ON/OFF)								



## NOTES



## VMX<sup>TM</sup> VJ – Instruction Manual

### Introduction

Thank you for buying VMX VJ. This product is dedicated to software MIDI control. VMX (Versatile Multimedia eXtension) allows you to use your favorite software in a more intuitive and efficient way.

### Computer setup

VMX is Plug and Play on computers using **Windows XP** or **Mac OS X**. VMX does not need any particular driver for these operating systems. All you need is to plug the USB cable, and switch the power on. Please wait a few seconds for your computer to recognize the new device.

### Utilisation de VMX

VMX VJ sends MIDI « control change » or « note » messages, which enable you to freely bind each controller of VMX to any controllable parameter of the software.

Most VJing software (such as Resolume, Modul8, Electronika or VDMX) support free parameter auto binding : select the parameter you want to control and move the VMX controller you want to bind to (learn mode). Programming VMX is not necessary but VMX includes a 8 switch selector at rear. Please refer to your software manual to get more details about this functionality.

### Conditions of use

**Warning : VMX contains small parts. Not for children under 3 years.**

### Contact

We wish you a very pleasant experience with VMX VJ.

For any support, problem or difficulty, please feel free to contact us by email :

[support@codanova.com](mailto:support@codanova.com)

[www.codanova.com](http://www.codanova.com)

[www.vmx.fr](http://www.vmx.fr)



# CODAINOVA

## Technical informations

Dimensions : 41 cm x 29 cm x 6 cm

Weight : 4.2 kg

Connection and protocol : USB 1.1, compatible USB 2.0

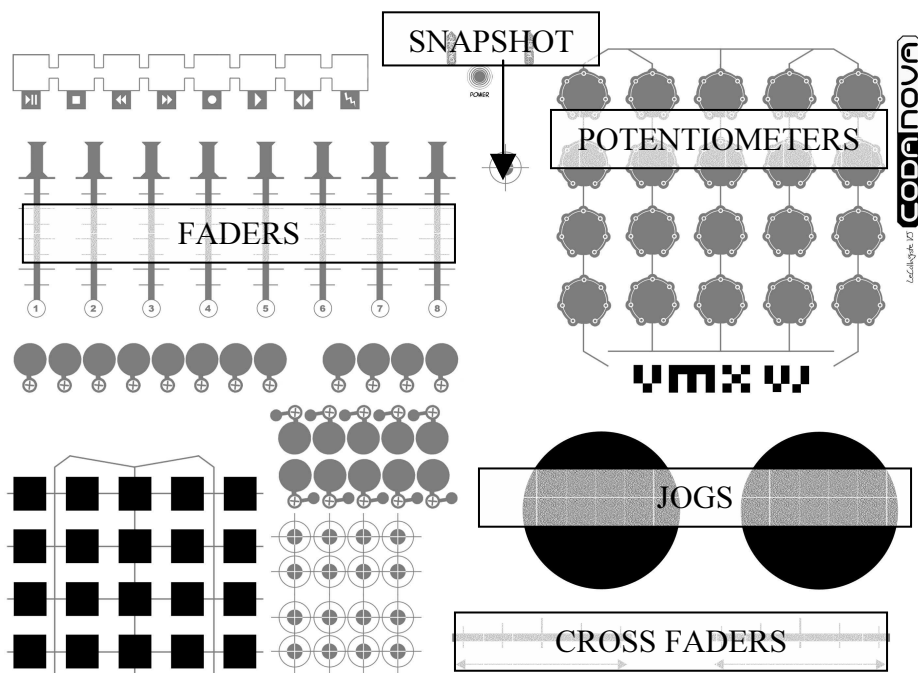
## Accessories :

- 1 user manual
- 1 USB cable

**Power** : Auto powered through USB cable (maximum power is 0.5 W)

## Contrôleurs disponibles :

- 2 x jogs, 3 cm radius
- 2 x crossfaders (rail mounted)
- 8 x linear faders
- 20 x rotary potentiometers
- 66 x buttons freely assignable by midi learn
- 1 x snapshot





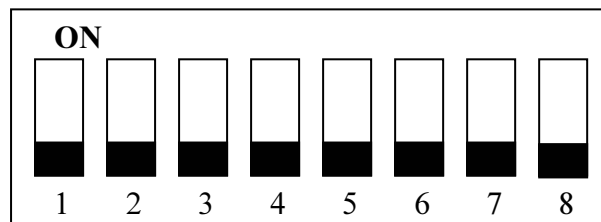
## Setup selector

The selector at the rear will let you modify the behaviour or the messages sent by your VMX VJ.

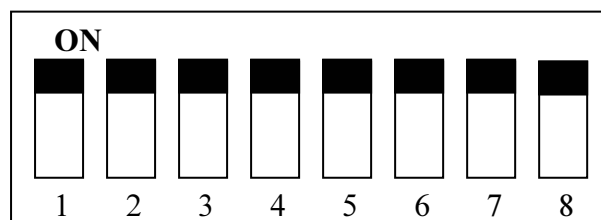
In order to avoid any unwanted change in the configuration selector, the position of the selector is read only at startup.

If you want to change the selector :

- Power off the VMX VJ and shut down your software
- Modify the positions of selector switches
- Power on the VMX VJ. This will load the new setup
- When VMX VJ is recognized by the operating system (after 5 seconds), restart the software.
- Press the snapshot button ; this will make VMX VJ send the position of all continuous controllers (cross faders, faders and potentiometers) and synchronise hardware and software.



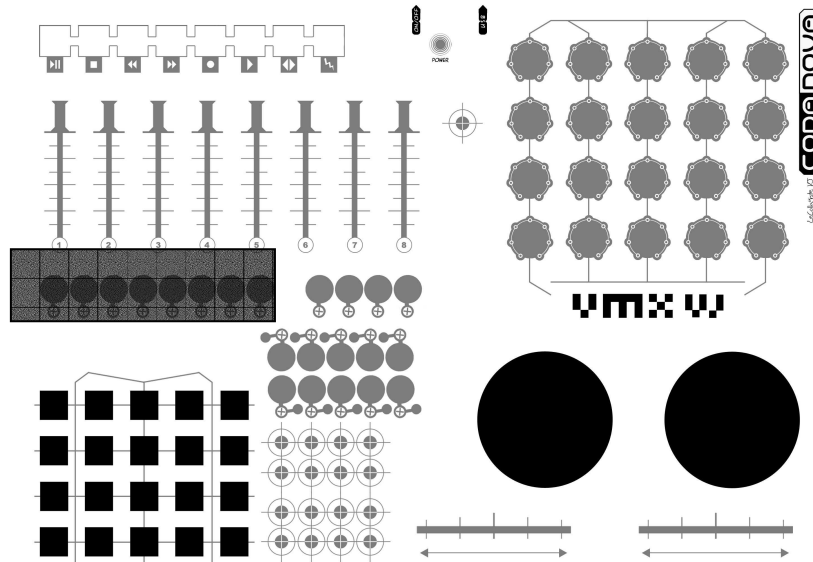
On the drawing above, all positions indicators are low, in the OFF position.



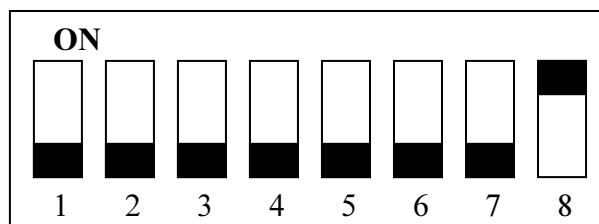
On the drawing above, all positions indicators are on top, in the ON position.

## Selector 8 : radio mode for the 8 led-switches group

- Concerned VMX controllers :



- Associated selector's switch :



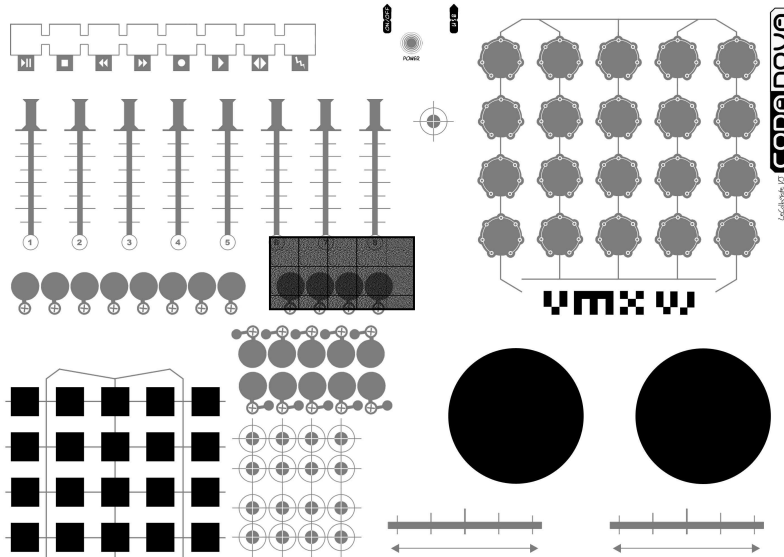
- MIDI messages sent :

When the selector is ON, the 8 buttons will be in radio mode : pushing on one of them will light off the others ; a type on message (127) will be sent by the switch activated. When the selector is OFF, the buttons will be without latch ; pushing on a switch will send a type on message (127) and releasing the button will send a type off message (0).

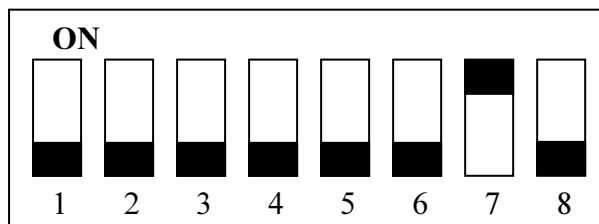


## Selector 7 : latch mode for the 4 led-switches group

- Concerned VMX controllers :



- Associated selector's switch :

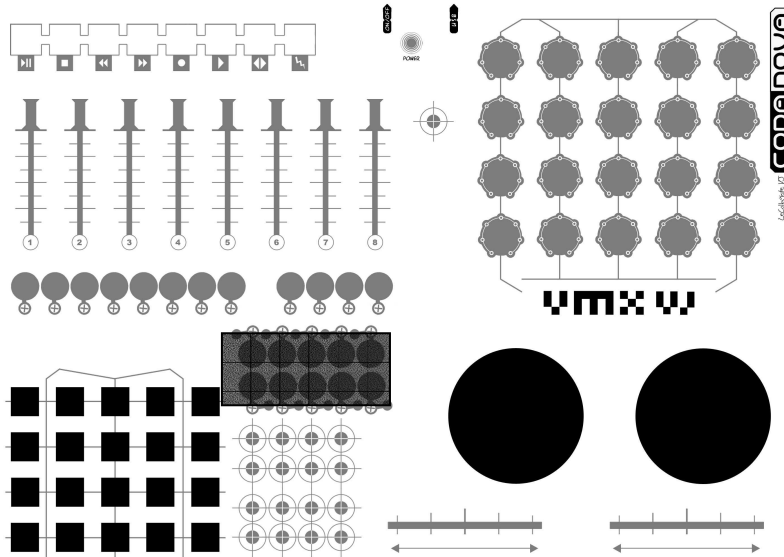


- MIDI messages sent :

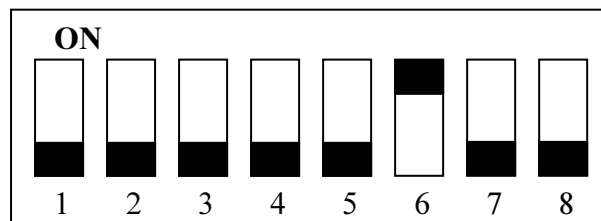
When the selector is ON, buttons will be in latch mode : pushing a button will invert the state of the buttons and will send a opposite message type (0 will be sent if previous message sent was 127, 127 will be sent if previous value was 0). When the selector is OFF, buttons will be without latch ; pushing on a switch will send a type on message (127) and releasing the button will send a type off message (0).

## Selector 6 : latch mode for the 2x5 led-switches

- Concerned VMX controllers :



- Associated selector's switch :

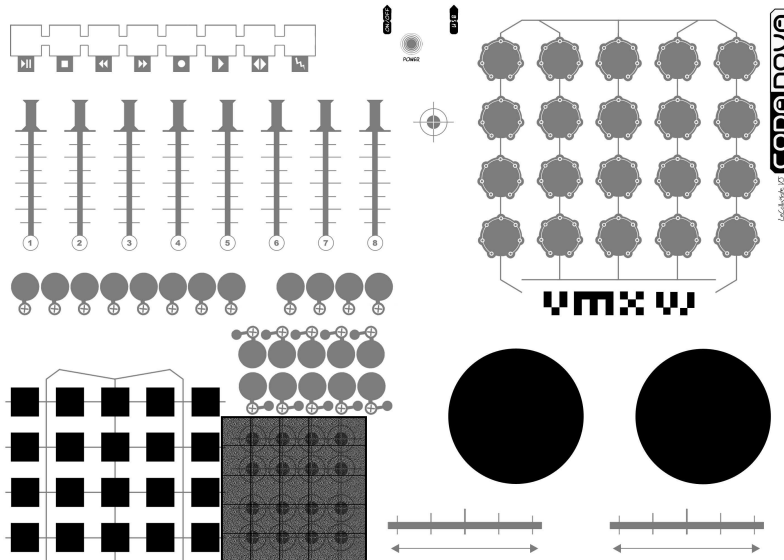


- MIDI messages sent :

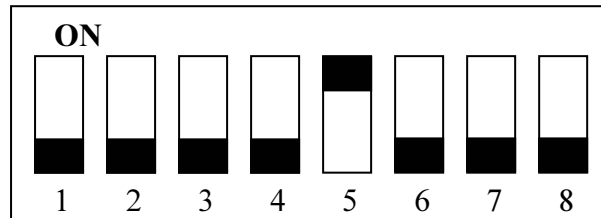
When the selector is ON, buttons will be latch : pushing a button will invert the state of the buttons and will send a opposite message type (0 will be sent if previous message sent was 127, 127 will be sent if previous value was 0). When the selector is OFF, buttons will be without latch ; pushing on a switch will send a type on message (127) and releasing the button will send a type off message (0).

## Selector 5 : latch mode for the 2x2x4 no-led-switches group

- Concerned VMX controllers :



- Associated selector's switch :

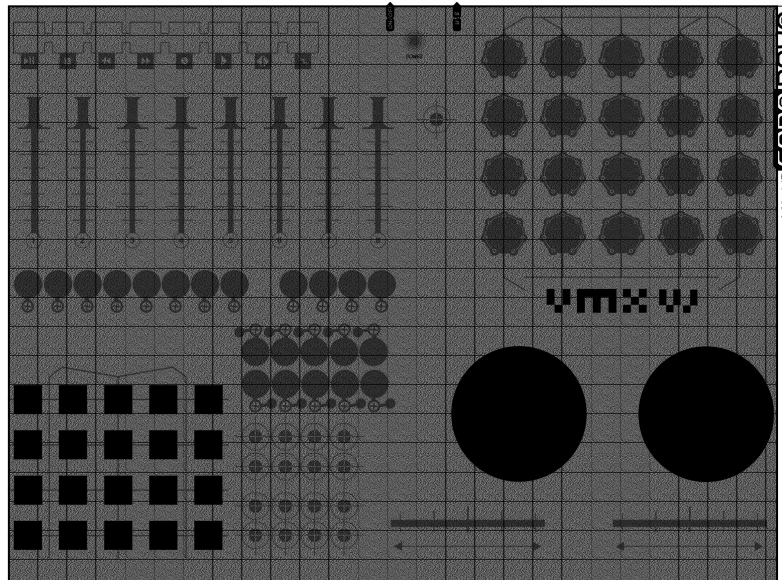


- MIDI messages sent :

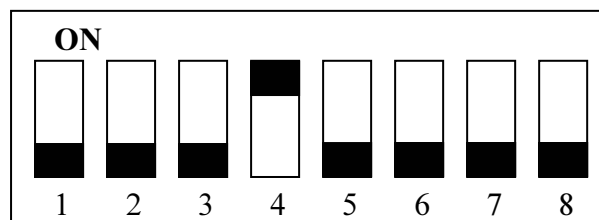
When the selector is ON, buttons will be latch : pushing a button will invert the state of the buttons and will send a opposite message type (0 will be sent if previous message sent was 127, 127 will be sent if previous value was 0). When the selector is OFF, buttons will be without latch; pushing on a switch will send a type on message (127) and releasing the button will send a type off message (0).

## Selector 4 : scratch mode

- Concerned VMX controllers :



- Associated selector's switch :



- MIDI messages sent :

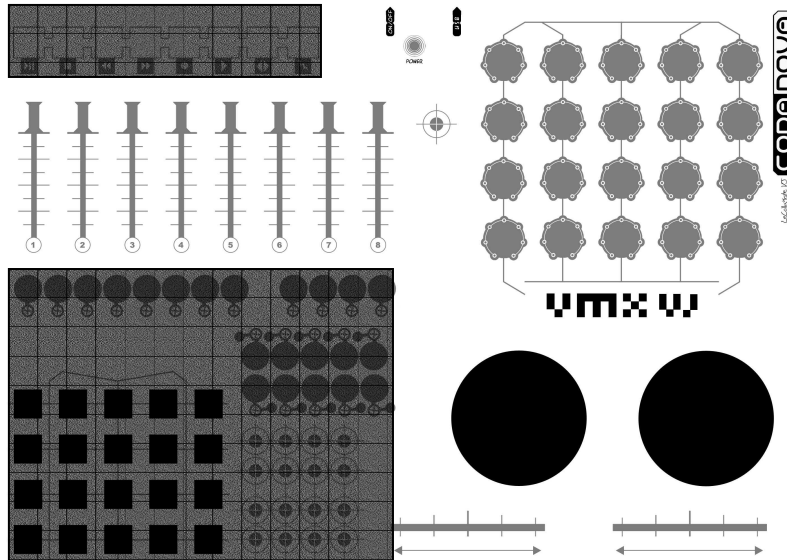
When the selector is ON, the scratch mode will not be activated. When the selector is OFF, the scratch mode will be activated.

The scratch mode will make the VMX VJ have a lower latency ; but some value without enough stability will be sent even if no action is taken on those controllers.

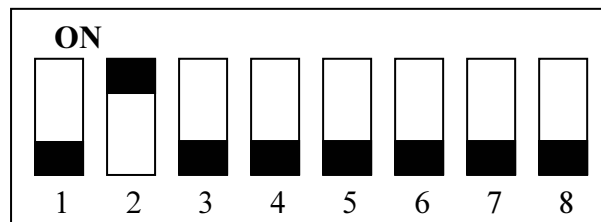
During binding controllers of the VMX VJ to the software (midi learn), we recommend that you deactivate scratch mode. Once the setup is done, you can reactivate the scratch mode if you need a low latency. A low latency can slow down your computer if the CPU needs a lot of bandwidth for heavy computation.

## Selector 2 : note / control change selection

- Concerned VMX controllers :



- Associated selector's switch :

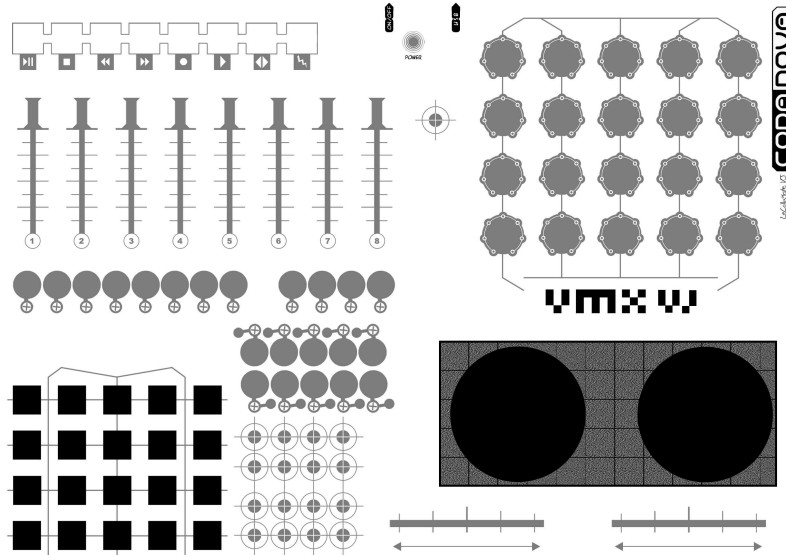


- MIDI messages sent :

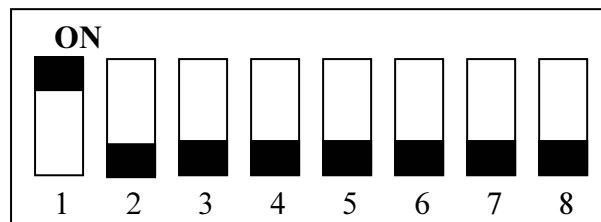
When the selector is ON, all buttons will send « note on/off » midi messages ; when the selector is OFF, buttons will send « control change » messages.

## Selector 1 : Jog mode

- Concerned VMX controllers :



- Associated selector's switch :



- MIDI messages sent :

When the selector is ON, turning the jog to the right will send a control change type message with a 127 value. ; turning the jog to the left will send a control change type message with a 0 value.

When the selector is OFF, turning the jog will send messages data increment/decrement corresponding to the MIDI standart (this message will be 0xB0 0x60 (0x96+jog\_number) for an increment and 0xB0 0x61 (0x96+jog\_number) for a decrement).



## User Notes

**Software :**

Selector N°	1	2	3	4	5	6	7	8
Position (ON/OFF)								

**Software :**

Selector N°	1	2	3	4	5	6	7	8
Position (ON/OFF)								

**Software :**

Selector N°	1	2	3	4	5	6	7	8
Position (ON/OFF)								

**Software :**

Selector N°	1	2	3	4	5	6	7	8
Position (ON/OFF)								

**Software :**

Selector N°	1	2	3	4	5	6	7	8
Position (ON/OFF)								



## NOTES