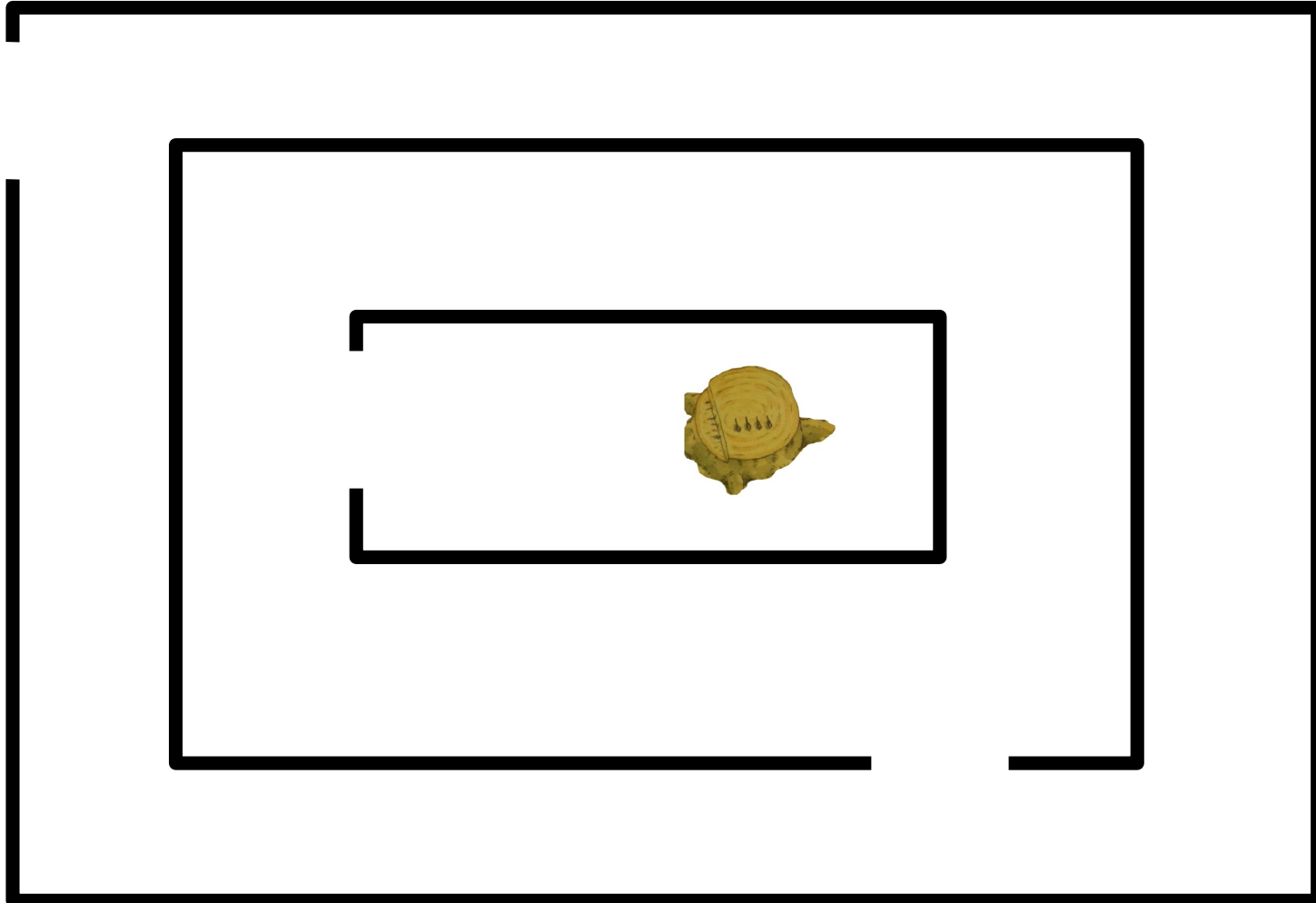


DECOUVRIR LE MONDE: se repérer dans l'espace



« Tu montres le chemin que Yuki prend pour aller rejoindre son piano d'abord en traçant avec ton doigt, si c'est réussi, tu le traces avec ton crayon à papier et tu colles les petites gommettes sur ton trait. »