









Domaine d'activité	Atelier	Matériel	Objectifs	Evolution	Bilan
MOTRICITE FINE		Compte goutte Eponge Porte savon	Transvaser adroitement en s'adaptant à l'outil. Travail de préhension. Concentration. Persévérance.	Varier l'outil et les objets à trier Changer la boîte à remplir	
		Entonnoir Bouteille Lentilles + cuiller			
		Semoule 2 cuillères (petite et grande) 4 tubes avec bouchons			
		Lentilles corail pince à épiler bac à glaçons	Transvaser adroitement en s'adaptant à l'outil. Correspondance terme à terme. Travail de préhension. Concentration. Persévérance.	Varier l'outil et les objets à trier	
		Noix et marrons Pince à escargot 2 boîtes de 12 places			
		Vis et écrous de différents diamètres en métal	Visser, dévisser Associer chaque écrou à sa vis	Modèles d'appariement à réaliser	
		Vis et écrous de différents diamètres	Visser, dévisser Associer chaque écrou à sa vis (même couleur)		
		Cadenas et clé	Ouvrir et fermer Associer cadenas et clé	Varier le nombre	

MOTRICITE FINE		Perles de différentes grandeurs et formes 2 colliers	Enfiler des perles	Nombre de couleurs Forme et grandeur des perles	
		Petites pinces à linge 4 pots de couleurs	Accrocher les pinces au bol correspondant de la même couleur, trier 4 couleurs	Donner des modèles	
		Grandes et petites pinces à linge Camemberts avec emplacement des pinces de couleurs	Accrocher chaque pince à sa place selon sa couleur, trier 2 couleurs	Varié les modèles de camemberts (autres couleurs)	
LANGAGE ECRIT		Lettres magnétiques plaque	Jouer avec les lettres, se familiariser avec leur forme, écrire son prénom (MS)	donner des modèles	
		Ardoise velleda Feutres Chiffon + modèle traits verticaux	Tracer des « traits debouts », des ronds	Donner des modèles de lettres	
		Jeu d'encastrement de lettres	Replacer les lettres dans leur case, se familiariser avec la forme des lettres		
FORMES ET GRANDEURS		Boîtes gigognes	Réaliser une tour d'éléments emboîtables	Varié les formes des gigognes	
		encastrement	Encastrer les formes à leur place	Varié les modèles	

FORMES ET GRANDEURS		Image formes en mousse	Associer 2 formes de grandeur et de couleur identique	Varier les modèles	
DISCRIMINATION VISUELLE		Jeu de loto animaux	Associer 2 images identiques		
		mémoire	Assembler des images identiques		
NUMERATION		Boîte à compter jetons	Compter avec des constellations de doigts, de dés (MS)		
		Chiffres en mousse constellations	Associer chiffre et constellation (MS)		
ESPACE		Plaque à trous Jetons de couleurs	Recouvrir la surface de la plaque avec les jetons selon le modèle		Donner un modèle en noir et blanc Petit modèle
SENSORIEL		caléidoscope	Regarder, observer	Varier les objets	
		Boîte d'œufs sonores 2 à 2 identiques, masque pour cacher les yeux	Associer 2 sons identiques Discriminer les sons	Varier le nombre d'œufs sonores	