

Notes pour les lecteurs :

Je remplis à la journée et fait des copier/coller d'une semaine à l'autre car je travaille mes ateliers sur deux semaines

Tous mes ateliers sont présentés de la manière suivante :

Domaine travaillé : type d'atelier
Intitulé de la séance
Détail de la séance
objectifs de la séance
compétences travaillées, référence des IO selon code
personnel
vocabulaire apporté
TYPE D'ORGANISATION ET LIEU, MATÉRIEL
Référence de la préparation ou du projet
Élément d'importance particulière

Pour certains ateliers, qui font partie d'un ensemble de séance sur une notion particulière, je fais une préparation à part.

En espérant que cela inspire certains !

Bonne lecture !

Notes pour la journée



ACCUEIL 8H45-----

Accepter la séparation, se repérez dans la classe, partager une activité, raconter, demander, exercer son habileté motrice, s'identifier

<p>Découvrir le monde Les bouliers et encastrements Exercer sa motricité, se concentrer, se repérez dans l'espace DE3, DE5, DE1, DM1, DM13, PSIC1 TABLE 1 projet motricité fine</p>	<p>Découvrir l'écrit, PSIC Dessin livres crayon de cire découvrir les outils scripteurs, laisser une trace AL1, AL2, AL3, AL4, AL5, DFE1, DE1, DE5, PSIC1, PSIC2, DM14 TABLE 2 projet graphisme</p>	<p>Découvrir le monde Jeux de construction : modulos Etaler les briques sur la table dans des bacs couleurs construire, défaire, partager, structurer, reproduire DE3, DE5, DE1, DM1, PSIC3 TABLE 3 projet jeux de construction</p>	<p>Découvrir le monde, s'appro.lg Coins jeux : garage/cuisine Peu de matériel accessible imiter, se construire, partager, parler DE3, DE5, DE1, DM1, AL2 COINS JEUX projet coins jeux</p>	<p>Découvrir l'écrit Bac livres carton en BCD découvrir les livres, manipuler l'écrit, réinvestir le vocabulaire AL2, AL3, AL4, DFE1, DFE3, PALE3, DE1, DE3, DE5, DM1, DM14 COIN BCD projet bibliothèque</p>
---	---	--	--	--



REGROUPEMENT ET LANGAGE 9H-----

domaine

titre

obj

voc apporté

ref

COLLATION 9H20-----

acquérir de l'autonomie, connaître des règles, faire des choix, partager, découvrir des goûts et des saveurs AL1, AL2, AL3, DE1, DE2, DE5, DM1, DM3, DM4, DM5, DM13 PROJET je découvre les goûts et les saveurs



PASSAGE AUX TOILETTES 9H30-----

acquérir de l'autonomie, connaître des règles, se repérez dans l'espace, solliciter et octroyer de l'aide, se sentir responsable AL1, AL2, AL3, DE1, DE2, DE5, DM1, DM3, DM4, DM5, DM13 PROJET je découvre mon corps



ATELIER EN SALLE DE MOTRICITE 9h40/10h15-----

ASEC : rondes et jeux dansés

titre

obj

voc apporté

ref



ATELIERS EN CLASSE 10h15/10h55-----

ATELIER AVEC MOI-----

Découvrir l'écrit, devenir élève

titre

obj

AL1, AL2, AL3, AL4, AL5, DFE1, DFE2, DFE3, DFE4, , PALE3, PALE4, DE1, DE2, DE3, DE4, DE5, DE6, ASECI, SAEC2, ASECI3, ASECI4, ASECI5, DM1, DM2, DM3, DM4, DM5, DM6, DM7, DM8, DM9, DM10, DM11, DM12, DM13, DM14, DM15, PSIC1 : SPIC2, SPIC3, PSIC4, PSIC5, PSIC6
 PROJET

ATELIER AVEC ISABELLE-----

PSIC

titre

obj

AL1, AL2, AL3, AL4, AL5, DFE1, DFE2, DFE3, DFE4, , PALE3, PALE4, DE1, DE2, DE3, DE4, DE5, DE6, ASECI, SAEC2, ASECI3, ASECI4, ASECI5, DM1, DM2, DM3, DM4, DM5, DM6, DM7, DM8, DM9, DM10, DM11, DM12, DM13, DM14, DM15, PSIC1 : SPIC2, SPIC3, PSIC4, PSIC5, PSIC6
 PROJET

ATELIER AUTONOME 1-----

Découvrir le monde, devenir élève

titre

obj

AL1, AL2, AL3, AL4, AL5, DFE1, DFE2, DFE3, DFE4, , PALE3, PALE4, DE1, DE2, DE3, DE4, DE5, DE6, ASECI, SAEC2, ASECI3, ASECI4, ASECI5, DM1, DM2, DM3, DM4, DM5, DM6, DM7, DM8, DM9, DM10, DM11, DM12, DM13, DM14, DM15, PSIC1 : SPIC2, SPIC3, PSIC4, PSIC5, PSIC6
 PROJET

ATELIER AUTONOME 2-----

Découvrir le monde, devenir élève

titre



obj

AL1, AL2, AL3, AL4, AL5, DFE1, DFE2, DFE3, DFE4, , PALE3, PALE4, DE1, DE2, DE3, DE4, DE5, DE6, ASEC1, SAEC2, ASEC3, ASEC4, ASEC5, DM1, DM2, DM3, DM4, DM5, DM6, DM7, DM8, DM9, DM10, DM11, DM12, DM13, DM14, DM15, PSIC1 ; SPIC2, SPIC3, PSIC4, PSIC5, PSIC6
PROJET



REGROUPEMENT 10H55/11H05

Rangement et bilan de la matinée, comptine et jeux de doigts, relecture album, distribution des cahiers collectifs
mémoriser, se structurer, prendre conscience de ses savoirs, savoirs faire et savoirs être AL1, AL2, AL3, DE1, DE2, DE5, DM1, DM3, DM4, DM5, DM13

Notes pour la sortie des enfants du matin :

-----RECREATION/SORTIE/PAUSE MERIDIENNE/ACCUEIL DORTOIR/SIESTE 11H05/15H-----



ATELIERS ECHELONNES 15H----- dominante :

Arrivée échelonnée :

ATELIER AVEC MOI-----
découvrir le monde, s'approprier le langage : NUMÉRATION

titre

obj

AL1, AL2, AL3, AL4, AL5, DFE1, DFE2, DFE3, DFE4, , PALE3, PALE4, DE1, DE2, DE3, DE4, DE5, DE6, ASEC1, SAEC2, ASEC3, ASEC4, ASEC5, DM1, DM2, DM3, DM4, DM5, DM6, DM7, DM8, DM9, DM10, DM11, DM12, DM13, DM14, DM15, PSIC1 ; SPIC2, SPIC3, PSIC4, PSIC5, PSIC6
ref

ATELIERS LIBRES-----

<p>Découvrir le monde ateliers Montessori (manipulation)</p> <p>exercer son habileté motrice, agir sur la matière, découvrir les propriétés des objets, défaire/refaire AL1, AL2, AL3, DFE1, DE1, DE2, DE3, DE4, DE5, DE6, DM1, DM2, DM7, DM9, DM13, DM14, DM15, PSIC1 table extérieur</p>	<p>Découvrir l'écrit <u>Manipulation libre en BCD</u> Mémoriser, identifier, s'approprier, partager, découvrir les livres, manipuler l'écrit, réinvestir le vocabulaire AL2, AL3, AL4, DFE1, DFE3, PALE3, DE1, DE3, DE5, DM1, DM14 COIN BCD projet bibliothèque</p> <p>Découvrir le monde, s'appro.lg <u>Coins jeux : garage/cuisine</u> imiter, se construire, partager, parler DE3, DE5, DE1, DM1, AL2 COINS JEUX PROJET COINS JEUX</p>
<p>Découvrir l'écrit, PSIC <u>Piste graphique libre</u></p> <p>Exercer son geste graphique avec les outils scripteurs, représenter, s'approprier ses réalisations AL1, AL2, AL3, AL4, AL5, DFE1, DE1, DE5, PSIC1, PSIC2, DM14 PISTE GRAPHIQUE projet graphisme</p>	<p>Découvrir l'écrit <u>Manipulation libre des comptines</u> Mémoriser, identifier, s'approprier, partager, manipuler l'écrit, réinvestir le vocabulaire AL2, AL3, AL4, DFE1, DFE3, PALE1, PALE3, DE1, DE3, DE5, DM1, DM14, PSIC5 COIN REGROUPEMENT PROJET BIBLIOTHÈQUE</p> <p>Découvrir le monde <u>Jeux de construction : poly M/lego</u> construire, défaire, partager, structurer, reproduire DE3, DE5, DE1, DM1, PSIC3 coin regroupement projet jeux de construction</p>



REGROUPEMENT 15H50

Vérification des présences, bilan de la journée, comptine et jeux de doigts, lecture d'album
mémoriser, se structurer, prendre conscience de ses savoirs, savoirs faire et savoirs être. AL1, AL2, AL3, DE1, DE2, DE5, DM1, DM3, DM4, DM5, DM13

Notes sur documents à donner

Notes pour la journée



ACCUEIL 8H45-----

Accepter la séparation, se repérez dans la classe, partager une activité, raconter, demander, exercer son habileté motrice, s'identifier

<p>Découvrir le monde Les bouliers et encastrements Exercer sa motricité, se concentrer, se repérez dans l'espace DE3, DE5, DE1, DM1, DM13, PSIC1 TABLE 1 projet motricité fine</p>	<p>Découvrir l'écrit, PSIC Dessin livres crayon de cire découvrir les outils scripteurs, laisser une trace AL1, AL2, AL3, AL4, AL5, DFE1, DE1, DE5, PSIC1, PSIC2, DM14 TABLE 2 projet graphisme</p>	<p>Découvrir le monde Jeux de construction : modulos Étaler les briques sur la table dans des bacs couleurs construire, défaire, partager, structurer, reproduire DE3, DE5, DE1, DM1, PSIC3 TABLE 3 projet jeux de construction</p>	<p>Découvrir le monde, s'appro.lg Coins jeux : garage/cuisine Peu de matériel accessible imiter, se construire, partager, parler DE3, DE5, DE1, DM1, AL2 COINS JEUX projet coins jeux</p>	<p>Découvrir l'écrit Bac livres carton en BCD découvrir les livres, manipuler l'écrit, réinvestir le vocabulaire AL2, AL3, AL4, DFE1, DFE3, PALE3, DE1, DE3, DE5, DM1, DM14 COIN BCD projet bibliothèque</p>
--	--	--	--	---



REGROUPEMENT ET LANGAGE 9H-----

S'approprier le langage : langage oral

titre

Phase 1

Phase

obj

AL1, AL2, AL3, AL4, AL5, DFE1, DFE2, DFE3, DFE4, PALE1, PALE2, PALE3, PALE4, PALE5, DE1, DE2, DE3, DE4, DE5, DE6, DM1, DM2, DM3, DM4, DM5, DM6, DM7, DM8, DM9, DM10, DM11, DM12, DM13, DM14, DM15, PSIC1 ; SPIC2, SPIC3, PSIC4, PSIC5, PSIC6

PROJET



COLLATION 9H20-----

acquérir de l'autonomie, connaître des règles, faire des choix, partager, découvrir des goûts et des saveurs AL1, AL2, AL3, DE1, DE2, DE5, DM1, DM3, DM4, DM5, DM13 PROJET je découvre les goûts et les saveurs



PASSAGE AUX TOILETTES 9H30-----

acquérir de l'autonomie, connaître des règles, se repérez dans l'espace, solliciter et octroyer de l'aide, se sentir responsable AL1, AL2, AL3, DE1, DE2, DE5, DM1, DM3, DM4, DM5, DM13 PROJET je découvre mon corps



ATELIER EN SALLE DE MOTRICITE 9h35/10h15-----

ASEC : petite motricité, expression corporelle

titre

Phase 1

Phase

obj

AL1, AL2, AL3, AL4, AL5, DFE1, DE1, DE2, DE3, DE4, DE5, DE6, ASEC1, ASEC2, ASEC3, ASEC4, ASEC5, DM1, DM2, DM3, DM4, DM5, DM6, DM7, DM10, DM11, DM12, DM13, DM14, DM15, PSIC1, PSIC2, PSIC3, PSIC4, PSIC5, PSIC6

PROJET



ATELIERS EN CLASSE 10h15/10h55-----

ATELIER AVEC MOI-----

Découvrir l'écrit, devenir élève

titre

obj

AL1, AL2, AL3, AL4, AL5, DFE1, DFE2, DFE3, DFE4, , PALE3, PALE4, DE1, DE2, DE3, DE4, DE5, DE6, ASEC1, SAEC2, ASEC3, ASEC4, ASEC5, DM1, DM2, DM3, DM4, DM5, DM6, DM7, DM8, DM9, DM10, DM11, DM12, DM13, DM14, DM15, PSIC1 ; SPIC2, SPIC3, PSIC4, PSIC5, PSIC6

PROJET

ATELIER AVEC ISABELLE-----

PSIC

titre

obj

AL1, AL2, AL3, AL4, AL5, DFE1, DFE2, DFE3, DFE4, , PALE3, PALE4, DE1, DE2, DE3, DE4, DE5, DE6, ASEC1, SAEC2, ASEC3, ASEC4, ASEC5, DM1, DM2, DM3, DM4, DM5, DM6, DM7, DM8, DM9, DM10, DM11, DM12, DM13, DM14, DM15, PSIC1 ; SPIC2, SPIC3, PSIC4, PSIC5, PSIC6

PROJET

ATELIER AUTONOME 1-----

Découvrir le monde, devenir élève

titre

obj

AL1, AL2, AL3, AL4, AL5, DFE1, DFE2, DFE3, DFE4, , PALE3, PALE4, DE1, DE2, DE3, DE4, DE5, DE6, ASEC1, SAEC2, ASEC3, ASEC4, ASEC5, DM1, DM2, DM3, DM4, DM5, DM6, DM7, DM8, DM9, DM10, DM11, DM12, DM13, DM14, DM15, PSIC1 ; SPIC2, SPIC3, PSIC4, PSIC5, PSIC6
PROJET

ATELIER AUTONOME 2-----
Découvrir le monde, devenir élève

titre

obj

AL1, AL2, AL3, AL4, AL5, DFE1, DFE2, DFE3, DFE4, , PALE3, PALE4, DE1, DE2, DE3, DE4, DE5, DE6, ASEC1, SAEC2, ASEC3, ASEC4, ASEC5, DM1, DM2, DM3, DM4, DM5, DM6, DM7, DM8, DM9, DM10, DM11, DM12, DM13, DM14, DM15, PSIC1 ; SPIC2, SPIC3, PSIC4, PSIC5, PSIC6
PROJET



REGROUPEMENT^{10H55/11H05}-----

Rangement et bilan de la matinée, comptine et jeux de doigts, relecture album, distribution des cahiers collectifs
mémoriser, se structurer, prendre conscience de ses savoirs, savoirs faire et savoirs être AL1, AL2, AL3, DE1, DE2, DE5, DM1, DM3, DM4, DM5, DM13

Notes pour la sortie des enfants du matin :

RECREATION/SORTIE/PAUSE MERIDIENNE/ACCUEIL DORTOIR/SIESTE^{11H05/15H}-----

ATELIERS ECHELONNES^{15H}-----

dominante :



Arrivée échelonnée :

ATELIER AVEC MOI-----
Découvrir l'écrit, découvrir le monde, PSIC, s'appropriier le langage GRAPHISME

titre

obj

AL1, AL2, AL3, AL4, AL5, DFE1, DFE2, DFE3, DFE4, , PALE3, PALE4, DE1, DE2, DE3, DE4, DE5, DE6, ASEC1, SAEC2, ASEC3, ASEC4, ASEC5, DM1, DM2, DM3, DM4, DM5, DM6, DM7, DM8, DM9, DM10, DM11, DM12, DM13, DM14, DM15, PSIC1, PSIC2, PSIC3, PSIC4, PSIC5, PSIC6
ref

ATELIERS LIBRES-----

Découvrir le monde

ateliers Montessori (manipulation)

exercer son habileté motrice, agir sur la matière, découvrir les propriétés des objets, défaire/refaire
AL1, AL2, AL3, DFE1, DE1, DE2, DE3, DE4, DE5, DE6, DM1, DM2, DM7, DM9, DM13, DM14, DM15, PSIC1
table extérieur

Découvrir l'écrit

Manipulation libre en BCD

Mémoriser, identifier, s'appropriier, partager, découvrir les livres, manipuler l'écrit, réinvestir le vocabulaire
AL2, AL3, AL4, DFE1, DFE3, PALE3, DE1, DE3, DE5, DM1, DM14
COIN BCD projet bibliothèque

Découvrir le monde, s'approprier

Coins jeux : garage/cuisine
imiter, se construire, partager, parler
DE3, DE5, DE1, DM1, AL2
COINS JEUX PROJET COINS JEUX

Découvrir l'écrit, PSIC

Piste graphique libre

Exercer son geste graphique avec les outils scripteurs, représenter, s'appropriier ses réalisations
AL1, AL2, AL3, AL4, AL5, DFE1, DE1, DE5, PSIC1, PSIC2, DM14
PISTE GRAPHIQUE projet graphisme

Découvrir l'écrit

Manipulation libre des comptines

Mémoriser, identifier, s'appropriier, partager, manipuler l'écrit, réinvestir le vocabulaire
AL2, AL3, AL4, DFE1, DFE3, PALE1, PALE3, DE1, DE3, DE5, DM1, DM14, PSIC5
COIN REGROUPEMENT PROJET BIBLIOTHÈQUE

Découvrir le monde

Jeux de construction : poly M/lego

construire, défaire, partager, structurer, reproduire
DE3, DE5, DE1, DM1, PSIC3
coin regroupement projet jeux de construction



REGROUPEMENT^{15H50}-----

Vérification des présences, bilan de la journée, comptine et jeux de doigts, lecture d'album
mémoriser, se structurer, prendre conscience de ses savoirs, savoirs faire et savoirs être. AL1, AL2, AL3, DE1, DE2, DE5, DM1, DM3, DM4, DM5, DM13

Notes sur documents à donner

Notes pour la journée



ACCUEIL 8H45-----

Accepter la séparation, se repérez dans la classe, partager une activité, raconter, demander, exercer son habileté motrice, s'identifier

<p>Découvrir le monde Les bouliers et encastrements Exercer sa motricité, se concentrer, se repérez dans l'espace DE3, DE5, DE1, DM1, DM13, PSIC1 TABLE 1 projet motricité fine</p>	<p>Découvrir l'écrit, PSIC Dessin livres crayon de cire découvrir les outils scripteurs, laisser une trace AL1, AL2, AL3, AL4, AL5, DFE1, DE1, DE5, PSIC1, PSIC2, DM14 TABLE 2 projet graphisme</p>	<p>Découvrir le monde Jeux de construction : modulos Étaler les briques sur la table dans des bacs couleurs construire, défaire, partager, structurer, reproduire DE3, DE5, DE1, DM1, PSIC3 TABLE 3 projet jeux de construction</p>	<p>Découvrir le monde, s'appro.lg Coins jeux : garage/cuisine Peu de matériel accessible imiter, se construire, partager, parler DE3, DE5, DE1, DM1, AL2 COINS JEUX projet coins jeux</p>	<p>Découvrir l'écrit Bac livres carton en BCD découvrir les livres, manipuler l'écrit, réinvestir le vocabulaire AL2, AL3, AL4, DFE1, DFE3, PALE3, DE1, DE3, DE5, DM1, DM14 COIN BCD projet bibliothèque</p>
--	--	--	--	---



REGROUPEMENT ET LANGAGE 9H-----

S'approprier le langage : langage oral

titre

Phase 1

Phase

obj

AL1, AL2, AL3, AL4, AL5, DFE1, DFE2, DFE3, DFE4, PALE1, PALE2, PALE3, PALE4, PALE5, DE1, DE2, DE3, DE4, DE5, DE6, DM1, DM2, DM3, DM4, DM5, DM6, DM7, DM8, DM9, DM10, DM11, DM12, DM13, DM14, DM15, PSIC1 ; SPIC2, SPIC3, PSIC4, PSIC5, PSIC6

PROJET



COLLATION 9H20-----

acquérir de l'autonomie, connaître des règles, faire des choix, partager, découvrir des goûts et des saveurs AL1, AL2, AL3, DE1, DE2, DE5, DM1, DM3, DM4, DM5, DM13 PROJET je découvre les goûts et les saveurs



PASSAGE AUX TOILETTES 9H30-----

acquérir de l'autonomie, connaître des règles, se repérez dans l'espace, solliciter et octroyer de l'aide, se sentir responsable AL1, AL2, AL3, DE1, DE2, DE5, DM1, DM3, DM4, DM5, DM13 PROJET je découvre mon corps



ATELIER EN SALLE DE MOTRICITE 9h35/10h15-----

ASEC : grande motricité, structuration de l'espace

titre

Phase 1

Phase

obj

AL1, AL2, AL3, AL4, AL5, DFE1, DFE2, DFE3, DFE4, , PALE3, PALE4, DE1, DE2, DE3, DE4, DE5, DE6, ASEC1, SAEC2, ASEC3, ASEC4, ASEC5, DM1, DM2, DM3, DM4, DM5, DM6, DM7, DM8, DM9, DM10, DM11, DM12, DM13, DM14, DM15, PSIC1, PSIC2, PSIC3, PSIC4, PSIC5, PSIC6

PROJET



ATELIERS EN CLASSE 10h15/10h55-----

ATELIER AVEC MOI-----

Découvrir l'écrit, devenir élève

titre

obj

AL1, AL2, AL3, AL4, AL5, DFE1, DFE2, DFE3, DFE4, , PALE3, PALE4, DE1, DE2, DE3, DE4, DE5, DE6, ASEC1, SAEC2, ASEC3, ASEC4, ASEC5, DM1, DM2, DM3, DM4, DM5, DM6, DM7, DM8, DM9, DM10, DM11, DM12, DM13, DM14, DM15, PSIC1 ; SPIC2, SPIC3, PSIC4, PSIC5, PSIC6

PROJET

ATELIER AVEC ISABELLE-----

PSIC

titre

obj

AL1, AL2, AL3, AL4, AL5, DFE1, DFE2, DFE3, DFE4, , PALE3, PALE4, DE1, DE2, DE3, DE4, DE5, DE6, ASEC1, SAEC2, ASEC3, ASEC4, ASEC5, DM1, DM2, DM3, DM4, DM5, DM6, DM7, DM8, DM9, DM10, DM11, DM12, DM13, DM14, DM15, PSIC1 ; SPIC2, SPIC3, PSIC4, PSIC5, PSIC6

PROJET

ATELIER AUTONOME 1-----

Découvrir le monde, devenir élève

titre

obj

AL1, AL2, AL3, AL4, AL5, DFE1, DFE2, DFE3, DFE4, , PALE3, PALE4, DE1, DE2, DE3, DE4, DE5, DE6, ASECI, SAEC2, ASECI3, ASECI4, ASECI5, DM1, DM2, DM3, DM4, DM5, DM6, DM7, DM8, DM9, DM10, DM11, DM12, DM13, DM14, DM15, PSIC1 : SPIC2, SPIC3, PSIC4, PSIC5, PSIC6
PROJET

ATELIER AUTONOME 2-----
Découvrir le monde, devenir élève

titre

obj

AL1, AL2, AL3, AL4, AL5, DFE1, DFE2, DFE3, DFE4, , PALE3, PALE4, DE1, DE2, DE3, DE4, DE5, DE6, ASECI, SAEC2, ASECI3, ASECI4, ASECI5, DM1, DM2, DM3, DM4, DM5, DM6, DM7, DM8, DM9, DM10, DM11, DM12, DM13, DM14, DM15, PSIC1 : SPIC2, SPIC3, PSIC4, PSIC5, PSIC6
PROJET



REGROUPEMENT 10H55/11H05-----

Rangement et bilan de la matinée, comptine et jeux de doigts, relecture album, distribution des cahiers collectifs
mémoriser, se structurer, prendre conscience de ses savoirs, savoirs faire et savoirs être AL1, AL2, AL3, DE1, DE2, DE5, DM1, DM3, DM4, DM5, DM13
Notes pour la sortie des enfants du matin :

-----RECREATION/SORTIE/PAUSE MERIDIENNE/ACCUEIL DORTOIR/SIESTE 11H05/15H-----



ATELIERS ECHELONNES 15H----- dominante :

Arrivée échelonnée :

ATELIER AVEC MOI-----
Découvrir l'écrit, découvrir le monde, s'appropriier le langage : LANGAGE

titre

obj

AL1, AL2, AL3, AL4, AL5, DFE1, DFE2, DFE3, DFE4, , PALE3, PALE4, DE1, DE2, DE3, DE4, DE5, DE6, ASECI, SAEC2, ASECI3, ASECI4, ASECI5, DM1, DM2, DM3, DM4, DM5, DM6, DM7, DM8, DM9, DM10, DM11, DM12, DM13, DM14, DM15, PSIC1, PSIC2, PSIC3, PSIC4, PSIC5, PSIC6
ref

ATELIERS LIBRES-----

<p><u>Découvrir le monde</u> ateliers Montessori (manipulation)</p> <p>exercer son habileté motrice, agir sur la matière, découvrir les propriétés des objets, défaire/refaire</p> <p>AL1, AL2, AL3, DFE1, DE1, DE2, DE3, DE4, DE5, DE6, DM1, DM2, DM7, DM9, DM13, DM14, DM15, PSIC1</p> <p>table extérieur</p>	<p><u>Découvrir l'écrit</u> <u>Manipulation libre en BCD</u> Mémoriser, identifier, s'appropriier, partager, découvrir les livres, manipuler l'écrit, réinvestir le vocabulaire AL2, AL3, AL4, DFE1, DFE3, PALE3, DE1, DE3, DE5, DM1, DM14 COIN BCD projet bibliothèque</p> <p><u>Découvrir le monde, s'approprier le langage</u> Coins jeux : garage/cuisine imiter, se construire, partager, parler DE3, DE5, DE1, DM1, AL2 COINS JEUX PROJET COINS JEUX</p>
<p><u>Découvrir l'écrit, PSIC</u> Piste graphique libre</p> <p>Exercer son geste graphique avec les outils scripteurs, représenter, s'appropriier ses réalisations</p> <p>AL1, AL2, AL3, AL4, AL5, DFE1, DE1, DE5, PSIC1, PSIC2, DM14</p> <p>PISTE GRAPHIQUE projet graphisme</p>	<p><u>Découvrir l'écrit</u> <u>Manipulation libre des comptines</u> Mémoriser, identifier, s'appropriier, partager, manipuler l'écrit, réinvestir le vocabulaire AL2, AL3, AL4, DFE1, DFE3, PALE1, PALE3, DE1, DE3, DE5, DM1, DM14, PSIC5 COIN REGROUPEMENT PROJET BIBLIOTHÈQUE</p> <p><u>Découvrir le monde</u> <u>Jeux de construction : poly M/lego</u> construire, défaire, partager, structurer, reproduire DE3, DE5, DE1, DM1, PSIC3 coin regroupement projet jeux de construction</p>



REGROUPEMENT 15H50-----

Vérification des présences, bilan de la journée, comptine et jeux de doigts, lecture d'album
mémoriser, se structurer, prendre conscience de ses savoirs, savoirs faire et savoirs être. AL1, AL2, AL3, DE1, DE2, DE5, DM1, DM3, DM4, DM5, DM13

Notes sur documents à donner