









Domaine d'activité	Atelier	Matériel	Objectifs	Evolution	Bilan
MOTRICITE FINE		Seringues petite et grande remplies d'eau 2 verres	Transvaser adroitement en s'adaptant à l'outil. Travail de préhension. Concentration. Persévérance.	Varier l'outil et les objets à trier Changer la boîte à remplir	
		Noisettes Petite louche 3 bols			
		Semoule 2 cuillères mesure 4 verrines			
		Haricots ronds Pince à cornichon + pince plate Bac à glaçons	Transvaser adroitement en s'adaptant à l'outil. Correspondance terme à terme. Travail de préhension. Concentration. Persévérance.	Varier l'outil et les objets à trier	
		Pommes de pin Pince à salade Corbeille Bac à glaçon			
		Bac à glaçon Pince biberon Pot avec cotillons			
		Bouteilles plastiques bouchons	Visser, dévisser Associer chaque bouteille à son bouchon	Varier les bouteilles Mettre des bouchons en plus (pièges)	
		Vis et écrous de différents diamètres	Visser, dévisser Associer chaque écrou à sa vis (même couleur)	Modèles d'appariement à réaliser	

MOTRICITE FINE		Lacets Formes simples à lacer	Lacer chaque forme Utiliser tous les trous	Varier les modèles Nombre de trous	
		Perles en mousse 2 colliers	Enfiler des perles	Nombre de couleurs Forme et grandeur des perles	
		Pions de couleurs différentes Plaque à trous	Piquer les pions de couleurs dans les trous pour faire un dessin	Donner des modèles	
		Grandes pinces à linge Camembert avec emplacement des pinces	Accrocher chaque pince à sa place	Varier les modèles de camemberts (avec couleurs) Petites et grandes pinces à linges Varier le support (pot de couleurs)	
		Perforatrice Feuilles de couleur récipient	Perforer les papiers de couleurs Se placer au-dessus du récipient	Varier le type de perforatrice et de papier	
GRAPHISME		Ardoise velleda Feutres chiffon	Ecrire et effacer	Donner des modèles de graphismes, de lettres	
LANGAGE ORAL		Marionnettes à doigts	Raconter des histoires Motricité des doigts	Varier le nombre	
FORMES ET GRANDEURS		Boîtes gigognes	Réaliser une tour d'éléments emboîtables	Varier les formes des gigognes	

FORMES ET GRANDEURS		encastrement	Encastrer les formes à leur place	Changer les modèles	
DISCRIMINATION VISUELLE FORMES et GRANDEURS		Image Ronds en mousse	Associer 2 ronds de grandeur et de couleur identique		
DISCRIMINATION VISUELLE		Jeu de loto Moyens de locomotion	Associer 2 images identiques		
JEU DE CONSTRUCTION		Aimants + boules + formes géométriques	Construire	Donner des modèles	
		personnages	Assembler les morceaux des personnages		
PUZZLES/ ESPACE		mini puzzles	Assembler les pièces des puzzles Repérage spatial	Enlever le modèle	
ESPACE		Plaque à trous Jetons de couleurs	Recouvrir la surface de la plaque avec les jetons	Donner un modèle en couleur ou noir et blanc Petit modèle	
TRI et APPARIEMENT		Paires de chaussettes Paires de moufles Pinces à linge	Associer les paires à l'aide d'une pince à linge	Nombre de paires Pinces avec dessin	