

## JEU « HABILLER LA POUPEE »

### MATERIEL:

6 poupées

6 tenues

1 dé à six faces: 3 faces à pois, 3 faces à traits ( 1,2,3 pour chaque représentation)

### JEU:

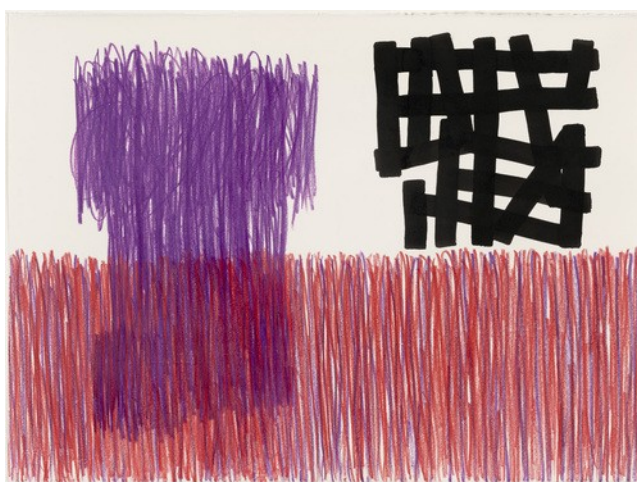
Chacun leur tour, les élèves jettent le dé.

L'élève doit prendre le nombre de vêtements indiqués par le dé et habiller sa poupée.

Le premier qui a mis tous les vêtements a gagné.

Pour participer à la fabrication du jeu, chaque élève choisit une couleur parmi les 6 proposées ( rouge, bleu, jaune, orange, vert, violet), il décore les vêtements de sa poupée avec sa couleur en s'inspirant de l'artiste Jonathan Lasker qui propose des coloriations et des quadrillages à l'aide de feutres, crayons de couleur, pastels...

La page des vêtements est collée sur un carton puis découpée par l'adulte. On peut envisager la plastification pour protéger les jeux.



Chaque groupe de la semaine prépare un jeu de 6 poupées.

