

mouchoir	arbre	arbres	plume
livre	oncle	enfants	perle
vêtement	âne	perles	fenêtre
miroir	ami	chaises	couleur
dessin	armoire	tables	fleur

chemin	herbe	mouchoirs	cornemuse
dinosaure	amande	couleurs	guitare
vin	eau	fleurs	chanson
sac	encre	chemins	main
marteau	autel	cierges	nappe

le	l'	les	la
le	l'	les	la
le	l'	les	la
le	l'	les	la
le	l'	les	la

le	l'	les	la
le	l'	les	la
le	l'	les	la
le	l'	les	la
le	l'	les	la

Ordres sur les noms : les appels

Donne ces ordres : ..... ! Porte une chaise !

..... ! Prends un cube !

..... ! Prends un cadre !

..... ! ..... ! Apporte-moi tout de suite le ---- !  
Porte-le-moi tout de suite ! Vite !

2/3

Ordres sur les noms : les appels

Appelle d'abord longuement ainsi :

Viens ! Viens m'embrasser je t'en prie.

..... Viens !

Enfin, dis :

....., viens m'embrasser !

3/3

Ordres sur les noms : les appels

Appelle à haute voix :

..... ! ..... ! ..... ! ..... !

et peu après appelle encore :

Blonde ! Belle ! Bonne !

1/3

À l'emplacement des pointillés, inscrivez les noms d'enfants de votre groupe. L'emplacement des tirets doit rester vide : le but du jeu est justement que sans le nom, l'enfant ne peut pas savoir ce qu'il doit apporter, ou qui l'on a appelé.