

Domaine :

PERCEVOIR, SENTIR, IMAGINER, CRÉER

Compétence :

Adapter son geste aux contraintes matérielles (instruments, supports, matériels).

Activité :

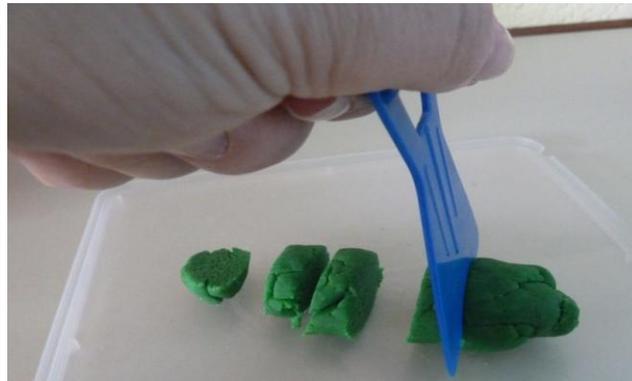
Pâte à modeler : les boules



Détacher des morceaux de pâte à modeler à la main.



Découper des morceaux de pâte à modeler avec un couteau.



Modeler des boules de pâte à modeler en roulant un morceau de pâte entre ses mains.

