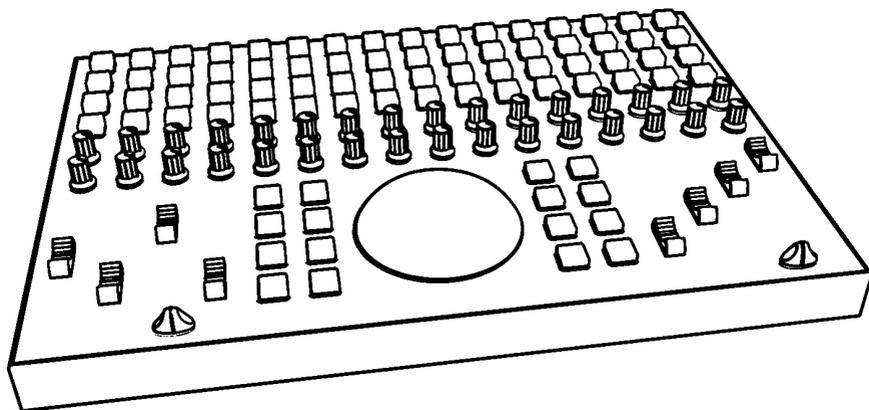


CODA NOVA



VMX v.64



Sommaire :

Manuel d'utilisation de la VMX v64.....	5
Informations Techniques.....	6
Modifications du sélecteur de configurations.....	8
Sélecteur 1 : changement note / control change.....	9
Sélecteur 2 : configuration du jog.....	10
Sélecteur 3 : Mode pour le bloc de boutons 2x4 de gauche.....	11
Sélecteur 4 : Mode pour le bloc de boutons 2x4 de droite.....	12
Sélecteur 5 : Mode pour le bloc de boutons 4 x16.....	13
Sélecteur 6 : Mode SPECIAL.....	14
Sélecteur 7 : Mode ROM par défaut.....	15
Sélecteur 8 : Choix de la ROM pour le mode 7.....	16
Configuration des sélecteurs pour différents logiciels.....	17
F.A.Q.....	18
Glossaire.....	19

Contents :

VMX v64 Instruction Manual.....	21
Technical informations.....	22
Setup selector.....	24
Selector 1 : note/control change selection.....	25
Selector 2 : Jog mode.....	26
Selector 3 : 2x4 left buttons block mode.....	27
Selector 4 : 2x4 right buttons block mode.....	28
Selector 5 : 4x16 buttons block mode.....	29
Selector 6 : SPECIAL mode.....	30
Selector 7 : Default ROM mode.....	31
Selector 8 : Choice for the dipswitch 7.....	32
Configuration of selectors for different software.....	33
F.A.Q.....	34
Glossary.....	35





Manuel d'utilisation de la VMX™ v64

Introduction

Nous vous remercions d'avoir acheté le produit VMX v64 destiné à piloter des applications logicielles utilisant le protocole MIDI. Ce contrôleur VMX (Versatile Multimedia eXtension) va vous permettre d'agir directement sur votre logiciel de création audio/vidéo de manière intuitive et immédiate.

Installation sur votre ordinateur

VMX est supporté (Plug & Play) par les ordinateurs utilisant les systèmes d'exploitation Windows Vista/7, Mac OS X et Linux. VMX ne nécessite pas de pilotes supplémentaires pour ces systèmes d'exploitation (sauf pour Linux : installez un pilote USB si vous n'en possédez pas déjà un). Pour mettre en fonction la VMX v64, il vous suffit de la relier à votre ordinateur via le câble USB fourni.

Utilisation de la VMX

La VMX v64 envoie des messages MIDI de type « control change » ou « note », ce qui vous permet d'assigner librement chacun des contrôleurs de votre VMX selon vos souhaits au sein de votre application.

La plupart des logiciels de VJing (Resolume, Modul8, Electronika, VDMX, pour ne citer que ces logiciels) et audio (Ableton Live, FL Studio...) vous permettent d'assigner une touche, un slider, un potentiomètre de la VMX à un paramètre logiciel. Aucune programmation hardware de la VMX n'est nécessaire : l'assignation se fait, après avoir choisi une configuration du sélecteur disposant de 8 interrupteurs, en sélectionnant le paramètre logiciel à contrôler, et en actionnant le contrôleur VMX que vous souhaitez utiliser. Veuillez consulter la documentation de votre logiciel pour avoir plus de détails sur les méthodes d'assignation des paramètres ; les astuces des logiciels peuvent vous permettre, par exemple, de contrôler plusieurs paramètres du logiciel avec un seul contrôleur physique.

Précautions d'emploi

Attention, la VMX contenant des pièces pouvant être ingérées, ce produit ne convient pas aux enfants de moins de 36 mois.

Contact

Nous vous souhaitons une entière satisfaction avec votre produit VMX.
Pour toute difficulté, suggestion ou renseignement supplémentaire, vous pouvez nous contacter par mail : support@codanova.com





Informations Techniques

Dimensions de la VMX v64 : 41,5 cm x 28,8 cm x 5cm

Poids : 3,05Kg

Connexion et protocole : USB 1.1, compatible USB 2.0

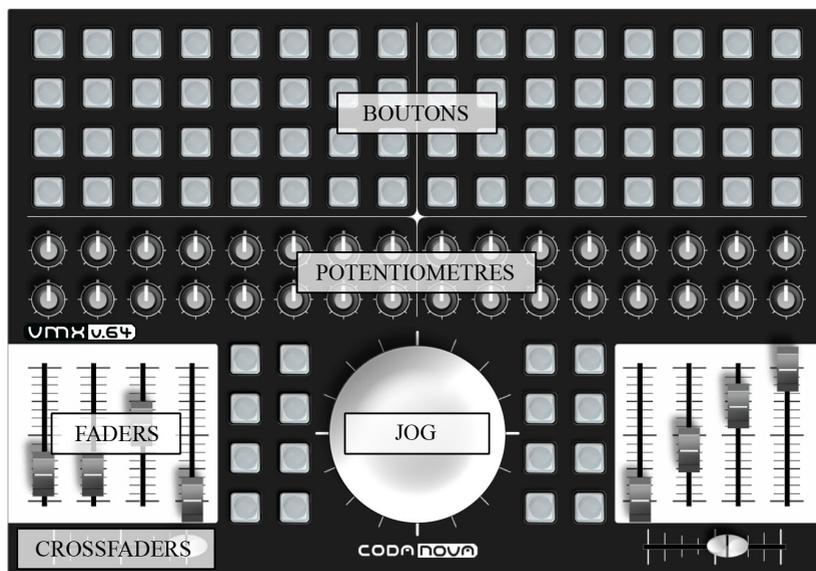
Accessoires :

- 1 manuel d'utilisation décrivant les différents modes de configuration de la VMX v64
- 1 câble USB

Alimentation : uniquement par USB (consommation maximale de 0.5 W)

Contrôleurs disponibles :

- 1 x jog de 6cm de diamètre
- 2 x crossfaders montés sur rail
- 8 x faders linéaires
- 32 x potentiomètres rotatifs
- 80 x boutons assignables par midi learn



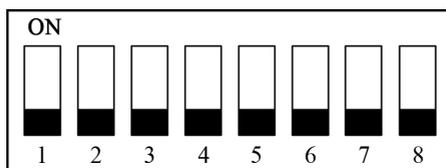




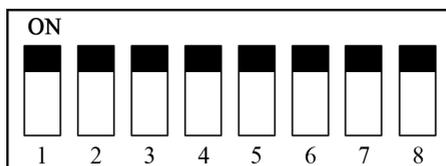
Modifications du sélecteur de configurations

Le sélecteur (DIP switch) va vous permettre de modifier le comportement ou les messages envoyés par votre VMX v64. Pour avoir plus d'informations sur les modifications apportées, veuillez vous référer aux explications fournies dans ce manuel.

Afin d'éviter toute modification intempestive, la modification du sélecteur ne sera prise en compte qu'à l'allumage de la VMX v64. Aussi, si vous désirez modifier la position d'un indicateur, vous devrez éteindre la VMX v64 ainsi que le logiciel qu'elle pilote, modifier la position des indicateurs, allumer la VMX v64 avec la nouvelle configuration et lorsque la VMX v64 est reconnue par votre système (environ 5 secondes), puis relancer votre logiciel.



Dans la figure ci-dessus, tous les indicateurs de position sont en bas, en position OFF.

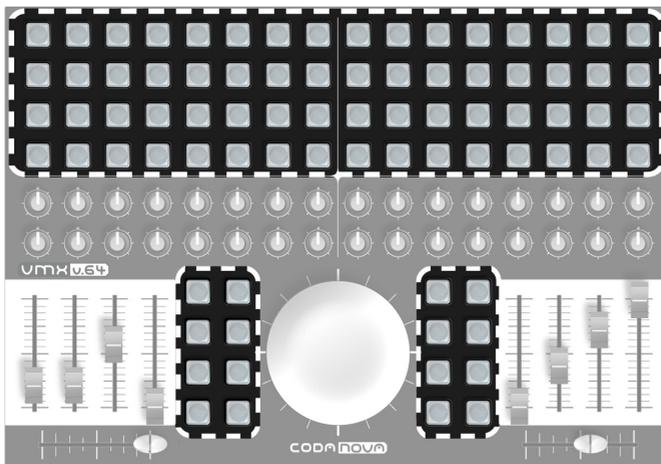


Dans la figure ci-dessus, tous les indicateurs de position sont en haut, en position ON.

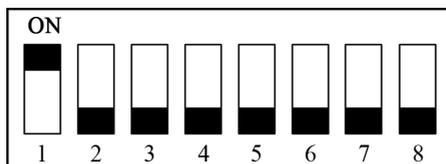
CODANOVA

Sélecteur 1 : changement note / control change

- Contrôleurs de VMX concernés :



- Sélecteur du DIP switch utilisé :

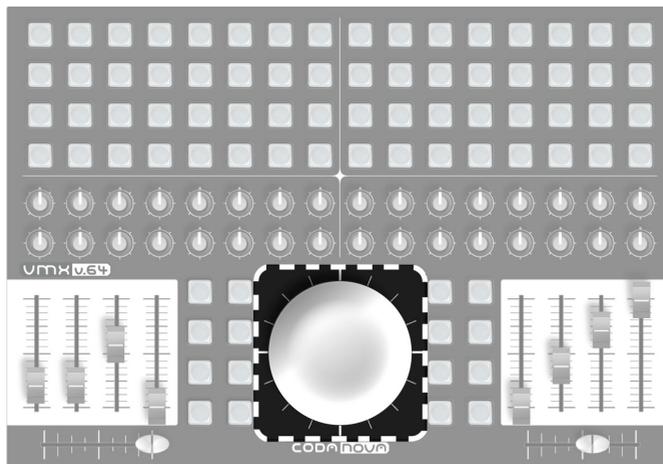


- Messages MIDI envoyés :

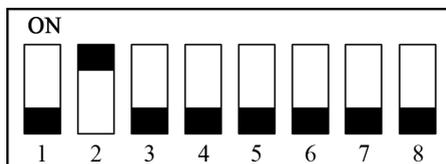
Quand le sélecteur est sur ON, tous les boutons vont envoyer des messages de type note on/off
Dans la position OFF, tous les boutons vont envoyer des messages de type control change.

Sélecteur 2 : configuration du jog

- Contrôleurs de VMX concernés :



- Sélecteur du DIP switch utilisé :

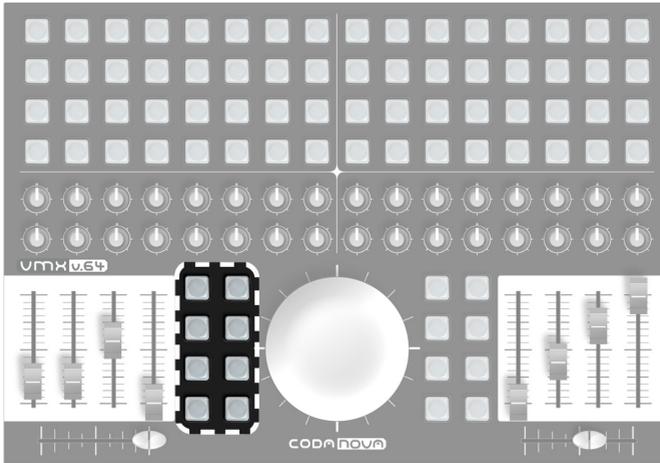


- Messages MIDI envoyés :

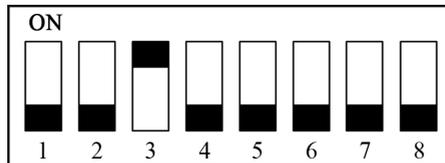
Quand le sélecteur est sur ON, tourner vers la droite un jog va provoquer l'envoi de messages de type control change de valeur 127 ; tourner vers la gauche un jog va provoquer l'envoi de messages de type control change de valeur 1. Quand le sélecteur est sur OFF, tourner un jog va provoquer l'envoi de messages MIDI standards de type data increment/decrement (en MIDI, ce message sera de la forme 0xB0 0x60 (0x96+numéro_jog) pour un incrément et 0xB0 0x61 (0x96+numéro_jog) pour un décrément).

Sélecteur 3 : mode pour le bloc de boutons 2x4 de gauche

- Contrôleurs de VMX concernés :



- Sélecteur du DIP switch utilisé :

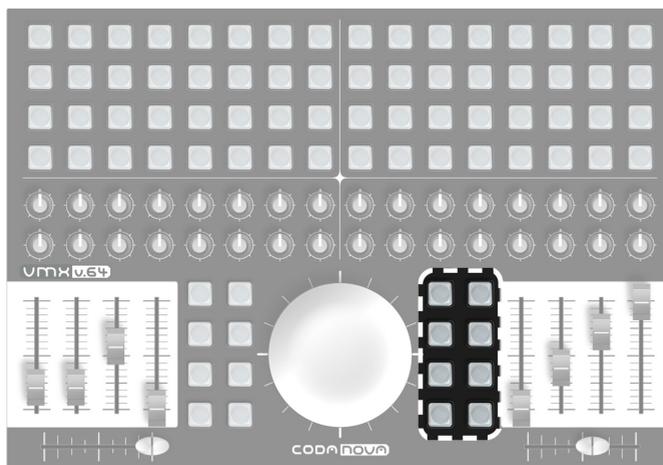


- Messages MIDI envoyés :

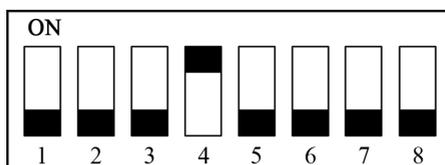
Quand le sélecteur est sur ON, les boutons vont fonctionner en mode latch ; un appui sur le bouton va provoquer l'envoi d'un message d'état opposé au précédent appui (envoi de 0 si la valeur était de 127, envoi de 127 si la valeur était de 0). Quand le sélecteur est sur OFF, les boutons sont en mode non-latch (momentary); un appui provoque l'envoi d'un message de type on (127), relâcher le bouton provoque l'envoi d'un message de type off (0).

Sélecteur 4 : mode pour le bloc de boutons 2x4 de droite

- Contrôleurs de VMX concernés :



- Sélecteur du DIP switch utilisé :

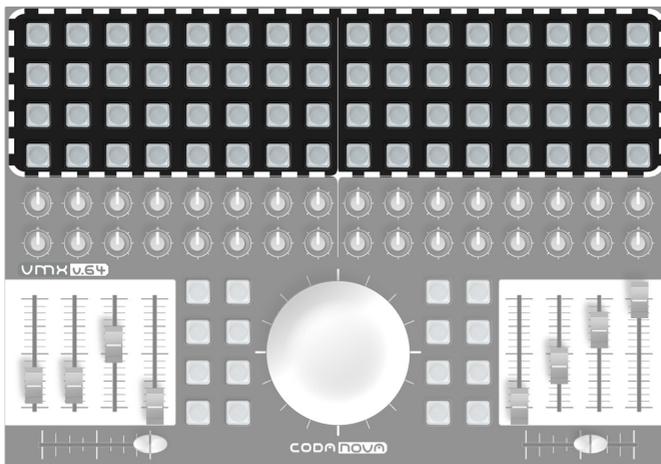


- Messages MIDI envoyés :

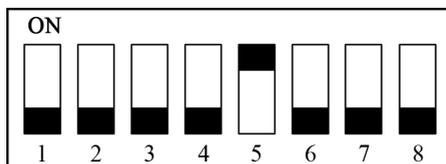
Quand le sélecteur est sur ON, les boutons vont fonctionner en mode latch ; un appui sur le bouton va provoquer l'envoi d'un message d'état opposé au précédent appui (envoi de 0 si la valeur était de 127, envoi de 127 si la valeur était de 0). Quand le sélecteur est sur OFF, les boutons sont en mode non-latch (momentary); un appui provoque l'envoi d'un message de type on (127), relâcher le bouton provoque l'envoi d'un message de type off (0).

Sélecteur 5 : mode pour le bloc de boutons 4x16

- Contrôleurs de VMX concernés :



- Sélecteur du DIP switch utilisé :



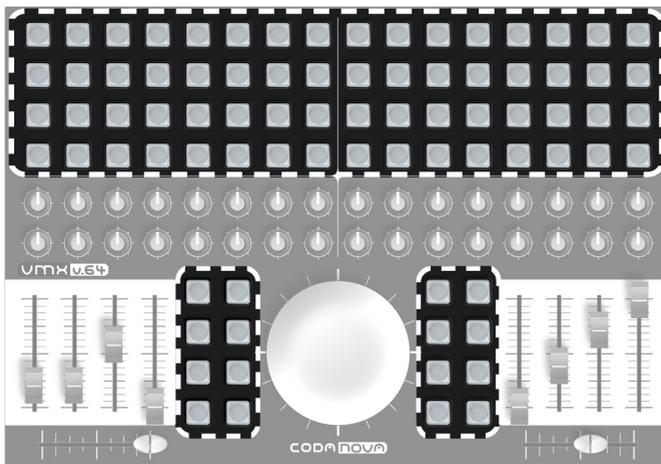
- Messages MIDI envoyés :

Quand le sélecteur est positionné sur ON, les boutons du bloc 4x16 sont en mode latch; un appui sur le bouton va provoquer l'envoi d'un message d'état opposé au précédent appui (envoi de 0 si la valeur était de 127, envoi de 127 si la valeur était de 0). Quand le sélecteur est sur OFF, chaque ligne du bloc de 4x16 boutons va se comporter en mode radio : l'appui sur l'un d'entre eux va éteindre tous les autres de la ligne; un message de type on (127) sera envoyé par le bouton qui est ainsi activé.

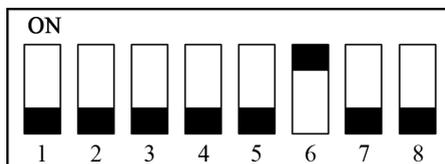
CODANOVA

Sélecteur 6 : mode SPECIAL

- Contrôleurs de VMX concernés :



- Sélecteur du DIP switch utilisé :



- Messages MIDI envoyés :

Le mode spécial, prioritaire sur les modes 3,4,5, fixe les boutons 2x4 de gauche et de droite en mode radio. Quand le sélecteur est sur ON, les boutons du bloc 4x16 sont alors en latch contrôlé. Il est ainsi possible de bénéficier de 16 pages de 64 boutons, chacun des boutons des blocs 2x4 permettant de sélectionner une « page » de boutons.

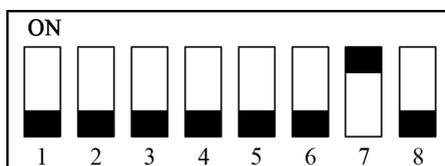


Sélecteur 7 : mode ROM par défaut

- **Contrôleurs de VMX concernés :**

Aucun contrôleur de la VMX n'est concerné en particulier dans ce mode prioritaire sur les modes 1,2,3,4,5. La VMX est vendue par défaut avec le Dipswitch 7 seul à 1. C'est donc le mode par défaut de la VMX, proposé aux utilisateurs désireux de ne pas avoir à mettre en place eux même la configuration de leur surface de contrôle. Cette configuration est enregistrée sur la mémoire ROM qui pourra être reconfigurée à souhait par l'utilisateur.

- **Sélecteur du DIP switch utilisé :**



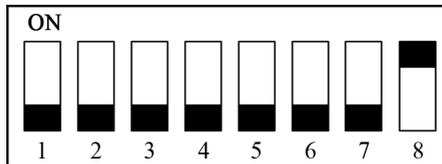


Sélecteur 8 : choix de la ROM pour le mode 7

- Contrôleurs de VMX concernés :

Aucun contrôleur de la VMX n'est concerné en particulier dans ce mode. Le sélecteur 8 associé au sélecteur 7 permet de choisir sur quelle configuration utilisateur va démarrer la surface de contrôle. Si le sélecteur est sur ON, la VMX va démarrer sur la configuration ROM1, si le sélecteur est sur OFF, la VMX va démarrer sur la configuration ROM2.

- Sélecteur du DIP switch utilisé :





Configurations des sélecteurs pour différents logiciels

Logiciel :

N° sélecteur	1	2	3	4	5	6	7	8
Position (ON/OFF)								

Logiciel :

N° sélecteur	1	2	3	4	5	6	7	8
Position (ON/OFF)								

Logiciel :

N° sélecteur	1	2	3	4	5	6	7	8
Position (ON/OFF)								

Logiciel :

N° sélecteur	1	2	3	4	5	6	7	8
Position (ON/OFF)								

Logiciel :

N° sélecteur	1	2	3	4	5	6	7	8
Position (ON/OFF)								



F.A.Q.

1. Le logiciel ne détecte pas la VMX v64, que faire?

Allez dans les préférences de votre logiciel, onglet « Midi », puis rafraîchir. Si le logiciel ne détecte toujours pas la VMX v64, fermez le logiciel, débranchez/rebranchez la VMX v64 puis revenez sur votre logiciel et tentez de rafraîchir l'onglet « Midi » à nouveau. Si le problème persiste, contactez nous à l'adresse : support@codanova.com.

2. La configuration des touches ne me convient pas, comment faire pour les changer ?

Grâce au logiciel Codanova fourni avec la VMX v64, vous pourrez configurer les touches comme bon vous semble. Pour ce faire, lancez le logiciel puis, dans l'onglet « VMX upgrade », sélectionnez « Check VMX v64 version ». Enfin, il ne vous reste plus qu'à mapper la VMX v64 grâce à l'interface simple du logiciel.

3. Le site www.codanova.fr m'informe qu'une nouvelle mise à jour est disponible. Comment mettre à jour la VMX v64 ?

Le logiciel Codanova, développé par nos soins, va vous permettre de mettre à jour votre VMX v64. Ne vous inquiétez pas, la mise à jour est très simple. Pour ce faire, branchez votre VMX v64 à votre ordinateur. Lancez le logiciel Codanova. Puis dans l'onglet « VMX upgrade » sélectionnez : « Upgrade VMX v64 firmware ». Attendez la fin du chargement. Votre VMX v64 est maintenant à jour.

4. J'aimerais changer un bouton cassé, ou remplacer un bouton perdu. Où puis en trouver un autre ?

Si vous souhaitez remplacer un bouton, veuillez nous contacter à l'adresse mail suivante : support@codanova.com, avec une photo comme preuve à l'appui. Chaque cas est particulier et nous nous adapterons donc au votre.

5. J'ai acheté la VMX v64 sur le site et je n'ai toujours aucune réponse de votre part, que faire ?

Vérifiez que vous ayez bien payé la VMX v64, dans le cas contraire veuillez nous envoyer un mail à : support@codanova.com. Nous vous répondrons dans les plus brefs délais.

D'autres questions? Rendez-vous sur notre site web : www.codanova.fr ou contactez-nous à l'adresse : support@codanova.com !



GLOSSAIRE

Bêta :

Se dit d'une première version de logiciel, distribuée mais non-définitive.

Beamer :

Un vidéo projecteur.

Boot :

Séquence de démarrage de l'ordinateur. Tout ce qui se passe entre le moment où vous le mettez sous tension et le moment où vous pouvez l'utiliser.

BPM :

Beats Per Minute (Nombre de pulsations par minute). Tempo.

Canal MIDI :

Chaque canal MIDI permet, comme le canal d'une chaîne de télévision, de transiter une information pour commander un instrument particulier : une prise MIDI peut transiter 16 canaux simultanément, donc contrôler 16 instruments en même temps.

Driver :

Petit logiciel spécifique à un périphérique (ou à un type de périphérique), servant de «pont» entre le matériel et les logiciels. Un driver permet donc de faire reconnaître un périphérique afin de l'exploiter.

Firmware :

Le firmware est le BIOS d'un appareil (ex : firmware d'un graveur). Il s'agit d'une ROM, à l'inverse des drivers qui sont purement logiciels

Hard Reboot :

Consiste à débrancher et rebrancher la prise USB de la VMX v64.

Hardware :

Le hardware correspond au matériel informatique physique (qu'il soit interne ou externe à l'ordinateur), par opposition au software, matériel logiciel.

Mapping MIDI :

Le mapping MIDI consiste à attribuer à chaque touches ou boutons du contrôleur une fonction du logiciel (note, effet, ...) sur laquelle ils vont agir.

Midi :

Musical Instrument Digital Interface.



NOTES



VMX™ v64 - Instruction Manual

Introduction

Thank you for buying VMX v64. This product is dedicated to software MIDI control. VMX (Versatile Multimedia eXtension) allows you to use your favorite software in a more intuitive and efficient way.

Computer setup

VMX is Plug and Play on computers using Windows Vista/7, Mac OS X or Linux. VMX does not need any particular driver for these operating systems (except for Linux: install a USB driver if you do not already have one). All you need to do is to plug the USB cable. Please wait a few seconds for your computer to recognize the new device.

Using the VMX

VMX v64 sends MIDI « control change » or « note » messages, which enable you to freely bind each controller of VMX to any controllable parameter of the software.

Most VJing software (such as Resolume, Modul8, Electronika or VDMX) and audio software (Ableton, FL Studio...) support free parameters auto binding: select the parameter you want to control and move the VMX controller you want to bind to (learn mode). Programming VMX is not necessary but VMX includes an 8 switch selector at rear. Please refer to your software manual to get more details about this functionality.

Conditions of use

Warning: VMX v64 contains small parts. Not for children under 3 years.

Contact

We wish you a very pleasant experience with VMX VJ.
For any support, problem or difficulty, please feel free to contact us by email:

support@codanova.com



CODANOVA

Technical informations

Dimensions of the VMX v64 : 41,5 cm x 28,8 cm x 5cm

Weight : 3,05Kg

Connection and protocol : USB 1.1, USB 2.0 compatible

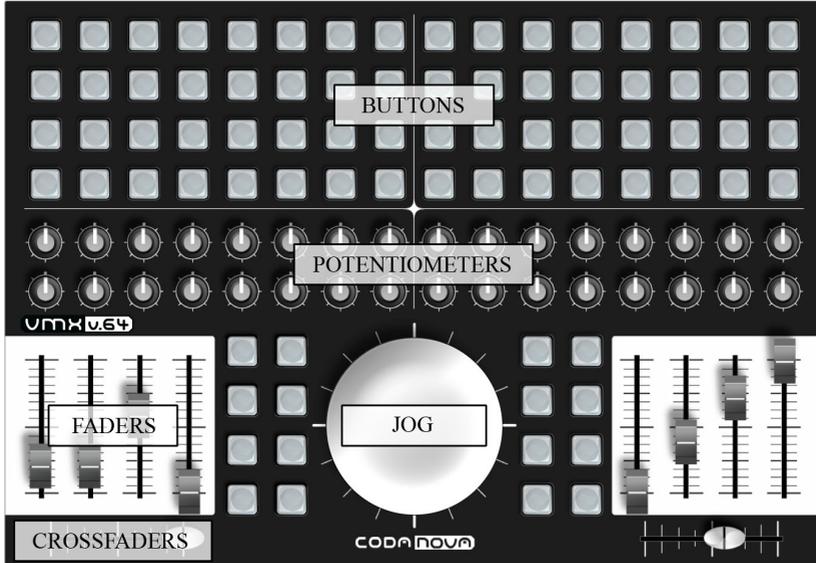
Accessories :

- 1 user manual
- 1 USB cable

Power : Auto powered through USB cable (maximum power of 0.5W)

Available controllers :

- 1 x jog, 6cm radius
- 2 x crossfaders (rail mounted)
- 8 x linear faders
- 32 x rotary potentiometers
- 80 x buttons freely assignables by midi learn







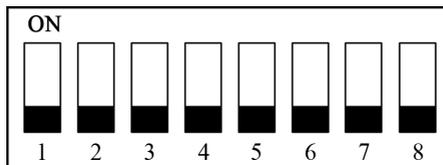
Setup selector

The selector below your VMX v64 will let you modify the behavior or the messages sent by it.

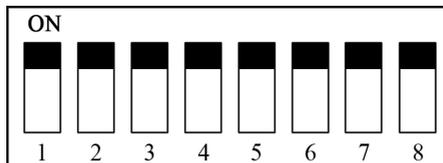
In order to avoid any unwanted change in the configuration selector, the position of the selector is read only at startup.

If you want to change the selector:

- Power off the VMX v64 and shut down your software
- Modify the positions of selector switches
- Power on the VMX v64. This will load the new setup
- When VMX v64 is recognized by the operating system (after 5 seconds), restart the software.



On the drawing above, all position indicators are low, in the OFF position.

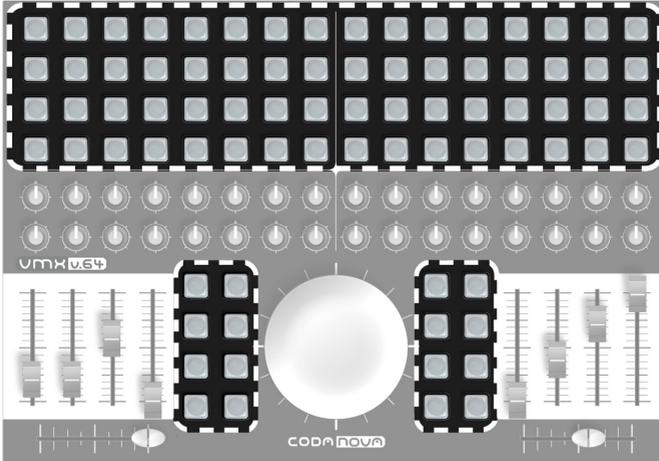


On the drawing above, all position indicators are on top, in the ON position.

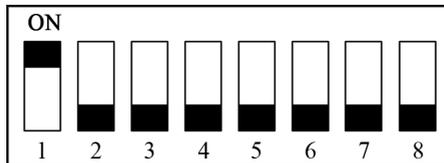
CODANOVA

Sélector 1 : note / control change selection

- Concerned VMX controllers :



- Associated selector's switch :

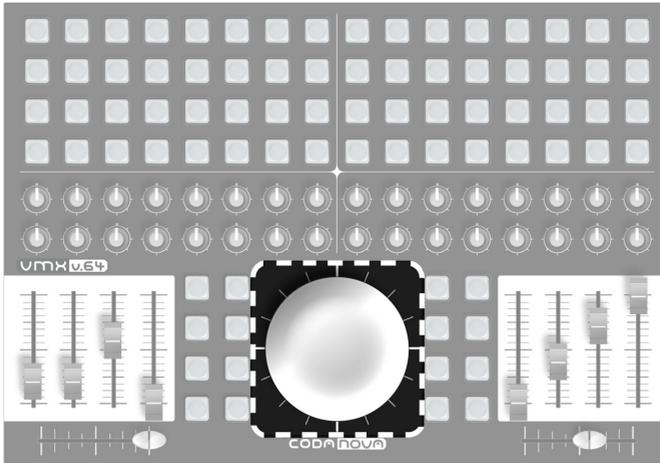


- MIDI message sent :

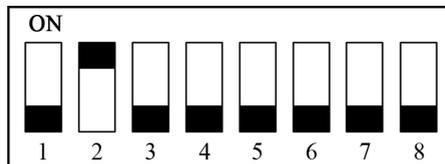
When the selector is ON, all buttons will send «note on/off» MIDI messages; when the selector is OFF, buttons will send «control change» messages.

Sélector 2 : Jog mode

- Concerned VMX controllers :



- Associated selector's switch :



- MIDI message sent :

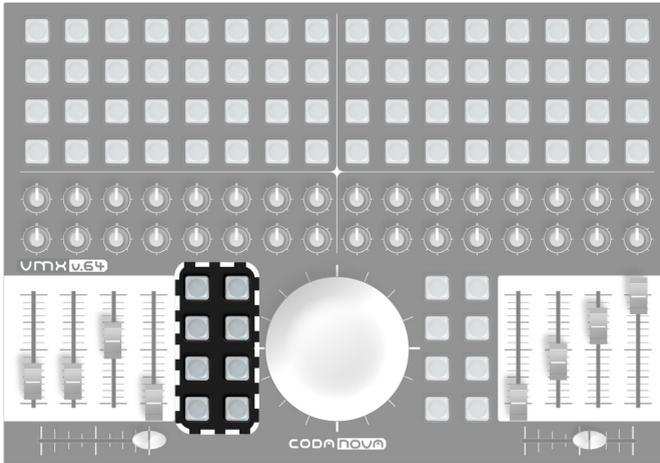
When the selector is ON, turning the jog to the right will send a control change type message with a 127 value. ; turning the jog to the left will send a control change type message with a 1 value.

When the selector is OFF, turning the jog will send data increment/decrement messages corresponding to the MIDI standart (this message will be 0xB0 0x60 (0x96+jog_number) for an increment and 0xB0 0x61 (0x96+jog_number) for a decrement).

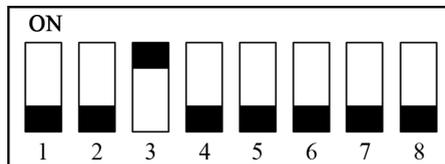
CODANOVA

Sélecteur 3 : 2x4 left buttons block mode

- Concerned VMX controllers :



- Associated selector's switch :

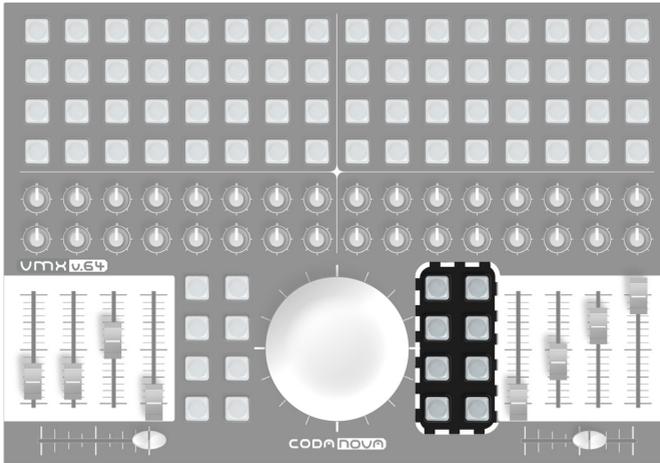


- MIDI messages sent :

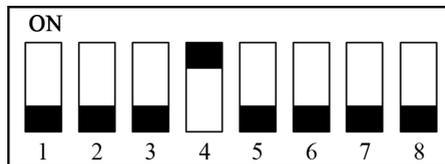
When the selector is ON, buttons will be latch: pushing a button will invert the state of the buttons and will send an opposite message type (0 will be sent if previous message sent was 127, 127 will be sent if previous value was 0). When the selector is OFF, buttons will be without latch (momentary); pushing on a switch will send a type on message (127) and releasing the button will send a type off message (0).

Sélector 4 : 2x4 right buttons block mode

- Concerned VMX controllers :



- Associated selector's switch :



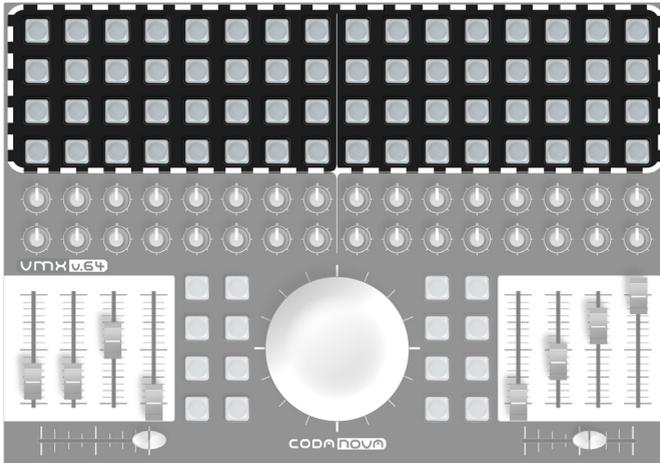
- MIDI message sent :

When the selector is ON, buttons will be latch: pushing a button will invert the state of the buttons and will send an opposite message type (0 will be sent if previous message sent was 127, 127 will be sent if previous value was 0). When the selector is OFF, buttons will be without latch (momentary); pushing on a switch will send a type on message (127) and releasing the button will send a type off message (0).

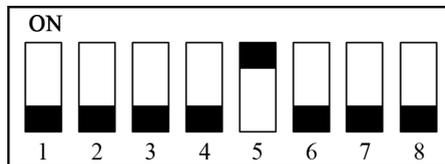
CODANOVA

Sélector 5 : 4x16 buttons block mode

- Concerned VMX controllers :



- Associated selector's switch :



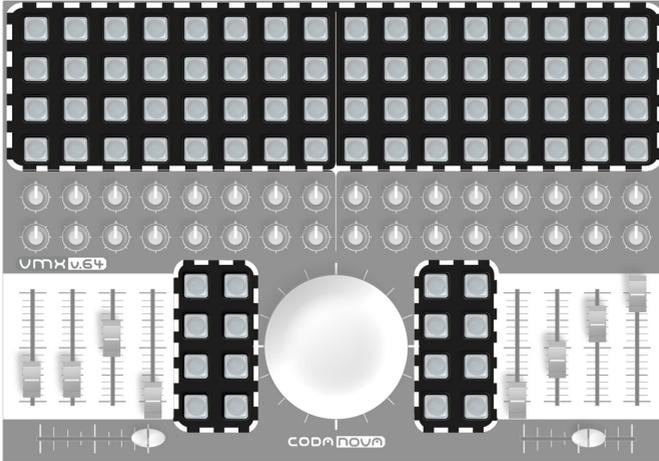
- MIDI message sent :

When the selector is ON, buttons will be latch; pushing a button will invert the state of the buttons and will send an opposite message type (0 will be sent if previous message sent was 127, 127 will be sent if previous value was 0). When the selector is OFF, each lines of the 4x16 buttons will be in radio mode : pushing a button will turn off all the others of the line; a type on message (127) will be send by the pushed button.

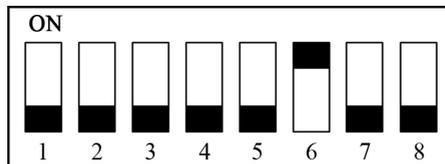
CODANOVA

Sélector 6 : SPECIAL mode

- Concerned VXM controllers:



- Associated selector's switch :



- MIDI message sent :

The special mode, with priority on the 3,4,5 modes fixes the 2x4 buttons blocks in radio mode. Thus, the 4x16 buttons are in controlled latch. This permits to have access to 16 pages of 64 switches. Each button of the 2x4 blocks allows to access a «page» of buttons.

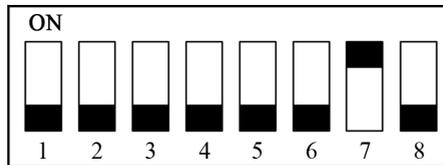


Sélector 7 : Default ROM mode

- **Concerned VMX controllers :**

Any of the VMX controllers are concerned in particular by this priority mode on 1,2,3,4,5 modes. The VMX v64 is delivered with the 7th dipswitch in high level. That is the default mode, provided to the customer which doesn't want to set up himself the controller. This set up is recorded in the ROM memory which is re-settable as one pleases by the user.

- **Associated selector's switch :**



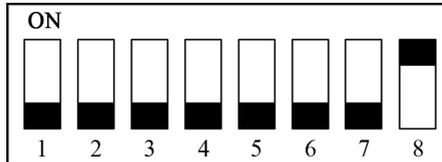


Sélector 8 : Choice for the dipswitch 7

- **Concerned VMX controllers :**

Any of the VMX controllers are concerned in particular by this selector. The selector 8 associated with the 7th selector on high mode allows to choose on which set up the controller will be launched. If the switch is ON, the VMX will launch the ROM1 set up, if the switch is off, the VMX will launch the ROM2 set up.

- **Associated selector's switch :**





User Notes

Software :

Sélector N°	1	2	3	4	5	6	7	8
Position (ON/OFF)								

Software :

Sélector N°	1	2	3	4	5	6	7	8
Position (ON/OFF)								

Software :

Sélector N°	1	2	3	4	5	6	7	8
Position (ON/OFF)								

Software :

Sélector N°	1	2	3	4	5	6	7	8
Position (ON/OFF)								

Software :

Sélector N°	1	2	3	4	5	6	7	8
Position (ON/OFF)								



F.A.Q.

1. The software does not detect the VMX v64, what to do?

Go to the preferences of your software, tab «Midi» and then refresh. If the software still does not detect the VMX v64, close the software, disconnect / reconnect the VMX v64 then return on your software and try to refresh the «Midi» tab again. If the problem still remains, contact us at support@codanova.com.

2. The key configuration does not suit me, how to change them?

With the software supplied with the VMX v64, you can configure the buttons as you see fit. To do this, launch the software and then the tab «VMX upgrade», select «Check VMX v64 version.» Finally, just map the VMX v64 through the simple interface of the software.

3. The website www.codanova.com informs me that a new update is available. How to update the VMX v64?

Codanova software, developed by our team, will allow you to update your VMX v64. Do not worry, the update is very simple. To do this, connect your VMX v64 to your computer. Run the Codanova software. Then in the tab «VMX upgrade» select «VMX v64 firmware upgrade.» Wait for the loading. Your VMX v64 is now updated.

4. I'd like to change a broken button, or replace a lost one. Where can I find another one?

If you want to replace a button, please contact us at the following email address: support@codanova.com, with a photo as evidence. Each case is different and therefore we will adapt to your.

5. I bought the v64 VMX on the site and I still have no response from you, what to do?

Make sure you have correctly paid your VMX v64, otherwise please send an email to: support@codanova.com. We will reply as soon as possible.

Any other questions? Visit our website : www.codanova.com or contact us at: support@codanova.com!



GLOSSAIRE

beta:

Describes a first version of software, distributed but not definitive.

Beamer:

A video projector.

boot:

Boot sequence of the computer. Everything that happens between the time you turn it on and the time you can use it.

BPM:

Beats Per Minute (number of beats per minute). Tempo.

MIDI channel:

Each MIDI channel allow you to pass information to control a particular instrument: a MIDI plug can simultaneously pass 16 channels, so control 16 instruments in the same time.

driver:

Small software specific to a device (or a device type), serving as a «bridge» between hardware and software. A driver can therefore do recognize a device to exploit it.

firmware:

The firmware is the BIOS of a device (ex : a DVD burner firmware). This is a ROM, unlike drivers who are software-only.

Hard Reboot:

Is to disconnect and reconnect the USB plug of the VMX V64.

Hardware:

The hardware is the computer equipment (whether internal or external to the computer), as opposed to software.

MIDI mapping:

MIDI mapping is to assign each buttons of the controller a function of the software (note, effect, ...) on which they will act.

MIDI:

Musical Instrument Digital Interface.



NOTES



WWW.CODANOVA.COM
WWW.CODANOVA.FR

WWW.VMX.FR