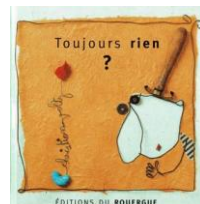


Prénom : _____



Graphisme

Objectif : réinvestir les signes graphiques vus en classe

Consigne : *décore cet arrosoir selon les consignes données*

