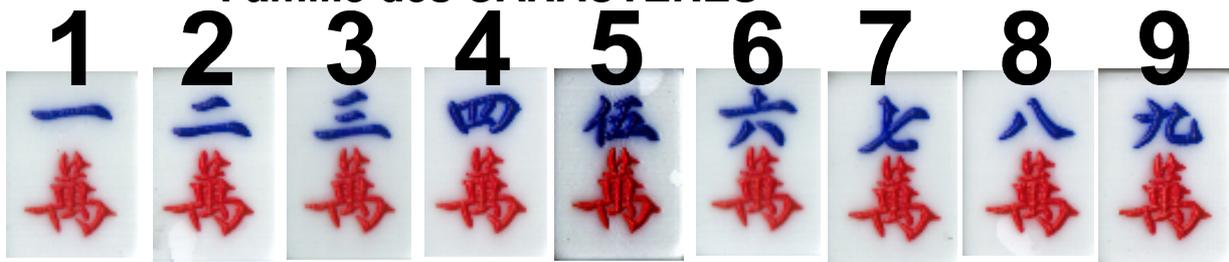


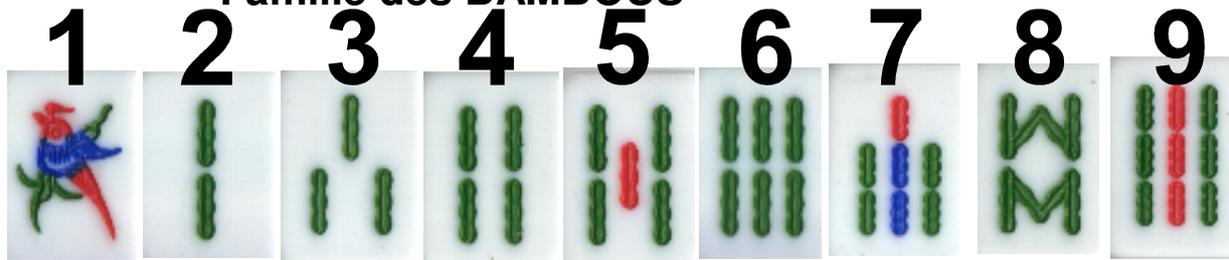
MAH-JONG

Les tuiles de base

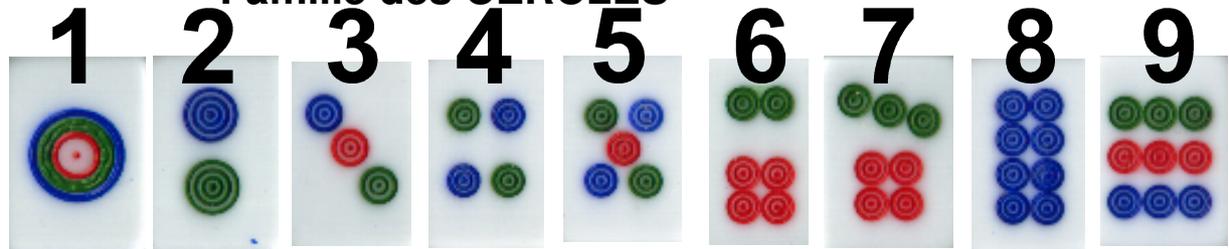
Famille des CARACTERES



Famille des BAMBOUS

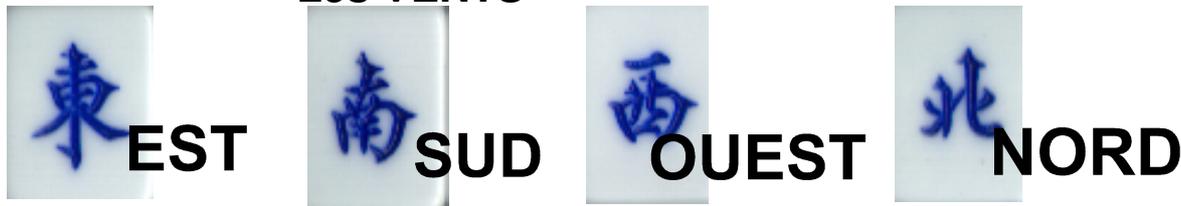


Famille des CERCLES

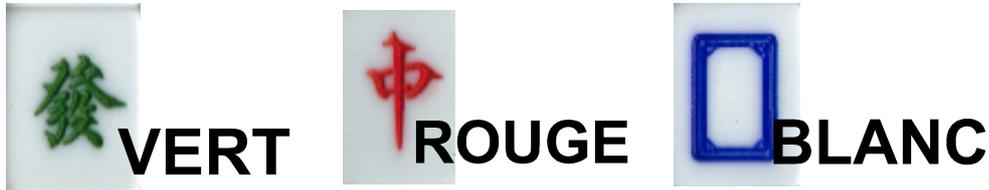


Les Honneurs

Les VENTS

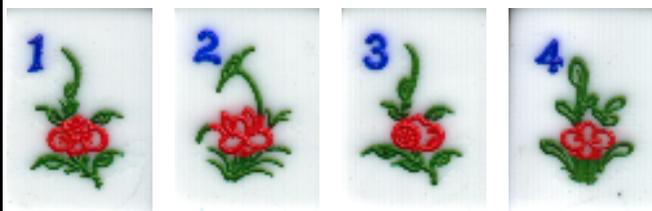


Les DRAGONS

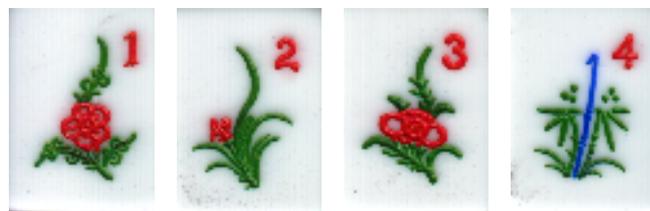


Les Fleurs et les Saisons

Les FLEURS



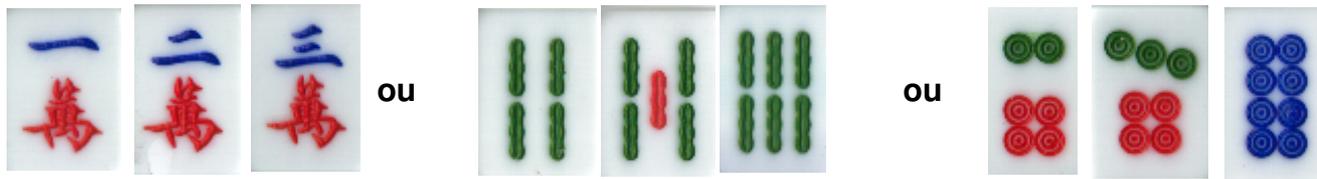
Les SAISONS



Les combinaisons de base

La PAIRE : Deux tuiles strictement identiques.

Le CHOW : C'est une suite de 3 tuiles de la même famille.



Le PUNG est composé de 3 tuiles identiques.



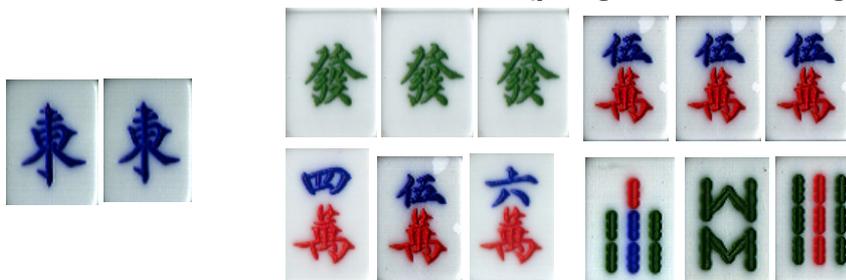
Le KONG : 4 tuiles identiques.



Mah-jong !!!!

Un mah-jong standard est composé :
1 PAIRE + 4 combinaisons (pung, chow ou kong)

Exemple :



Les Points

PAIRE du Vent du Joueur ou/et Dominant : 2 points.

PAIRE de Dragons : 2 points si cachée.

CHOW : 0 point.

PUNG

Tuiles **de 2 à 8** : 2 points (ou 4 points si caché).

Pung, **de 1, de 9, de Vents ou de Dragon** : 4 points (ou 8 points si caché).

KONG

Tuiles **de 2 à 8** : 8 points (ou 16 points si caché).

Tuiles **de 1, de 9, de Vents ou de Dragons** : 16 points (ou 32 points si caché).

Faire mah-jong : + 20 points.

Que des Chow : + 10 points.

Faire mah-jong avec une tuile du mur : + 5 points.

Faire mah-jong avec le 5 cercle : + 100 points.

Mah-jong servi : Forfait de 150 points.

DOUBLES

Aucun chow : x 2

Un pung de Vent dominant ou du joueur : x 2

Par pung de dragon : x 2

Faire Mah-Jong en volant un Kong : x 2

Main semi-pure (1 seule famille **ET** des Honneurs) : x 3

Main pure (1 seule famille) : x 6