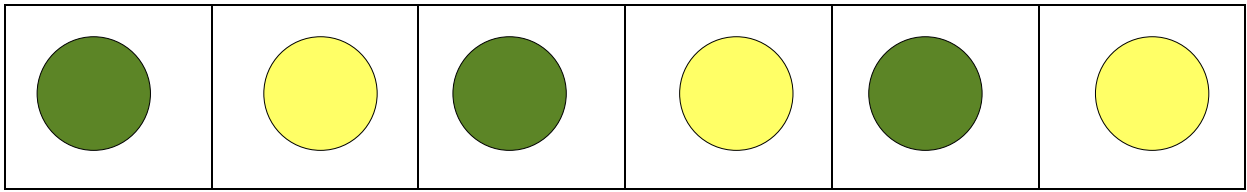
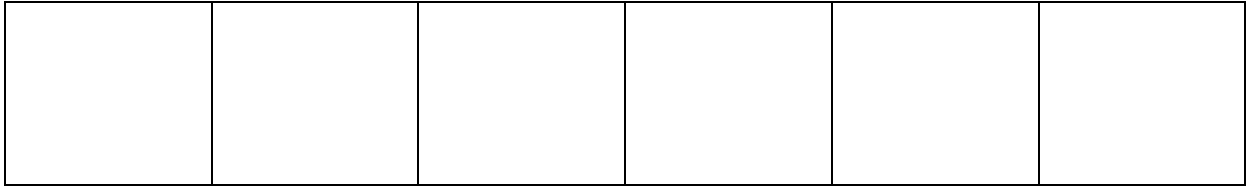


# DECOUVRIR LE MONDE : structuration du temps/algorithmes.

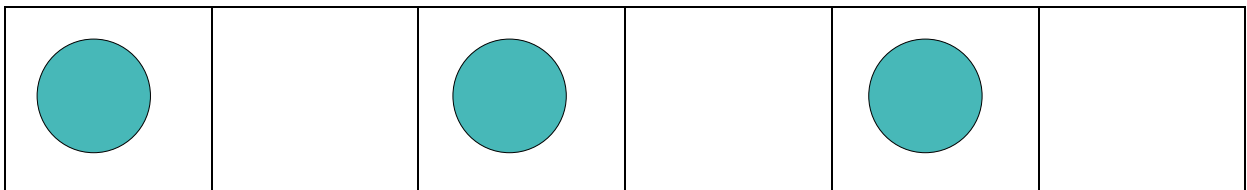


1



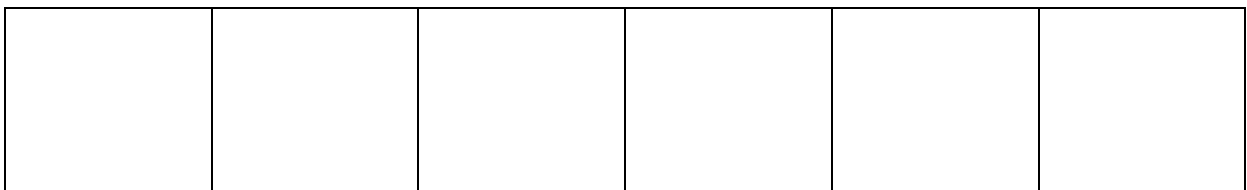
Pour la grille 1, tu colles les gommettes comme le modèle.

2



Pour la grille 2, tu choisis une autre couleur pour faire un rythme

3



Pour la grille 3, tu choisis deux couleurs et tu fais ton rythme

