



# REGLEMENT DU CHAMPIONNAT INTERNE DE BUGGY 2010

Version 1.1

---

## I. L'Organisation générale

Les courses de championnat interne sont organisées par le comité d'organisation des Courses Internes. Le but de ces journées est de passer un bon moment ensemble, et de faire partager le plaisir de la compétition aux pilotes qui ne roulent pas en championnat suisse. Le Championnat Interne est composé de Manches. Chacune des manches se déroule préférentiellement un dimanche sur une journée à partir de 8h30. La formule est prévue pour ne pas finir après 19h avec 32 pilotes présents. Une pause de 80 minutes minimum est prévue pour le repas de midi.

### ***La finance et les méthodes d'inscription***

Le montant de l'inscription à la course est de 15.00 CHF. Ce montant comprend le repas de midi, ainsi que l'apéritif. Les accompagnants souhaitant aussi participer à ce repas devront s'acquitter d'une participation de 10.00 CHF. Le montant de l'inscription ne pourra être payé qu'en argent liquide le dimanche matin, et non pas par bulletin de versement. L'inscription à une manche ne pourra être faite que par Internet, grâce à la page d'inscription dédiée qui sera présente sur le site du MBLR et dans le forum. Les inscriptions sont clôturées le mercredi soir (23h59) précédant la course.

### ***Les voitures pouvant participer***

Seuls les châssis type buggys à l'échelle 1/8 respectant la réglementation EFRA en vigueur ont le droit de participer. La motorisation peut être thermique ou électrique. Ces deux groupes peuvent former deux catégories distinctes suivant le nombre de participants. Ce sera étudié au cas par cas à chaque manche.

Les moteurs thermiques type compétition ne peuvent pas dépasser 3,5cc. Les moteurs d'origine des voitures RTR sont autorisés s'ils ne dépassent pas 5cc. L'essence n'est pas réglementée.

Les moteurs électriques de classe 550 sont autorisés. Tous les types de batteries Lipo sont autorisés. Les Lipos doivent être chargés avec prudence, et les participants doivent se débrouiller pour amener leur propre source d'électricité (batterie au Plomb, Groupe électrogène, etc).

## II. Le Championnat

Le championnat se déroule idéalement sur 5 manches. Une date de réserve doit être prévue. Le classement du championnat se fait sur la base de 4 manches si 5 sont courues, et sur N-1 si N manches sont courues.

Les dates choisies pour le championnat 2010 sont le :

- 13 juin
- 4 juillet
- 8 août
- 29 août
- 26 septembre
- La date de réserve est le 10 octobre

### III. Les Manches

Les manches se déroulent sur une journée au maximum, le dimanche. Chaque manche doit comprendre au minimum des essais libres, des qualifications, des remontées, et des finales.

#### **Le principe d'une manche**

Les essais libres se dérouleront le matin et permettront à chacun de tester sa voiture. Ensuite il y aura les séries de qualifications, puis les remontées (1/8<sup>ème</sup>, ¼, demi) qui permettront de se qualifier pour les finales A, B, C, D...

**Qualifications :** Les qualifications seront au nombre de 3 avec les 2 meilleures comptant. Les groupes seront fait en fonction des mécanos précisés lors de l'inscription.

**Remontées :** Les 8 meilleurs à l'issue des qualifications seront répartis dans les deux demis. Les 8 suivants dans les quarts, les 8 suivants dans les huitièmes, etc. Les remontées se courront à 8, et les 4 premiers de chaque remontée iront dans la remontée supérieure.

**Finales :** Ensuite, les pilotes seront dans les diverses finales. Les 8 perdants des 2 huitièmes seront qualifiés en finale D, les 8 perdants des 2 quarts iront en finale C, les 8 perdants des 2 demis iront en finale B, et les 8 gagnants des 2 demis iront en finale A. Le classement de la journée se fera sur l'issue de ces finales, sachant que les participants de la finale A se batront pour les places de 1 à 8, ceux de la finale B pour les places de 9 à 16, etc.

Ce système est un mélange de ce qui se fait d'habitude en thermique 1/8, et de ce qui se fait en électrique 1/10. L'avantage c'est que ça permet à tous de rouler au moins deux courses de finales avec de l'enjeu. Tout le monde roulera donc plus ou moins la même durée. Ça laissera aussi en principe pas mal de temps entre les courses, et c'est un peu moins le bazar pour trouver les mécanos et les ramasseurs, surtout dans les finales.

#### **L'horaire d'une manche (pour 32 pilotes environ)**

8h30 - 9h00	<b>Paiement</b> des inscriptions et <b>installation</b> des équipements. Les pilotes présents devront faire leur possible pour aider à la préparation de la piste.
9h00 - 9h45	45 minutes <b>d'essais libres</b> .
9h50 - 9h55	<b>Briefing</b> , tous les pilotes devront se rassembler devant le podium.
10h00 jusqu'à la pause de midi	3 manches de <b>Qualification</b> . Chaque Qualif A part à l'heure pile (10h00, 11h00 et 12h00). Chaque Qualif B part 10 minutes après l'heure pile (10h10, 11h10 et 12h10) et ainsi de suite. Ce qui nous donne : 10h00 - 1ère qualif A, 10h10 - 1ère qualif B, 10h20 - 1ère qualif C, 10h30 - 1ère qualif D... 11h00 - 2ème qualif A, 11h10 -2ème qualif B, etc.
dernière qualif jusqu'à 14h00	<b>Repas</b> . Le roulage est interdit (au moins jusqu'à 13h50)
14h00	<b>Remontées</b> . Chaque remontée dure 15 minutes avec 3 minutes de chauffe. Il y a 7 minutes de battement entre chaque remontée pendant lesquels les moteurs doivent être éteints.
Vers 16h	<b>Finales</b> . Chaque finale dure au moins 20 minutes avec 3 minutes de chauffe et 7 minutes de battement.
Vers 18h	<b>Rangement</b> général et remise en état du terrain. Les pilotes devront encore faire leur possible pour aider.
18h30	<b>Remise des prix</b>

## **Classement**

Le classement de chaque manche s'effectue sur la base des finales uniquement. Dans le cas où un évènement imprévu interrompt une journée et empêche cette dernière de se terminer, le classement est effectué sur la base des qualifications, et ce, uniquement si ces dernières se sont intégralement déroulées. Dans le cas contraire la manche est complètement annulée.

Les points sont distribués de la même manière qu'en championnat suisse à savoir 300 pour le premier, puis 280, 260, 240, 220, 210, 200, 190, 180, 170, 165, 160, 155, 150, 145, 140, 135, 130, 125, 120, 115, 110, 105, 100, 99, 98, 97, puis de 1 en 1...

## **Essais libres**

Les essais libres ne sont pas chronométrés. Il n'y a pas de ramasseur. Les pilotes sont tenus de ne pas être plus de 10 en piste au même moment.

## **Qualifications**

Les qualifications sont au nombre de 3. Elles durent 5 minutes, avec 3 minutes de tour de chauffe. Elles se courent avec un maximum de 8 pilotes. Il doit y avoir au minimum 6 ramasseurs. Un classement par point est effectué pour chaque manche de qualification. Le résultat des qualifications est effectué sur la base des deux meilleures manches de qualification (i.e. le plus de points) de chaque pilote, un peu comme en championnat suisse.

La **procédure de départ** en qualification est en mode « *automatique chronomètre personnel* ». Un chrono général est lancé, puis 3 minutes plus tard (le temps de faire les tours de chauffe) la sirène de départ retentit. A partir de ce moment, le premier passage sur la ligne d'un pilote lance son chrono personnel, qui comptera les tours dans les 5 minutes suivantes.

## **Remontées**

Les remontées commencent en début d'après midi. La répartition des pilotes suit le résultat des qualifications. Le but des remontées c'est de se classer le mieux possible dans les Finales. Une remontée se court à 8 maximum, et les 4 premiers vont dans la remontée supérieure. Comme en championnat Suisse, il y a 2 branches de remontée, la A et la B. On commence toujours par la A. Les perdants des 1/8 iront en finale D, les perdants des quarts iront en finale C, les perdants des demis iront en finale B, et les gagnants des demis iront en finale A.

Chaque remontée dure un minimum de 15 minutes avec 3 minutes de chauffe. Il y a 7 minutes de battement entre chaque remontée pendant lesquels les moteurs doivent être éteints. Les remontées se courent donc à 14h00, 14h25, 14h50, 15h15, 15h40, etc.

La **procédure de départ** est en mode « *automatique course* », ce qui veut dire que le chrono démarre au début des tours de chauffe, puis (au bout de deux minutes) dit « une minute avant le départ », les pilotes **doivent** se rendre vers la mise en place de la grille. Suit un décompte automatique qui va de « 10 » à « 3 », pendant lequel les mécaniciens sont supposés faire le plein de la voiture. A « 3 », les voitures **doivent** être posées sur la piste par les mécaniciens qui **doivent** se reculer ensuite d'un mètre. Puis la sirène retentit et marque le vrai départ de la course.

Compte tenu du principe même de la remontée, il se peut qu'il n'y ait que 4 ramasseurs sur la piste. Le chef de course pourra s'il le juge nécessaire « inviter » d'autres pilotes à ramasser pour compléter jusqu'à 6.

## **Finales**

Les finales commenceront à 15h30 minimum ou immédiatement après les remontées. Chaque finale se court avec un maximum de 8 pilotes. Les finales comptent pour le classement final. Ceux qui sont en A seront classés entre 1 et 8, ceux en B entre 9 et 16, ceux en C entre 17 et 24, ceux en D entre 25 et 32. Les finales dureront entre 20 et 30 minutes suivant le nombre de pilotes et leurs désirs.

La **procédure de départ** est identique à celle utilisée en remontée (voir paragraphe précédent).

## **Ramassage**

Le ramassage est obligatoire en qualification, remontées et finale. Le fait de concourir implique le fait de ramasser juste après. Quelqu'un peut se faire remplacer par quelqu'un d'autre à son poste de ramassage. Les postes de ramassage sont numérotés et les pilotes doivent aller impérativement au poste de ramassage correspondant à leur numéro. Une absence ou un retard est sanctionné (voir section Sanctions). **Les ramasseurs doivent être en position une minute avant le départ de la course !!**

Pour les qualifications, il y aura idéalement 6 postes (seulement si tous les groupes ont au moins 6 pilotes), c'est le dernier groupe des qualifications qui commence à ramasser. Ensuite c'est le groupe qui vient de rouler sa qualification qui assure le ramassage, comme en championnat suisse. Les pilotes ayant un numéro 7 ou 8 en qualification n'iront donc pas ramasser sur le terrain, mais devront rester dans la ligne des stands pour aider les pilotes qui roulent (faire un ravitaillement, chercher une voiture qui a calé et la redémarrer, etc), un peu à la façon des ramasseurs 11 et 12 en Championnat Suisse.

Pour les remontées, il y aura entre 4 et 6 postes de ramassage (à voir suivant le nombre de participants global à la course). Les ramasseurs devront se positionner eux-mêmes. A chaque remontée, ce sont les 4 perdants de la remontée précédente qui iront ramasser. Pour la première remontée, ce sont les 4 demi-finalistes A qui iront ramasser. Ensuite si il manque des ramasseurs, ce sont les 4 demi-finalistes B qui iront ramasser en priorité.

Pour les finales, il y aura impérativement 6 postes de ramassage. Ce sont les finalistes A qui commenceront à ramasser, puis ensuite ce seront les membres des finales précédentes qui ramasseront, comme en qualification. Les pilotes 7 et 8 ne ramasseront donc pas, mais devront se tenir à disposition et aider un ou plusieurs pilotes n'ayant pas de mécanicien.

**Ramassage volontaire** : Un tableau de ramassage volontaire avec le nom de chaque pilote sera mis en place à chaque manche de championnat. Un pilote qui ira ramasser alors qu'il n'est pas tenu de le faire pourra cocher son nom. Un pilote qui n'aura pas coché son nom pourra à tout moment être désigné "ramasseur volontaire" par le chef de course, le commissaire de comptage ou le médiateur. Le chef de course veillera cependant à choisir celui que ça gênera le moins.

## **Remise en état du terrain**

Immédiatement après la fin de la Finale A, les pilotes devront aider au rangement des tables et des bancs, du barbecue, et du filet de sécurité. Les ordures seront réparties dans des petits sacs et les pilotes devront faire l'effort d'en ramener à la déchetterie (ou chez eux).

Dès lors on pourra organiser l'annonce des résultats et la remise des prix.

## **IV. Les Sanctions**

Les sanctions servent à empêcher le comportement antisportif et donnent lieu à des pénalités dont le degré va de 1 à 4. Les pilotes débutants et les enfants pourront bénéficier d'une plus grande indulgence de la part de la direction de course.

- 1 = Avertissement.
- 2 = Drive-through (passage par les stands, à faible vitesse sous peine de 2<sup>nd</sup>e pénalité).
- 3 = Annulation de la qualif (en qualif) ou Stop and Go de 10 secondes (en course).
- 4 = Disqualification de la course.

Voici le tableau des Sanctions

<b>Comportement</b>	<b>Pénalité</b>
Départ anticipé, 1 <sup>ère</sup> fois	2
Départ anticipé avec déjà un avertissement	3
Retard au ramassage, 1 <sup>ère</sup> fois	1

Retard au ramassage, à partir de la seconde fois	3
Absence au ramassage, 1 <sup>ère</sup> fois	3
Absence au ramassage, 2 <sup>ème</sup> fois	4
Virage coupé, 1 <sup>ère</sup> fois	1
Virage coupé avec déjà un avertissement	3
Conduite dangereuse pour l'intégrité des personnes présente	De 1 à 4
Comportement antisportif avec la voiture	De 1 à 4
Comportement antisportif avec la parole	De 1 à 4