ANNEXE ARSENAL: TABLEAUX DES BIONIQUES

IMPORTANT: Dans le tableau ci-dessous nous avons listé pour chaque bionique uniquement les effets qui lui sont spécifiques, cependant il est évident qu'un bionique de main apporte également les effets d'un bionique de doigt de même qualité. De la même façon, il est normal qu'un bionique de bras apporte également les effets des bioniques de doigt, de main et d'avant-bras de même qualité. Pensez donc bien à comptabiliser tous les éventuels effets des sous-ensembles de votre bionique. Le poids, en revanche, est bien le poids du bionique complet et comprend donc les sous-ensembles. En revanche, le poids indiqué n'est à prendre en compte que si vous portez le bionique à bout de bras, et non pas s'il est fixé.

Note : les prix des bioniques semi-organiques sont plus importants pour les joueurs covenants que pour les joueurs humains car la technologie de clonage d'organe est loin d'être aussi développée dans l'Alliance et chez les hérétiques qu'au sein de l'humanité dont les connaissances médicales sont plus étendues. Pour les plaintes contre cette discrimination, veuillez vous adressez au bureau des réclamations de Grande Bonté ^^.

Туре	Qualité	Effets	Prix (cr./an.)	Poids
Doigt	Basse	-5 en Reflexe pour les tirs s'il s'agit de l'index de la main qui tire	1.000 /100	0
	Moyenne	Aucun	2.000 /200	0
	Bonne	+5 en Reflexe pour les tirs s'il s'agit de l'index de la main qui tire	3.000 /300	0
	Semi-orga.	Aucun	4.500 /500	0
Main	Basse	-5 en Agilité pour les gestes délicats faisant intervenir cette main ; +10 en Force pour frapper avec cette main nue	5.000 /500	2kg
	Moyenne	+10 en Force pour frapper avec cette main nue	7.000 /700	1,5kg
	Bonne	+5 en Agilité pour les gestes délicats faisant intervenir cette main ; +10 en Force pour frapper avec cette main nue	9.000 /900	1kg
	Semi-orga.	Aucun	12.000 /1.300	1kg
Avant- bras	Basse	Réduit de 10pts toute attaque au CàC parée avec ce bras (sauf armes à plasma et marteaux antigrav)	8.000/800	5kg
	Moyenne	Réduit de 15pts toute attaque au CàC parée avec ce bras (sauf armes à plasma et marteaux antigrav)	10.000/1.000	4,5kg
	Bonne	Réduit de 20pts toute attaque au CàC parée avec ce bras (sauf armes à plasma et marteaux antigrav)	13.000 /1.300	4kg
	Semi-orga.	Aucun	15.000 /1.700	3,5kg
Bras	Basse	+5 en Endurance pour calculer les charges portées/soulevées/tirées	9.000 /900	7kg
	Moyenne	+10 en Endurance pour calculer les charges portées/soulevées/tirées	13.000 /1. <i>300</i>	6,5kg
	Bonne	+15 en Endurance pour calculer les charges portées/soulevées/tirées +5 en Capacité de Tir pour l'utilisation de fusils de précision (cumulable)	17.000 /1. <i>700</i>	6kg
	Semi-orga.	Aucun	20.000 /2.300	6kg
Pied	Basse	-5 en Agilité pour les gestes délicats faisant intervenir ce pied; +10 en Force pour frapper avec ce pied	5.000 /500	2kg
	Moyenne	+10 en Force pour frapper avec ce pied	7.000 /700	1,5kg
	Bonne	+5 en Agilité pour les gestes délicats faisant intervenir cette main ; +10 en Force pour frapper avec ce pied	9.000/900	1kg
	Semi-orga.	Aucun	12.000 /1.300	1kg
Jambe	Basse	-1 mètre à toutes vos distances max. de déplacement (cumulable)	8.000 /800	8kg
	Moyenne	Aucun	10.000/1.000	7,5kg
	Bonne	+1 mètre à toutes vos distances max de déplacement (cumulable)	13.000 /1.300	7kg
	Semi-orga.	Aucun	15.000 /1.700	7kg

HALO: HEROS ET HERETIQUES V3.2 par Reclaimers Studios, division Halo Evolved

Туре	Qualité	Effets	Prix (cr./an.)	Poids
Oreille	Basse	-5 en Perception auditive (cumulable)	3.000 /300	0
	Moyenne	Aucun	6.000 / <i>600</i>	0
	Bonne	+5 en Perception auditive (cumulable) Comprend un commutateur radio intégré	10.000 /1. <i>000</i>	0
	Semi-orga.	Aucun	15.000 /1.700	0
Œil	Basse	-5 en Perception et en Reflexe si contact visuel (cumulable)	12.000 /1.200	0
	Moyenne	Possibilité d'y ajouter un seul mode de vision spécial en amélioration (voir p.43 de l'Arsenal pour détails et prix).	15.000 /1.500	0
	Bonne	+5 en Perception et en Reflexe si contact visuel (cumulable) Possibilité d'y ajouter un seul mode de vision spécial en amélioration (voir p.43 de l'Arsenal pour détails et prix)	20.000 /2.00	0
	Semi-orga.	Aucun	30.000 /3.500	0
Poumon(s)	Basse	+10 en résistance contre les gaz toxiques ou nocifs	5.000 /500	2kg
	Moyenne	+20 en résistance contre les gaz toxiques ou nocifs	7.000 /700	1,5kg
	Bonne	Immunité totale aux gaz toxiques ou nocifs ; Permet de respirer sous l'eau pour une durée virtuellement illimitée	9.000/900	1kg
	Semi-orga.	Aucun	12.000 /1.300	1kg