

# BARRICADE ZOMBIE

Escape of the dead



## PELOUSE

Un zombie est tué  
avec un



Zombies tués

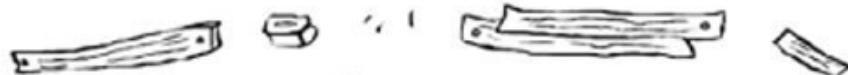


Augmentez d'1  
point la résistance  
de la barricade  
avec un



## BARRICADE

Résistance de la barricade



Augmentez de 10 %  
la réparation de la  
voiture avec un



## GARAGE

Réparation de la voiture



Apparition  
de zombies

0	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100
	1 Zombie	2 Zombies		3 Zombies		4 Zombies				

Matériel : 4 dés ainsi que les 6 zombies et les 3 marqueurs situés en bas de cette page.

## Comment jouer ?

**But :** Vous gagnez si vous réparez complètement (100%) votre voiture.

**Mise en place :** Mettre 1 zombie sur la pelouse, placer le marteau sur le 10 de la Résistance de la barricade, placer le pistolet sur le « 0 » des Zombies tués et la clef sur le « 0 » de la Réparation de la voiture.

Le jeu est découpé en phases que l'on répète jusqu'à gagner ou perdre.

**Phase 1 : Apparition de zombies.** Mettre sur la pelouse le nombre de zombies indiqué sur « Apparition de zombies ». Vous remarquerez que plus la voiture est réparée, plus le nombre de zombies grandit.

**Phase 2 : Préparation des actions.** Vous avez 4 actions à utiliser grâce à vos dés. Un dé correspond à une action. Répartissez les dés entre la Pelouse, la Barricade et le Garage.

**Pelouse :** Chaque dé placé ici vous permet de tirer une fois sur un zombie.

**Barricade :** Les dés placés ici permettent de consolider la barricade. Un dé permet une tentative pour augmenter d'1 sa Résistance.

**Garage :** Placer des dés ici permet de réparer la voiture. Un dé peut augmenter de 10% l'état de la voiture.

**Phase 3 : Action !** Choisissez une zone qui contient des dés et jetez-les. Résolvez ainsi, dans l'ordre de votre choix, toutes les zones.

**Pelouse :** Avec un 3, 4, 5 ou 6, vous tuez un zombie : enlevez son pion de la pelouse. Pour chaque zombie tué, augmentez aussi de « 1 » le nombre de Zombies tués.

**Barricade :** Vous consolidez votre barricade avec un 3, 4, 5 ou 6. Chaque dé réussi augmente de 1 la Résistance de la barricade. On ne peut pas dépasser 10 en Résistance !

**Garage :** Chaque dé réussi (5 ou 6) augmente de 10 % la Réparation de la voiture.

**Phase 4 : Les zombies attaquent !** Pour chaque zombie qui n'a pas été tué durant ce tour, baissez de 1 la Résistance de la barricade. Vous perdez le jeu si la Résistance de la barricade tombe à 0.

**Phase 5 : Récompense.** Si vous réussissez à tuer 10 zombies, vous gagnez immédiatement une récompense. Choisissez-en une dans la liste ci-dessous et remettez le marqueur de Zombies tués (le pistolet) sur 0.

## Récompense pour avoir tué 10 zombies

- Tuer tous les zombies encore vivants.
- Augmenter de 10% la Réparation de votre voiture.
- Pas d'apparition de zombies au prochain tour.
- Augmenter de 3 points la Résistance de la barricade.



Les marqueurs à découper : 6 zombies, 1 marteau, 1 clef et 1 revolver.