

ΑΓΩΝ

QUÊTES

<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							

COÛT DES FAVEURS DIVINES

- 1: OUVRIR UN DÉ
- 2: +1D6 SUR UN JET
- 2: RELANCER UN DÉ
- 2: ATTAQUER DE NOUVEAU
- 2: DÉPLACER LE HÉROS D'UNE SECTION
- 3: IGNORER LES MALUS DE BLESSURE
- 3: +1D8 SUR UN JET
- 4: RELANCER UN OU PLUSIEURS DÉS
- 5: ARME DIVINE

GAGNER DU DESTIN

- 1: ÉVITER LES DÉGÂTS D'UNE ATTAQUE
- 1: EFFACER 4 NIVEAUX DE HANDICAPS
- 1: ACCOMPLIR UNE QUÊTE
- 1: ÊTRE DÉFAIT
- 1: DÉFIER UN DIEU

RÉCOMPENSES

- QUÊTE COMPLÉTÉE : 1 FAVEUR DIVINE
 REMPORTER UN CONFLIT : 1 GLOIRE
 JET LE PLUS HAUT : 1-7 GLOIRE
 VAINCRE UN SÈIDE : 1 GLOIRE
 VAINCRE UN PNJ : GLOIRE = PLUS HAUTE BLESSURE INFLIGÉE

TRAIT HÉROÏQUE

BONUS HÉROÏQUE

SERMENTS

<input type="text"/>

DÉS D'AVANTAGE

<input type="text"/>
<input type="text"/>

MANŒUVRES

LES **MANŒUVRES** REMPLACENT L'ATTAQUE. UN SUCCÈS = -2 AU PROCHAIN JET DE LA CIBLE. SI ÉCHÉC, COMPÉTENCE UTILISÉE HANDICAPÉE. ATTAQUANT ET DÉFENSEURS LANCENT NOM ET :
TACTIQUE : RUSE VS PERSPICACITÉ
CRI DE GUERRE : ÉLOQUENCE VS ESPRIT
EXPERT MILITAIRE : SAVOIR VS GRÂCE
DÉSARMEMENT : PUISSANCE VS PUISSANCE (UNE ARME ADVERSE INUTILISABLE PENDANT UN NOMBRE D'ÉCHANGES ÉGAL AUX SUCCÈS OBTENUS).
2ÈME ATTAQUE : UTILISER LES DÉS DE MAIN GAUCHE (ÉPÉE OU JAVELINE) AVEC MALUS DE -2. LES DÉS NE SERVENT PLUS À DÉFENDRE.

NOM

ASCENDANCE

DÉ DE NOM

ARÊTE

ESPRIT	GRÂCE	PERSPICACITÉ	PUISSANCE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

HABILITÉ

ÉLOQUENCE	MUSIQUE	SAVOIR	SOINS
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

SPORT

ATHLÉTISME	CHASSE	LUTTE	RUSE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

COMBAT

TIR	BOUCLIER	ÉPÉE	LANCE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

DÉ D'ARC

DÉ DE BOUCLIER

DÉ D'ÉPÉE

DÉ DE LANCE

PORTÉE

DÉ D'ARMURE

PORTÉE

PORTÉE

DÉ DE JAVELINE

PORTÉE

CASQUE

(-1 TIR)

CUJRASSÉ

(-1 MÊLÉE)

JAMBIÈRES

(-1 POSITIONNEMENT)

ÉQUIPEMENT SPÉCIAL

DESTIN

<input type="checkbox"/>	8	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>									
<input type="checkbox"/>	10	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	12	<input type="checkbox"/>							

DIEU

COMPÉTENCES FAVORITES

FAVEUR DIVINE

<input type="checkbox"/>							
<input type="checkbox"/>							

GLOIRE

<input type="checkbox"/>							
--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------	--------------------------

PROGRESSION (NON DÉPENSÉE)

BLESSURES

<input type="checkbox"/>	1	-1 AU PROCHAIN JET
<input type="checkbox"/>	2	-1 AU PROCHAIN JET
<input type="checkbox"/>	3	-2 AU PROCHAIN JET
<input type="checkbox"/>	4	-1 À TOUS LES JETS
<input type="checkbox"/>	5	-2 À TOUS LES JETS
<input type="checkbox"/>	6	-4 À TOUS LES JETS (DÉFAITE)

ADVER.		
ESPRIT	GRÂCE	BLESSURES
<input type="text"/>	<input type="text"/>	1
PUISSANCE	PERSPICACITÉ	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	2
ÉLOQUENCE	MUSIQUE	3
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
SAVOIR	SOINS	4
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ATHLÉTISME	CHASSE	5
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
LUTTE	RUSE	6
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
TIR	BOUCLIER	ARMURE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ÉPÉE	LANCE	FAVEUR DIVINE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ARMES		
POUVOIRS		

ADVER.		
ESPRIT	GRÂCE	BLESSURES
<input type="text"/>	<input type="text"/>	1
PUISSANCE	PERSPICACITÉ	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	2
ÉLOQUENCE	MUSIQUE	3
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
SAVOIR	SOINS	4
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ATHLÉTISME	CHASSE	5
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
LUTTE	RUSE	6
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
TIR	BOUCLIER	ARMURE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ÉPÉE	LANCE	FAVEUR DIVINE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ARMES		
POUVOIRS		

ADVER.		
ESPRIT	GRÂCE	BLESSURES
<input type="text"/>	<input type="text"/>	1
PUISSANCE	PERSPICACITÉ	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	2
ÉLOQUENCE	MUSIQUE	3
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
SAVOIR	SOINS	4
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ATHLÉTISME	CHASSE	5
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
LUTTE	RUSE	6
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
TIR	BOUCLIER	ARMURE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ÉPÉE	LANCE	FAVEUR DIVINE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ARMES		
POUVOIRS		

ADVER.		
ESPRIT	GRÂCE	BLESSURES
<input type="text"/>	<input type="text"/>	1
PUISSANCE	PERSPICACITÉ	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	2
ÉLOQUENCE	MUSIQUE	3
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
SAVOIR	SOINS	4
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ATHLÉTISME	CHASSE	5
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
LUTTE	RUSE	6
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
TIR	BOUCLIER	ARMURE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ÉPÉE	LANCE	FAVEUR DIVINE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ARMES		
POUVOIRS		

ADVER.		
ESPRIT	GRÂCE	BLESSURES
<input type="text"/>	<input type="text"/>	1
PUISSANCE	PERSPICACITÉ	<input type="text"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	2
ÉLOQUENCE	MUSIQUE	3
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
SAVOIR	SOINS	4
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ATHLÉTISME	CHASSE	5
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
LUTTE	RUSE	6
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
TIR	BOUCLIER	ARMURE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ÉPÉE	LANCE	FAVEUR DIVINE
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
ARMES		
POUVOIRS		

		ADV.
ARÉTÉ	COMBAT	MAÎTRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
HABILITÉ	SPORT	NOM DU MAÎTRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ARMES		
POUVOIRS		

		ADV.
ARÉTÉ	COMBAT	MAÎTRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
HABILITÉ	SPORT	NOM DU MAÎTRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ARMES		
POUVOIRS		

		ADV.
ARÉTÉ	COMBAT	MAÎTRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
HABILITÉ	SPORT	NOM DU MAÎTRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ARMES		
POUVOIRS		

		ADV.
ARÉTÉ	COMBAT	MAÎTRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
HABILITÉ	SPORT	NOM DU MAÎTRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ARMES		
POUVOIRS		

		ADV.
ARÉTÉ	COMBAT	MAÎTRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
HABILITÉ	SPORT	NOM DU MAÎTRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ARMES		
POUVOIRS		

		ADV.
ARÉTÉ	COMBAT	MAÎTRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
HABILITÉ	SPORT	NOM DU MAÎTRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ARMES		
POUVOIRS		

		ADV.
ARÉTÉ	COMBAT	MAÎTRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
HABILITÉ	SPORT	NOM DU MAÎTRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ARMES		
POUVOIRS		

		ADV.
ARÉTÉ	COMBAT	MAÎTRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
HABILITÉ	SPORT	NOM DU MAÎTRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ARMES		
POUVOIRS		

		ADV.
ARÉTÉ	COMBAT	MAÎTRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
HABILITÉ	SPORT	NOM DU MAÎTRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ARMES		
POUVOIRS		

		ADV.
ARÉTÉ	COMBAT	MAÎTRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	
HABILITÉ	SPORT	NOM DU MAÎTRE
<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
ARMES		
POUVOIRS		

DÉGÂTS LES PLUS IMPORTANTS
EN UNE ATTAQUE

JET DE COMPÉTENCE
LE PLUS ÉLEVÉ

NOMBRE DE BÊTES VAINCUES
LE PLUS ÉLEVÉ

NOMBRE D'HOMMES VAINCUS
LE PLUS ÉLEVÉ

NOMBRE DE MONSTRES VAINCUS
LE PLUS ÉLEVÉ

NOMBRE DE SÉIDES VAINCUS
LE PLUS ÉLEVÉ

DÉGÂTS LES PLUS IMPORTANTS
SUBIS EN UNE ATTAQUE

JOUEUR LE PLUS VALEUREUX



