

Fantaisium

Collection « **Poker Expert** »
Sous la direction de François Montmirel

Parution le 29 janvier 2010

Poker Power

par Daniel Negreanu



Titre : *Poker Power*

Auteur : Daniel Negreanu

Avec : Evelyn Ng, Todd Brunson, Erick Lindgren, Paul Wasicka, David Williams

Titre original : *Power Hold'em Strategy*

ISBN : 978-2-917425-17-6

Format : 17 x 24 cm

496 pages – 50 chapitres

Prix public : 35 euros

Infos : joker.95@free.fr

Lien collection : <http://www.pokergagnant.com/collections/coll.-poker-expert.html>

Fantaisium

Présentation

Mauvaise nouvelle : il manquait un livre sur les concepts modernes pour gagner en Texas hold'em no-limit.

Bonne nouvelle : **Poker Power** EST ce livre !

Pour l'écrire, le champion planétaire Daniel Negreanu s'est entouré de 5 grands pros. Ensemble, ils représentent une trentaine de millions de dollars de gains en tournois et des dizaines de titres enviés. Chacun traite d'un sujet bien précis.

- **Evelyn Ng** : stratégie simple et efficace pour les tournois
 - **Todd Brunson** (fils de Doyle) : réussir dans les cash-games chers
 - **Erick Lindgren** : rentabiliser votre jeu sur internet
 - **Paul Wasicka** : le jeu short-handed en ligne (jeu à 5 ou 6 joueurs)
 - **David Williams** : varier intelligemment son jeu
 - Enfin, **Daniel Negreanu** vous dévoile sa redoutable **stratégie small ball**. Cette partie de 200 pages vaut le prix du livre à elle seule. Le champion canadien y explique comment voir le plus de flops possible tout en engageant le moins de jetons possible. Cela crée des situations déroutantes pour les adversaires, qui sont poussés à la faute. On pourrait résumer par : miser moins pour gagner plus ! Un vrai must.
-

L'auteur

Daniel Negreanu, véritable star du poker télévisé, est canadien. Professionnel depuis 1997, il a accumulé les victoires en tournoi au point de devenir « joueur de l'année » en 2004. Il a initié une nouvelle manière de jouer en tournoi connue sous le nom de "small ball". Il est, à la sortie de ce livre, le **n°1 mondial toutes catégories des gains en compétition**.

Argumentaire

- **Poker Power** a été écrit et dirigé par le joueur qui a gagné le plus de millions de dollars en tournoi de l'histoire du poker.
- **Poker Power** est le premier livre de Daniel Negreanu traduit en français.
- **Poker Power** est le seul livre qui explique dans ses détails la stratégie Small Ball.
- **Poker Power** a été salué aux Etats-Unis à sa sortie comme étant l'un des meilleurs livres jamais publiés depuis *Poker Super System*, en 1978.
- **Poker Power** est sans doute le livre qui fournit les concepts les plus novateurs en matière de poker moderne.

TABLE DES MATIERES

Première Partie

Tournois chers de hold'em no-limit : stratégie pour joueurs novices (Evelyn Ng)

1. Une stratégie simplifiée en tournoi de hold'em no-limit
 - Neutraliser les adversaires chevronnés
 2. Avant le flop
 - Théorie de tournoi à l'attention des joueurs novices
 - Le montant des mises
 - La règle des 25%
 - Conseils sur les mains de départ
 - Jouer avec un petit tapis
 - Le jeu préflop : résumé
 3. Le jeu au flop
 - Floper la paire max ou avoir une over-pair
 - Floper deux paires ou brelan
 - Floper quinte ou couleur
 - Floper full ou mieux
 - Manquer son flop avec A-K
 - Jouer une paire quand le tableau comporte des cartes supérieures
 - Jouer contre plusieurs adversaires
 - Jouer les tirages
 - Le jeu au flop : résumé
 4. Le jeu à la turn
 5. Le jeu à la river
 - Combien doit faire un value-bet ?
 - Quand faut-il suivre à la river ?
 - S'adapter au jeu short-handed
 - L'étape suivante : suivre le surblind préflop et payer des relances
- Conclusion

Deuxième Partie

Gagner aux grosses parties d'argent (Todd Brunson)

6. A combien se caver ?
 - Comment être gagnant influence les résultats
 - Faire de petites recaves quand vous perdez
 - Se caver gros, se recaver gros
 - Risque contre rentabilité
7. Trouvez votre propre style
8. Identifiez vos adversaires
 - Les joueurs serrés-passifs
 - Les joueurs faibles-larges
9. Bluffer
 - Les joueurs à bluffer
 - L'image à la table
 - Bluffer en sur-relançant
 - Les flops disparates et coordonnés
 - Le semi-bluff
10. Les value-bets
 - Jouer un brelan
11. Tendre des pièges
 - Les mains-pièges
 - Les mains-pièges et celles qui les dominent
12. Gérer les méga-pertes
 - L'analyse rationnelle
 - L'analyse irrationnelle

13. Le jeu en cash-game et le jeu en tournoi
14. Tout ou rien
Analyse des deux coups
15. Le Big Game

Troisième Partie

Jouer en ligne au hold'em no-limit (Erick Lindgren)

16. Avantages du jeu en ligne
 1. Pouvoir intégrer facilement une partie
 2. Accumuler rapidement de l'expérience
 3. Localiser les adversaires de prédilection
17. Évaluez vos adversaires
Rester concentré en ligne
18. Les modèles de mise
Jouer à mise constante
Jouer différents types de mains
Enregistrer les modèles de mises
Les boutons d'action prédéterminés
19. Les stratégies de buy-in
Théories et stratégies avec un petit tapis
Théories et stratégies avec un gros tapis
Comprendre ses limites
20. Stratégies et tactiques
Les grosses mises et les bluffs
La position et les mains-poubelles
Voir les flops
Manipuler le montant du pot
Se défendre contre des overbets
21. Entrer dans la tête de ses adversaires
Décisions difficiles à la river
Protéger les bébés
Faire travailler l'instinct
22. Prendre des notes
23. Tactiques préflop en tournoi
La relance au double préflop
Se défendre contre la relance au double
24. 10 stratégies en tournoi à tapis profond
 1. Utiliser la sur-relance
 2. Prendre pour cibles les joueurs faibles
 3. Chercher à floper un gros jeu
 4. Arriver près des places payées
 5. Resserrer son jeu quand on perd
 6. Se positionner pour atteindre les premières places
 7. Ne pas prendre de risques trop tôt
 8. Le jeu dans les niveaux intermédiaires
 9. Le jeu dans les derniers niveaux
 10. Phases du tournoi : résumé
25. Y a-t-il de la tricherie en ligne ?
26. Quand finir une session en ligne
27. Mon plus beau coup

Quatrième Partie

Les cash-games en ligne et en short-handed (Paul Wasicka)

28. Gérer son capital
29. Principes essentiels pour gagner
Jouer sur moins de tables
Jouer régulièrement

- Les meilleurs moments de la journée
- Prendre des notes
- La sélection de la table
- Des sites à profusion
- Gommer l'égo
- Tilter en ligne
- 34. Une stratégie de jeu en béton
 - S'adapter
 - Ne pas jouer de poubelle
 - Le vol des blinds
 - Bluffer
 - Être agressif
- 31. Les stratégies de jeu et les gammes de mains
 - Un mot concernant les stratégies
 - Le matraquage
 - Devenir rusé
 - Le style "Au-Delà Du Jeu"
- 32. Gérez les autres joueurs de la table
 - Les joueurs avec un petit tapis
 - Votre adversaire est un "maniac"
 - Les joueurs serrés
 - Les joueurs qui sont meilleurs que vous
 - Les joueurs qui sont moins bons que vous
- 33. Les "tells" sur internet
- 34. Des situations particulières
 - Floper un brelan
 - Analyser son image
 - Squeezer
 - Les petites paires en main
 - Anticiper

Cinquième Partie

Varié son jeu (David Williams)

- 35. Le pouvoir d'être imprévisible
 - Le problème posé par l'imprévisibilité
 - Anatomie d'un coup
- 36. Élaborer des pièges
 - Un piège en action
 - La revanche
- 37. Comprendre son image
 - L'environnement, l'image et l'analyse de son image
 - Utiliser son image
- 38. Élaborer un plan
 - Les joueurs faibles/passifs
 - Les joueurs imbluffables
 - Les joueurs hyper-actifs
 - Les pros de haut niveau
- 39. Les concepts du bluff
 - Les conditions pour bluffer
 - Les principes du bluff
 - Les bluffs par check-raise
- 40. Affronter des joueurs prévisibles
- 41. Affronter des joueurs imprévisibles
 - Protéger ses mains
 - Être l'agresseur
- 42. Concepts de tournoi
 - Étudier ses adversaires

- Déclenchement du plan de jeu
- Le montant du tapis dicte la manière de jouer
- Petits bluffs et gros pots
- Le facteur d'erreur
- 43. Jouer le mâle dominant
 - Mâle dominant contre mâle dominant
 - Se défendre contre un mâle dominant
- 44. Changer de vitesse
 - Anatomie d'un coup
- 45. Jouer des mains pourries
 - Des mains pourries meilleures que d'autres ?
- 46. Faires des moves
 - Une action très intrépide
 - La sur-relance
 - Jouer à l'aveugle
- 47. Quelques leçons des grands pros
 - La grande leçon de Phil Ivey
 - La grande leçon de Daniel Negreanu
 - La grande leçon du "Grinder"

Sixième Partie

Small Ball (Daniel Negreanu)

- 48. Blinds et antes
- 49. Les mains de départ
 - Les grosses paires
 - Les paires moyennes
 - Les petites paires
 - A-K et A-Q
 - As et figures combinés
 - As assortis "mal accompagnés"
 - Rois et Dames assortis "mal accompagnés"
 - Les connecteurs assortis
 - Les mains poubelles
- 50. Les enchères
 - La relance préflop
 - Relancer plus contre les joueurs solides
 - Obtenir plus d'action en risquant moins d'argent
 - Suivre plutôt que sur-relancer
 - Se saisir du dead-money
 - Réagir à une sur-relance
 - Payer le tapis adverse
 - Jouer avec un petit tapis
- 51. Le jeu au flop
 - De petites relances préflop peuvent vous faire gagner plus après le flop
 - La position : l'analogie avec le blackjack
 - Jouer les mains à tirage au flop
 - Jouer des mains marginales au flop
 - Perdre le minimum
 - Raisonner "small ball"
 - Maintenir le pot faible
 - Varié son jeu au flop
 - Les flops touchés ou manqués
 - Manipuler le montant du pot
 - Checker les gros jeux au flop
 - Suivre au flop sans autre intention que de voler le pot ensuite
 - Attendre la turn pour plus d'informations
 - Sembler jouer un poker faible

52. Le jeu à la turn

Gagner des pots en ayant la position

Le "jeu Johnny Chan"

Faire un check-raise à la turn

Simuler des jeux à la turn

Suivre avec des tirages à la turn

Suivre avec des tirages et prendre en compte les outs de bluff

Jouer la paire max et les paires supérieures

Jouer les paires supérieures sans avoir la position

Jouer les paires supérieures en ayant la position

Concept de base en tournoi

Rechercher les tells

Quatre tells à rechercher

Donner des cartes gratuites

Reculer pour mieux sauter

53. Le jeu à la river

Retirer le profit maximum

La bonne hauteur de mise

Quand checker rapporte plus que miser

Miser pour la valeur quand vos adversaires ne le feront pas

Utiliser la mise défensive

Jeter des jeux à la river

Quand la cote du pot biaise la situation

Jeter de gros jeux en s'inspirant de sa lecture

Passer à cause d'un tell

Calculer la bonne mise à la river

Reconnaître les situations

Checker dans des situations limites

Avoir ou ne pas avoir la position à la river

Cinq questions-clés à la river

Bluffer à la river

Résumé

Conclusion

Un dernier mot

Glossaire

Poker Power est le volume n°16 de la

Collection « Poker Expert »

les livres de poker des champions

Les auteurs les plus éminents du monde du poker

N°1 - <i>Poker de Tournoi</i>	François Montmirel & Tom McEvoy
N°2 - <i>Poker Cadillac</i>	François Montmirel
N°3 - <i>Poker Code</i>	François Montmirel
N°4 - <i>Poker : Passer Pro</i>	Manuel "ManuB" Bevand
N°5 - <i>Poker Harrington 1</i>	Dan Harrington & Bill Robertie
N°6 - <i>Poker Harrington 2</i>	Dan Harrington & Bill Robertie
N°7 - <i>Poker Harrington 3</i>	Dan Harrington & Bill Robertie
N°8 - <i>Poker Théorie</i>	David Sklansky
N°9 - <i>Poker 50/50</i>	Doyle Brunson
N°10 - <i>Poker Super System</i>	Doyle Brunson
N°11 - <i>Poker Cash 1</i>	Dan Harrington & Bill Robertie
N°12 - <i>Poker Cash 2</i>	Dan Harrington & Bill Robertie
N°13 - <i>Poker Sit&Go</i>	Jean-Paul « Jupiter » Renoux
N°14 - <i>Poker de Tournoi Plus</i>	David Sklansky
N°15 - <i>Poker Duel</i>	François Montmirel
N°16 - <i>Poker Power</i>	Daniel Negreanu

A paraître :

<i>Poker Arsenal</i>	Mike Caro
<i>Poker Tao</i>	Larry W. Phillips

Hors collection :

<i>Poker Nana</i>	Ayesha Carmody & François Montmirel
<i>Poker Trash</i>	François Montmirel & Serge Cirri