

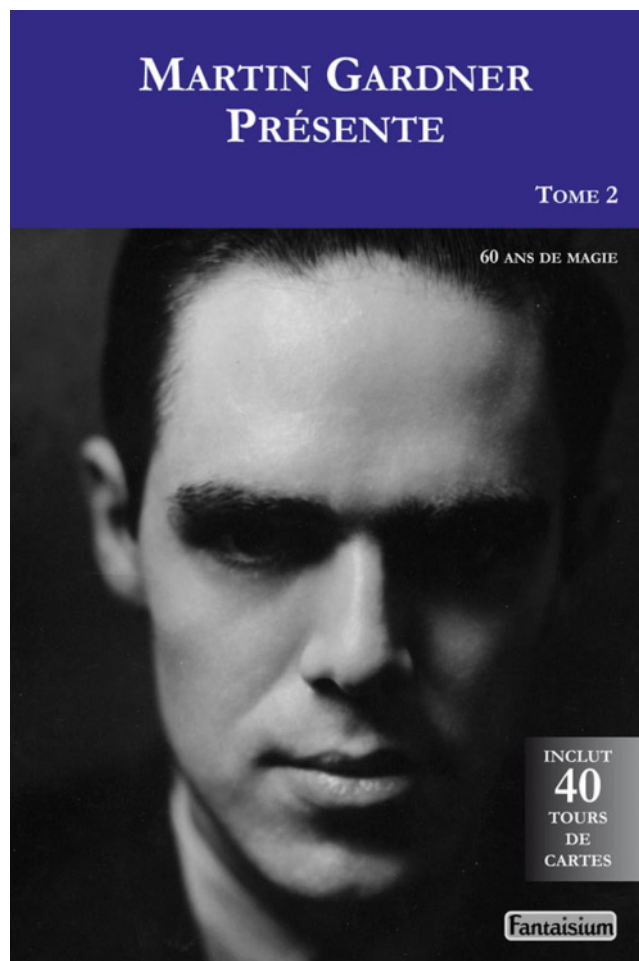
Fantaisium

Collection « Magie »

Parution le 28 février 2012

Martin Gardner présente – tome 2

par Martin Gardner



Titre : *Martin Gardner Présente – tome 2*

Auteur : Martin Gardner

Traducteur : Jean Barricat -

ISBN : 978-2-917425-30-5

Format : 16 x 24 cm

320 pages

Prix public : 46 euros

www.fantaisium.com

Fantaisium

Présentation

Martin Gardner (1914-2010) nous revient avec le 2^e et dernier tome de ce bel ouvrage posthume qui constitue la compilation quasi-exhaustive des tours de magie publiés par cet auteur entre 1930 (il avait 16 ans !) et 1992.

Avant d'être le spécialiste des « récréations mathématiques » et le grand vulgarisateur scientifique que l'on sait, Martin Gardner a été un magicien émérite et passionné. Il côtoyait régulièrement Edward Marlo, Dai Vernon, Joe Berg, Senator Crandall, Frank Garcia... Sa magie se distingue par une recherche infatigable de nouveaux principes, de nouveaux effets. Certains de ses tours sont des applications directes de curiosités mathématiques ou géométriques.

Dans ce tome 2, l'accent est mis sur les tours de cartes puisqu'il en contient pas moins d'une quarantaine. Certains sont d'une technicité redoutable. L'ouvrage comporte même le contenu complet d'un fascicule introuvable intitulé *Cut The Cards*, publié en 1942, qui contient une quinzaine de tours variés : le jeu de cartes à travers le mouchoir, la carte à la punaise, la carte au trombone, etc.

Les autres catégories de tours ne sont pas en reste : tours de cigarettes, tours de pièces et paris raviront les lecteurs avides d'effets novateurs et curieux. Comme celui de l'eau qui bout dans le verre : le magicien fait couler de l'eau froide dedans et arrive à la chauffer sans intervention extérieure... Ou encore, celui de la pénétration de la veste au couteau. Et tant d'autres ! (dont un book-test)

Ce tome 2 comporte 109 tours et techniques, une bibliographie fournie et même un index des noms propres qui ne figurait pas dans l'édition originale.

Extrait de la postface de **Stephen Minch** :

« L'ouvrage de valeur qui est maintenant le vôtre témoignera que la cartomagie et la magie en général doivent beaucoup plus à Martin Gardner que ne le pensent la majorité des magiciens. »

Lu dans *Magicus*, oct. 2011 :

« Aucun doute sur le fait que cet ouvrage doit faire partie de votre bibliothèque. C'est une référence du genre avec de très bonnes idées à découvrir ou redécouvrir. »

La qualité collectionneur

Conscientes de l'importance qu'accordent les magiciens puristes aux beaux objets, comme elles l'ont fait pour *Les Merveilles de la Prestidigitation*, les éditions Fantaisium ont mis un point d'honneur à soigner la réalisation de cet ouvrage :

- reliure en dur avec tranche-fil
- dos rond
- signet textile
- papier semi-bouffant 90 grammes ivoire.

TABLE DES MATIERES COMPLÈTE (Tome 2)

Chapitre 9 – Probabilités, mises, anomalies, possibilités

1. Le tour 1-2-3
2. Sac de nœuds
3. L'As fuyant
4. Commentaires sur le mélange Monge (Monge Shuffle)
 5. Voir à travers un mur
 6. Interlude miracle
7. Le principe AAG et la suite de Fibonacci
 8. Un pari de dupes
 9. Le principe de Kruskal
10. Un tour de racine numérique
 11. Prédiction en rouge
 12. Disparition géométrique n°2
13. Une prédiction de 1000 euros au bar
14. Le parapsychologue et le numérologiste
15. La prédiction à la chaise du Dr. Jaks

Chapitre 10 – Pièces à conviction

16. Deux disparitions de pièces à la rétention de vision
17. Double surprise en euros et en centimes...
 18. ... et encore deux autres
 19. De la poche au revers
 20. Tête-bêche de pièces
21. Le faro aux jetons de poker
22. Les pennies de Tenkai

Chapitre 11 – Tempêtes de rires et coups de tabac

23. Un coup tordu du Sénateur Crandall
24. Le pique en morceaux
25. De bons moment avec Bert et le Sénateur
 26. Par le centre
27. La cigarette qui sort de la bouteille
28. La cigarette qui s'allonge
29. Multiplication de cigarettes
 30. La cigarette "pop-up"
 31. La cigarette inamovible

Chapitre 12 – Crackers bouillants et thé glacé

32. Le point d'ébullition
33. Ça saute aux yeux
34. Le change de la boulette de Judah
 35. Un nouveau sac-à-l'œuf
36. Crackers et sens de l'orientation
37. Le crayon (ou la carte) qui s'élève
 38. L'élastique sauteur
39. Quelques idées avec des gobelets
 40. Thé glacé
 41. Transposition de dés à coudre
 42. La bague de cigare volante
 43. Avec un stylo emprunté
44. La baguette à travers le chapeau
45. Le papillon qui bat des ailes
46. La pénétration de la veste

Chapitre 13 – Avec de gros efforts

47. Les cartes folles d'Allerton
48. Quatre As, façon Hofzinsler
 49. Les As ambitieux
50. Les doigts mnémotechniques
51. Le compte révélateur de Daley
 52. La carte sauteuse
 53. Contrôle à la brisure
54. Localisation à la coupe Charlier
 55. Localisation à l'ongle
 56. Le change clin d'œil
57. Une fausse-coupe optique
58. Transposition de couleur

- 59. Cinq tarots bleus
- 60. Le tour Oshkosh
- 61. Les cartes chronomètres
- 62. La carte qui traverse l'étui et le mouchoir
- 63. La carte à travers le mouchoir de Doc Daley
- 64. Le jeu à travers le mouchoir (1)
- 65. Grâce à Si Stebbins
- 66. Deux, six, dix

Chapitre 14 – Coupez le jeu

- 67. Au millième près
- 68. Le Joker infallible
- 69. Double disparition et récupération
- 70. Carte de coupe nommée
- 71. Servez-vous de votre tête
- 72. Le joueur épaté
- 73. Une découverte au trombone
- 74. Disparition et épellation
- 75. Le jeu à travers le mouchoir (2)
- 76. Une nouvelle fausse-coupe
- 77. Un miracle ? Peut-être
- 78. Face à face
- 79. Une punaise de bar
- 80. Une curieuse disparition de carte
- 81. Aux rayons X

Chapitre 15 – Aliens

- 82. Service du Chiffre
- 83. Disparition du tube de Life Savers
- 84. Silly Putty
- 85. Le tube aux pièces
- 86. Disparition géométrique n°1
- 87. Mutus nomen revisité
- 88. Pour le militaire
- 89. Les comptines de la Mère l'Oye

Chapitre 16 – Promotion et presse

- 90. La boisson à la frappe (KCS 1/6)
- 91. Changement éclair (KCS 2/6)
- 92. Le jeu chinois ho-ho (KCS 3/6)
- 93. Le problème du carré et du cercle (KCS 4/6)
- 94. L'énigme du double cercle (KCS 5/6)
- 95. Quel est votre dessert favori ? (KCS 6/6)
- 96. Un coup "foireux"
- 97. Cherchez la femme
- 98. Les couleurs magiques (Blackstone 1/5)
- 99. L'éléphant qui rit (Blackstone 2/5)
- 100. La fenêtre magique (Blackstone 3/5)
- 101. L'épellation magique (Blackstone 4/5)
- 102. Le tour de l'échiquier (Blackstone 5/5)
- 103. Magie à Manhattan
- 104. La pièce qui sautille sur le goulot
- 105. Le mystérieux tour de corde
- 106. L'œuf dans la bouteille de lait
- 107. L'étiquette dans la bouteille
- 108. La bille qui défie la gravité
- 109. La bouteille suspendue à une paille

Annexes

- Annexe 1 - Un peu d'histoire perdue
- Annexe 2 - Une histoire de censure
- Annexe 3 - Bibliographie magique de Martin Gardner
- Annexe 4 - Index des noms de personnes