

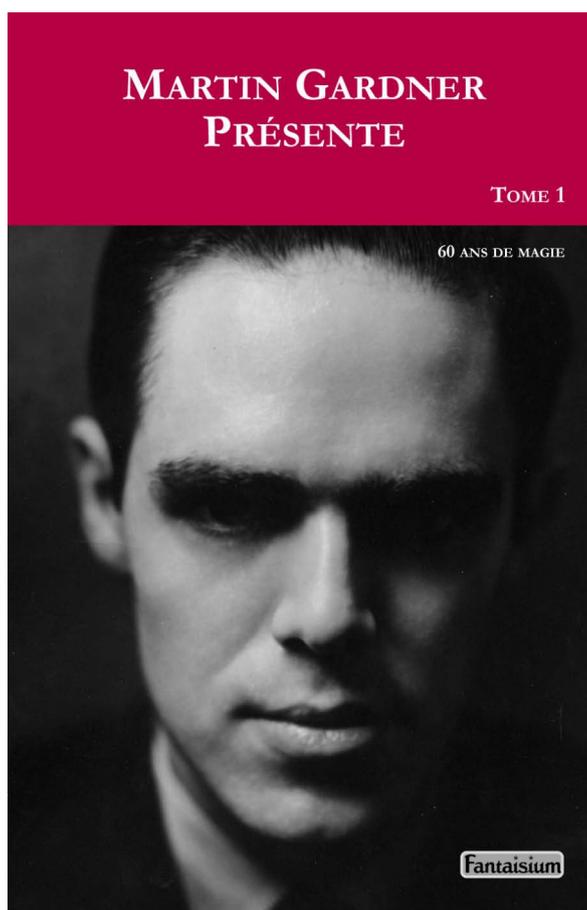
**Fantaisium**

Collection « Magie »

Parution le 21 septembre 2011

# Martin Gardner présente

par Martin Gardner



**Titre : *Martin Gardner Présente***

Auteur : Martin Gardner

Préface : Max Maven

Traducteur : Jean Barricat

ISBN : 978-2-917425-27-5

Format : 16 x 24 cm

352 pages

**Prix public : 46 euros**

[www.fantaisium.com](http://www.fantaisium.com)

**Fantaisium**

## Présentation

Martin Gardner est ce grand, cet immense esprit scientifique du XXe siècle disparu en 2010, qui s'est avéré le plus grand vulgarisateur des mathématiques, et le plus prolifique dans ce qu'il est convenu d'appeler les « récréations mathématiques ».

Mais on oublie qu'il a d'abord été un magicien émérite et passionné, qui a sans cesse publié dans les revues magiques des tours, techniques, variantes, astuces qui ont fait pendant plus de 60 ans le régal de milliers d'illusionnistes anglophones.

C'est tout ce matériel **inédit en français** que les éditions Fantaisium publient aujourd'hui. On y trouve à peu près toutes les disciplines magiques, la moitié étant des tours de cartes. Le reste relève du mentalisme, de la magie pour enfants, des pièces, des dés, de l'impromptu avec objets usuels, etc. Les tours sont parus dans des revues aussi célèbres que *Pallbearers Review*, *Ibidem*, *The Phoenix*, *Hugard's Magic Monthly*, *Scientific American*, *The Sphinx*, *Epoptica*, *The Jinx*, *The Linking Ring*, *Genii*, *Magic Arts Journal*... **entre 1930 et 1992 !**

Les magiciens que fréquentait régulièrement Martin Gardner sont devenus des références aujourd'hui : Dai Vernon, Ed Marlo, Joe Berg, Bruce Elliott, Paul LePaul, Karl Fulves, Bob Hummer, Stewart James, Dr. Jaks, Bill Simon, Frank Garcia, Stewart Judah, Milbourne Christopher... tous ont croisé son chemin et ont fait appel à lui pour un avis, une amélioration, une variante... Leurs noms reviennent souvent dans le livre, lors de citations des sources auxquelles Martin Gardner était très attaché.

Ce livre est paru à l'origine en 1993 chez Kaufman sous le titre *Martin Gardner Presents*. Il paraît en français en deux tomes, le deuxième étant prévu pour février 2012. Ce tome 1 comporte 111 tours et techniques.

Extrait de la préface de **Max Maven** :

*« Pendant plus de six décennies qu'a duré sa carrière littéraire, Martin Gardner n'a jamais cessé ses contributions aux magazines magiques. En 1975, il fut élevé à la dignité de Membre Littéraire par l'Académie des Arts Magiques. (...) Ce livre n'est pas qu'une compilation des trouvailles de Gardner. C'est aussi une chronique des idées fascinantes qui circulaient dans les cercles "intérieurs" de magie qu'il fréquentait. (...) On y trouve des effets directs et des présentations novatrices, avec des méthodes qui vont de l'utilitaire à l'ahurissant. Tout au long, vous vous délecterez du goût de l'inattendu qui a toujours défini Martin Gardner. »*

---

### La qualité collectionneur

Conscientes de l'importance qu'accordent les magiciens puristes aux beaux objets, comme elles l'ont fait pour *Les Merveilles de la Prestidigitation*, les éditions Fantaisium ont mis un point d'honneur à soigner la réalisation de cet ouvrage :

- reliure en dur avec tranche-fil
- dos rond
- signet textile
- papier semi-bouffant 90 grammes ivoire.

# TABLE DES MATIERES COMPLÈTE (Tome 1)

## Chapitre Premier.— Avec un petit effort

1. L'hôtelier futé
2. Un effet de prédiction
3. Synchronisme
4. Le tour du piano
5. Attirance
6. Un retournement simple
7. D'une main à l'autre
8. Une révélation nouvelle
9. Les As de Marlo
10. "Faites comme moi" croisé

## Chapitre Deux.— Cordes, anneaux, nœuds

11. Le nœud de Hunter amélioré
12. Le nœud dans la boîte
13. La bague hors de la cordelette
14. L'énigme des chaises, de la corde et de l'alliance
15. Un problème d'anneau et de ficelle dû à Hummer
16. Le stylo Houdini
17. L'anneau sur la baguette, de Jack Miller
18. L'anneau sur l'élastique
19. Sorcellerie aux ciseaux
20. Trois anneaux
21. La corde à travers le veston
22. Un nœud impossible

## Chapitre Trois.— Rouges, noires et "hors de ce monde"

23. Trio de tours
24. Hummer + Weigle
25. Un effet "L'huile et l'eau"
26. Une subtilité pour "Hors de ce monde"
27. Un autre "Hors de ce monde"
28. Une autre présentation de "Hors de ce monde"
29. Les couleurs correspondantes
30. Un temps d'avance
31. Ruban - mélange - ruban
32. Les faux-mélanges permutant les deux demi-jeux

## Chapitre Quatre.— Magie impromptue pour les jeunes enfants

33. La pièce de 10 c qui disparaît en main
34. Le pouce enlevé
35. Le couteau adhérent
36. Le couteau avalé
37. La salière qui disparaît
38. Les tours de palettes
39. Le tour de la palette appliqué aux allumettes
40. La pièce ou la grappe de raisin qui traverse la tête
41. "Faites comme moi" avec le nez
42. Le couteau de table qui disparaît
43. Quelle heure ?
44. Jouer avec les chiffres
45. Variations à la calculette sur le tour 12345679
46. Un sapin de Noël en papier
47. Lapins
48. Cinoche
49. Miam miam
50. Le billet qui grandit à vue
51. La souris sauteuse

## Chapitre Cinq.— Ordinateur, orientation, ESP, 3 par 3

52. Des idées pour la magie sur ordinateur
53. Tours orientés
54. Coins déchirés
55. Le principe exceptionnel de Gardner

- 56. Les cartes ESP orientées
- 57. Une supercherie ESP
- 58. Les crayons dans le chapeau
- 59. Deux autres tours avec des crayons de couleur
- 60. Clairvoyance le dos tourné
- 61. Test de clairvoyance
- 62. Êtes-vous extra-lucide ?
- 63. Testez votre pouvoir psychokinétique
- 64. Pouvoir négatif
- 65. Un carré divinatoire
- 66. Les papiers paradoxaux
- 67. Prédiction au papier plié
- 68. Supplément sur le papier plié
- 69. La matrice 3 x 3
- 70. La matrice 3 x 3 avec des cartes ESP
- 71. Bizarrerie quantique
- 72. Un pari dessus/dessous

**Chapitre Six.— Pompier, sauve mon gosse !**

- 73. Par ici la "sortie"
- 74. L'incroyable allumette
- 75. L'allumette qui change de couleur
- 76. L'allumette brûlée et restaurée
- 77. Deuxième essai
- 78. Attrape-nigaud
- 79. Les points qui se multiplient
- 80. Les points qui disparaissent
- 81. L'allumette aimantée
- 82. Les allumettes enclavées

**Chapitre Sept.— Epeler, effeuiller, miser, saliver, Biddle**

- 83. Joker frondeur
- 84. Absurdité
- 85. Localisation en trois piles
- 86. Un tour d'épellation
- 87. Les écrivains de l'étrange
- 88. "Où est donc le Joker ?"
- 89. La donne de 10 cartes (Jonah card)
- 90. PUZ et ZLE
- 91. La séquence indestructible
- 92. Le Yin et le Yang
- 93. Faux jumeaux
- 94. Evitez le bide avec le "Biddle back"
- 95. Le principe du "plongeur"
- 96. Comment donner "en troisième"
- 97. Poker fermé
- 98. Une donne du milieu bidon

**Chapitre Huit.— Plus de côtés que quatre**

- 99. Six "sorties" pour un dé
- 100. Un tour de dés mathématique
- 101. Le dé rotatif
- 102. Pari un peu malhonnête avec dé un peu spécial
- 103. Le treizième (quart de) tour
- 104. Dés pairs, dés impairs
- 105. Dé-vination
- 106. Des dés, des allumettes et un gobelet
- 107. Chute de dés
- 108. Le sucre baladeur
- 109. Dé double
- 110. La carte de visite à cinq faces
- 111. Les balles-éponge voyageuses