

LA FARANDOLE DES ESCARGOTS

Objectifs :

discrimination visuelle : retrouver le même escargot

gestion de l'espace graphique : aligner des images pour reconstituer la séquence modèle

se préparer à la lecture et à l'écriture : respecter le sens de lecture et d'écriture de gauche à droite grâce à l'utilisation du cache que l'on déplace d'une image à la suivante.

MATÉRIEL :

- bandes modèles identifiées en bas à gauche par une forme de couleur plastifiées
- caches en cartonnette
- étiquettes mobiles plastifiées et munies d'un aimant au dos avec les différents escargots photocopiés sur papier de couleur (une planche permet de compléter les 4 bandes modèles rond ou triangle simultanément)
- ardoise magnétique



Prolongements et autres utilisations possibles du jeu :

Classer tous les escargots en fonction de leur forme.

Réaliser des algorithmes de couleurs, de formes d'escargots...