



Règle du jeu

But du jeu :

récolter le plus de cartes-Blop !

Avant de jouer,

on pose le pion Blop sur la case « Départ ». On pose, d'un côté du plateau de jeu, les 42 cartes-Blop, en vrac, et de l'autre côté, les 12 cartes-chiffre mélangées, en tas, à l'envers.

On joue à 2. Chacun à son tour retourne une carte-chiffre. Si c'est **un chiffre rose**, on **avance** le pion Blop d'autant de cases que le chiffre indiqué.

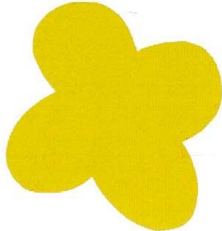
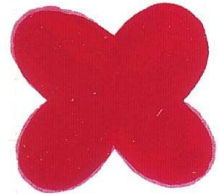
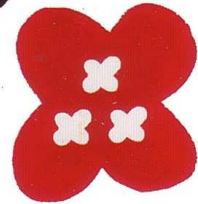
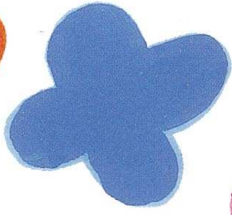
Si c'est **un chiffre bleu**, on **recule** le pion Blop d'autant de cases que le chiffre indiqué. Puis on remet la carte-chiffre à l'envers, sous le tas.

Lorsque le pion Blop tombe sur une case avec un ou plusieurs mini Blops blancs, le joueur **prend** autant de cartes-Blop qu'il y a de mini Blops blancs dessinés sur cette case. Et il les pose devant lui.

Attention, si c'est une case **noire**, le joueur **remet dans la pioche** - s'il le peut - autant de cartes-Blop qu'il y a de mini Blops blancs dessinés sur cette case noire.

La partie se termine lorsque le pion Blop arrive sur la case « Arrivée ».

Chacun compte ses cartes-Blop, celui qui en a le plus a gagné.



rs.

tas.

case.

incs

ARRIVÉE