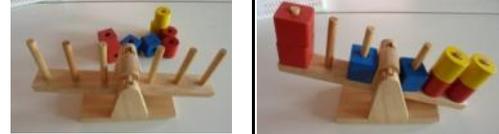
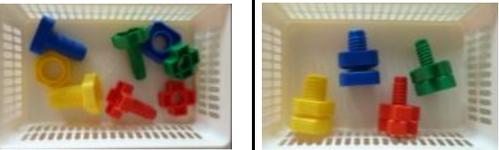
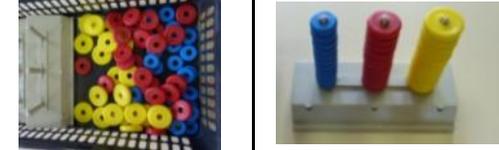
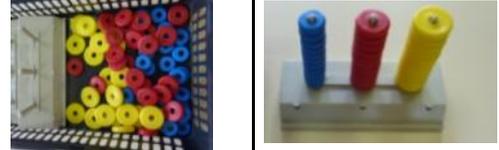
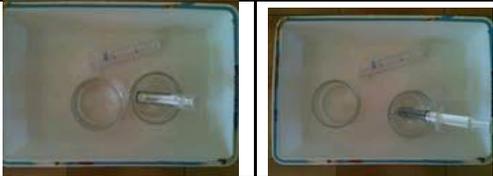
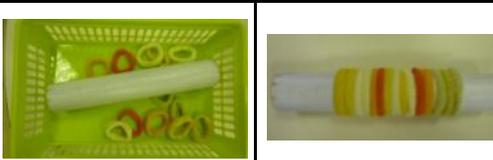
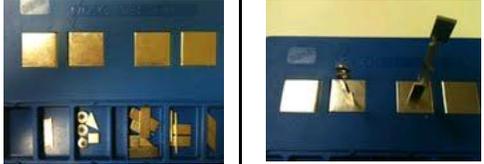
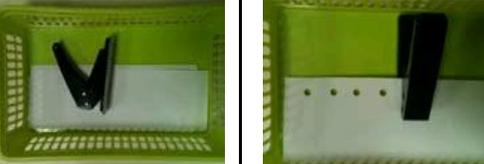
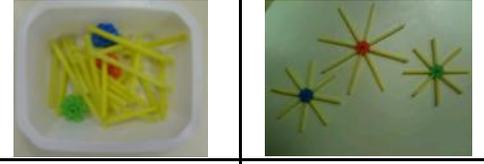


# ATELIERS AUTONOMES DE MANIPULATION PS

	photos		domaine	matériel	compétence	évolution
1			Motricité fine	- 3 cadenas différents (taille) - es clés des cadenas	- Mettre la bonne clé dans le cadenas , tourner la clé pour ouvrir le cadenas	Augmenter le nombre de cadenas
2			Motricité fine Forme et grandeurs	- 3 pots - 6 pinces à linge de trois couleurs différentes	- Pincer et accrocher les pinces sur les pots ; - Classer les couleurs	Un quatrième pot et une quatrième couleur
3			Motricité fine	- pinces forme cœur - disque en carton	-pincer et accrocher les pinces autour du disque en carton	-Tri avec deux disques plus petits (1 couleur de pince/ disque) -Algorithmes
4			Forme et grandeur	- balance - forme à placer sur la balance	- mettre les formes d'un côté ou de l'autre et observer le balancement	-arriver à l'équilibre de la balance
5			Motricité fine	- boulons (1 couleur = 1 taille) - écrous	- assembler les couleurs - tourner pour visser	Plusieurs tailles de pas de vis dans une même couleur
6			Motricité fine Forme et grandeur	- abaqes - des disques de trois couleurs et grandeurs différentes	- mettre les disques sur les abaqes - trier selon la couleur du disque	Algorithme sur chaque abaque de trois couleurs
7			Motricité fine Forme et grandeur	- abaqes - des disques de trois couleurs et grandeurs différentes	- mettre les disques sur les abaqes - trier selon la couleur du disque	Algorithme sur chaque abaque de trois couleurs

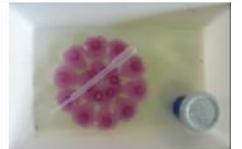
	photos		domaine	matériel	compétence	évolution
8			Motricité fine	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 2 pots transparents</li> <li>- 2 seringues différentes</li> <li>- Eau</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Tirer sur le piston de la seringue</li> <li>- Pousser sur le piston</li> </ul> Pour faire passer l'eau d'un récipient à l'autre	
9			Motricité fine	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Boules de cellulose</li> <li>- Pince à escargots</li> <li>- Couvercle de boîte à oeufs</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Serrer les doigts pour ouvrir la pince</li> <li>- Maintenir la pince serrée pour mettre les boules de cellulose dans le couvercle.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- boules de cellulose plus grosses</li> <li>- mettre les boules dans les compartiments</li> <li>-+ appariement par couleur</li> </ul>
10			Motricité fine	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pince à spaghettis</li> <li>- Gros pompons</li> <li>- Boîte de 6 oeufs</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pincer la pincer pour l'ouvrir</li> <li>- Attraper les pompons</li> <li>- Maintenir la pince fermées pour mettre les pompons dans les alvéoles</li> </ul>	Appariement case de couleur / pompons
11			Forme et grandeur	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Des pièces de jeu</li> <li>- Notice de montage</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Observer le modèle</li> <li>-Assembler comme le modèle</li> </ul>	Complexification du modèle
12			Forme et grandeur	<ul style="list-style-type: none"> <li>- puzzle en 3 D</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Assembler le puzzle</li> </ul>	
13			Motricité fine	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 2 récipients</li> <li>- 1 petite cuillère</li> <li>- du sable</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Prendre le sable avec la cuillère et le mettre dans l'autre pot</li> </ul>	
14			Motricité fine	<ul style="list-style-type: none"> <li>- chouchous</li> <li>- tringles à rideau (longueur 21 cm) de Ø différent autre atelier.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ecarter les doigts pour faire glisser les chouchous sur les tringles.</li> </ul>	Tri couleurs ou algorithme avec deux couleurs de chouchous
15			Motricité fine	<ul style="list-style-type: none"> <li>- chouchous</li> <li>- tringles à rideau (longueur 21 cm) de Ø différent autre atelier.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Ecarter les doigts pour faire glisser les chouchous sur les tringles.</li> </ul>	Tri couleurs ou algorithme avec deux couleurs de chouchous

	photos		domaine	matériel	compétence	évolution
16			Motricité fine	- des paires chaussettes - des pinces à linges	- Assembler les chaussettes par paire - Pincer la pince	Augmenter le nombre de paires ou accentuer la ressemblance des motifs
17			Motricité fine	- des mini pinces à linges(2cm ) - un pot	-Pincer la pince à linge et l'accrocher autour du pot	Algorithme de couleur de pince 1/1
18			Motricité fine	- compte goutte - un pot avec de l'eau + encre Un porte savon "ventouse"	- Pincer le réservoir - Relâcher progressivement la pression pour déposer un peu d'encre dans chaque ventouse	
19			Motricité fine Langage écrit	- Barquette - Sable coloré	- laisser une trace avec son doigt	-modèle de graphisme à reproduire
20			Motricité fine	- Cuillère à spaghettis - Noix - 2 couvercles de fromages	- Prendre les noix dans la cuillère et les faire passer d'une boîte à l'autre	
21			Motricité fine	- Cuillère à thé - Perles plates - Couvercle de fromage + bol	- Pince pour ouvrir la cuillère à thé - Attraper perles et les mettre dans le bol	Perles plus grosses
22			Motricité fine Ecoute	- Des boîtes de pellicules vides (2 couleurs de couvercles) - du sel, des coquillettes, des gros haricots, de la semoule	- assembler les pellicules au bruits identiques (1 couvercle gris avec 1 couvercle noir)	Couvercle de la même couleur Augmentation du nombre de boîtes
23			Motricité fine Forme et grandeur	- jeu de vissage en bois	- trouver la vis qui s'adapte au pas de vis et tourner la vis	Enlever le gommettes de repérage

	photos		domaine	matériel	compétence	évolution
24			Motricité fine Découverte du monde	- Jeu d'aimant	- Assembler les pièces métallique sur le support	Ajouter des pièces plus petites Modèle à reproduire
25			Motricité fine	- Perforatrice un trou - Feuille de papier	- Glisser la feuille - Appuyer sur la perforatrice pour faire un trou dans la feuille	Feuille plus épaisse
26			Motricité fine Forme et grandeur	- Jeu d'assemblage avec des tiges de longueurs différentes	- Assembler les tiges selon leur grandeurs pour réaliser des soleils de trois tailles	Augmenter le nombre de pièces (longueurs des tiges proches)
27			Forme et grandeur	- Pince plate - Pompons de différentes grosseurs - 2 bols	-Attraper les pompons avec la pince - les déposer dans l'autre bol	-Appariement par couleur ou par grosseur
28			Motricité fine	- Des œufs composés de deux parties à assembler	-Observer les picots et assembler les deux demi œufs qui vont ensemble	-augmenter le nombre d'œuf -Même nombre d'œufs mais avec plus de similitude
29			Motricité fine	-Un bac à glaçon - Des noix - Une pince à escargots	- Pincer la pince pour ouvrir la pince - attraper les noix et les déposer dans chaque alvéole	
30			Motricité fine	- Une barquette en plastique - Un pot en verre - Une cuillère à café - De la semoule	- Prendre la semoule avec la cuillère et la mettre dans le pot en verre	-pot à embouchure plus petite - remplacer la semoule par des coquillettes
31			Motricité fine	- jeu labyrinthe boulier - carte modèle	- déplacer les boules pour les mettre comme le modèle	- Complexifier le modèle

	photos		domaine	matériel	compétence	évolution
32			Motricité fine	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 2 pichets en plastique avec anse</li> <li>- de la semoule</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Prendre le pichet par l'anse et verser la semoule dans l'autre pichet</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- plus de semoule</li> </ul>
33			Motricité fine	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Une boîte ronde de fromage</li> <li>- Une barquette rectangulaire</li> <li>- Une cuillère à glace</li> <li>- Des boules de cotillons</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Prendre les boules de cotillons avec la cuillère et les mettre dans l'autre récipient.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- trier par couleurs/ par grosseurs de boules de cotillon</li> </ul>
34			Motricité fine	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Une cuillère à glace</li> <li>- des perles</li> <li>- Un bac à glaçon</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>-Prendre les perles avec la cuillère et déposer une perle par alvéole</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Mettre deux perles dans chaque alvéole</li> </ul>
35			Motricité fine	<ul style="list-style-type: none"> <li>-un support de savon à ventouse</li> <li>- une compte goutte à pression</li> <li>- un pot avec de l'eau + encre</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Pincer le réservoir</li> <li>- Relâcher progressivement la pression pour déposer un peu d'encre dans chaque ventouse</li> </ul>	
36			Motricité fine	<ul style="list-style-type: none"> <li>- jeu de parcours de bille</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- tenir le crayon magnétique</li> <li>- adapter ses gestes pour faire le parcours des billes et les amener à l'endroit désiré</li> </ul>	
37			Motricité fine Forme et grandeur	<ul style="list-style-type: none"> <li>-jeu bois forme</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- mettre les formes à l'endroit adéquate</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- ordre établi (couleurs)</li> </ul>
38			Motricité fine	<ul style="list-style-type: none"> <li>- abaque de perles</li> <li>- Perles</li> <li>- modèles</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- choisir un modèle</li> <li>- le réaliser sur abaque vertical</li> </ul>	
39			Motricité fine	<ul style="list-style-type: none"> <li>- abaque de perles</li> <li>- Perles</li> <li>- modèles</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- choisir un modèle</li> <li>- le réaliser sur abaque vertical</li> </ul>	

	photos		domaine	matériel	compétence	évolution
40			Motricité fine	- jeu parcours fleurs	- adapter son geste pour amener les billes de couleur à l'endroit désiré	- modèle plus ou moins complexe
41			Motricité fine	- deux plaques de jeu de construction - Un écrou et une vis	- assembler les deux morceaux avec l'écrou et la vis :	- complexification montage
42			Motricité fine	- deux plaques de jeu de construction - Un écrou et une vis	- assembler les deux morceaux avec l'écrou et la vis :	- complexification montage
43			Motricité fine	- une pince à empiler - des perles plates - Un bol	-pincer pour attraper les perles, maintenir la pression entre les doigts et déposer les perles dans le bol	
44			Motricité fine	- jeu vis animaux	- glisser le corps dans la tige - tourner pour fixer le tout	
45			Motricité fine	- jeu vis animaux	- glisser le corps dans la tige - tourner pour fixer le tout	
46			Motricité fine Perception sensorielle	- jeu tactile : des paires de coussins à texture différentes + sac	-toucher pour retrouver les textures semblables	Augmenter le nombre de paires de coussins dans le sac
47			Forme et grandeur	-puzzle moitié de forme	-assembler les deux moitiés de blocs	

	photos		domaine	matériel	compétence	évolution
48			Perception sensorielle	- plaque colorées	- regarder le monde environnant à travers les plaques colorées	-
49			Perception sensorielle	- plaque colorées	-regarder le monde environnant à travers les plaques colorées	
50			Motricité fine	- un porte savon à ventouse - un compte goutte pipette à pression allongé -un pot d'eau coloré (encre)	- mettre la pipette dans le pot - pincer le réservoir - relâcher progressivement la pression des doigts pour déposer une goutte dans chaque ventouse	
51			Forme et grandeur	- des boîtes gigognes	- Empiler les boîtes de la plus grand à la plus petite - ranger les boîtes de la plus grande à la plus petite	
52			Motricité fine	- animal à lacer - Un lacet Fiches modèles recto et verso	- tenir l'animal d'un main et de l'autre passer le lacet dans un ordre et sens voulu pour avoir le résultat identique au modèle - défaire le lacet	- enlever la fiche modèle verso - Enlever les deux fiches modèles
53			Motricité fine	- animal à lacer - Un lacet Fiches modèles recto et verso	- tenir l'animal d'un main et de l'autre passer le lacet dans un ordre et sens voulu pour avoir le résultat identique au modèle - défaire le lacet	- enlever la fiche modèle verso - Enlever les deux fiches modèles
54			Motricité fine Forme et grandeur	- deux personnages du jeu Mr Patate -Des fiches modèles	- choisir une carte modèle -Réaliser les deux Mr paatate comme le modèle - démonter les personnages avant le rangement	
55			Motricité fine Forme et grandeur	-deux personnages du jeu Mr Patate -Des fiches modèles	- choisir une carte modèle -Réaliser les deux Mr paatate comme le modèle - démonter les personnages avant le rangement	