

**CODANOVA**

**CODANOVA**

**VMX v.64**

**v64 Creator Software**

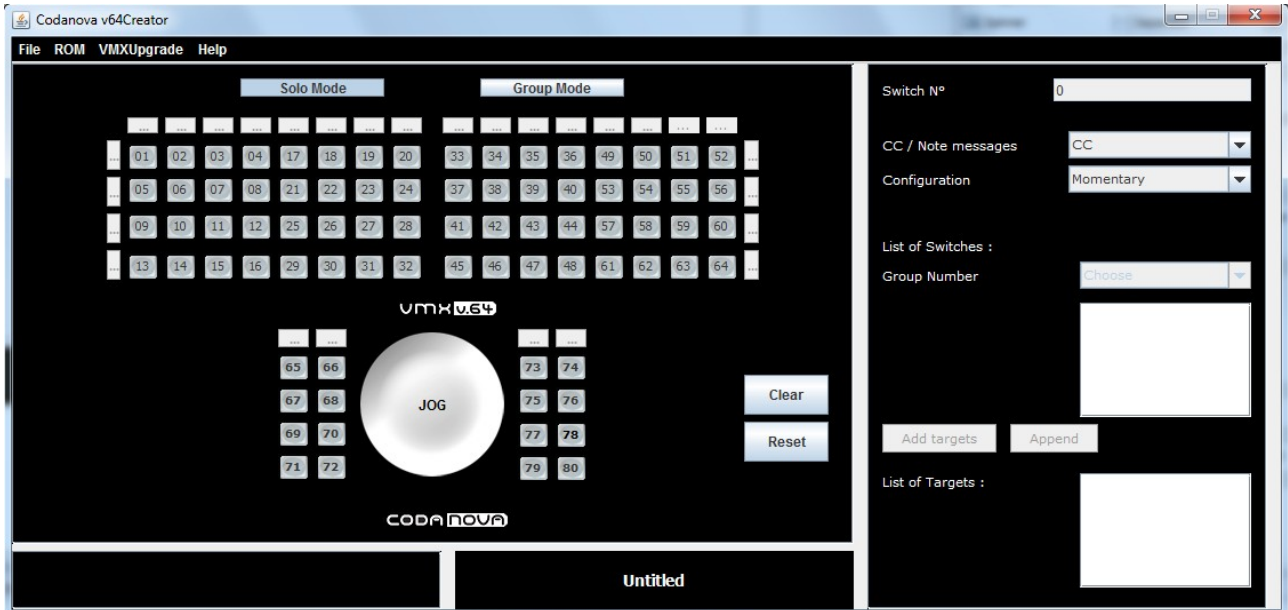


*English*  
*Manual*



## Introduction

The v64Creator software has been developed to permit to the user two essential things. First, the customer will be able to upgrade the VMX v64 Firmware when new modifications will be made by Codanova technical team. Then, with the v64 Creator, the customer will be able to modify via the USB cable, the configuration of the 80 switches of the VMX v64.



On the v64Creator window, 3 parts are available. The first part, on the left correspond to the representation of the v64 switches and jog. Under this part, you have the information box. On the right, you can find the configuration panel. For the jog, for each button, or each button group, all informations about it are specified in this part.

**To ensure v64Creator running, you have to be sure that the Java JDK that is installed on your system is the latest available version.**

**Before launching the Software, you have to be sure that no other MIDI program is running on your computer, otherwise you won't be able to write on the VMX v64 ROM.**

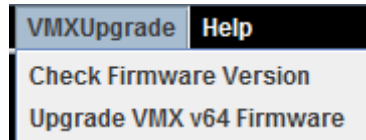
Compatibility : Windows, Vista/Seven  
MAC OS X, Leopard/Snow Leopard/Lion



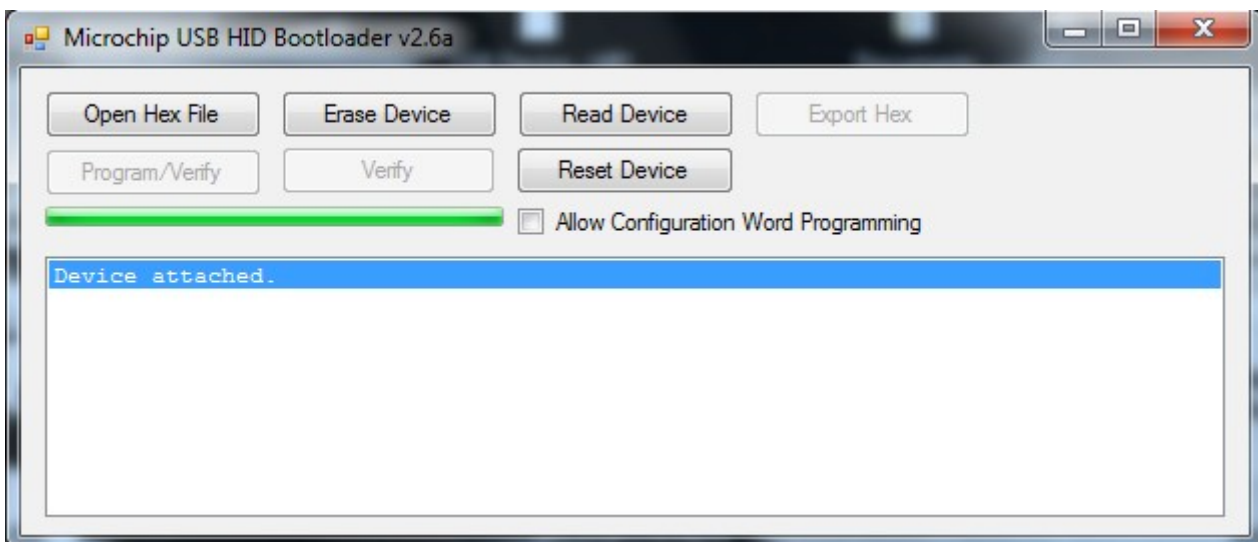
## 1. VMX v64 Firmware Update

First, you have to open the VMX v64 by unscrewing all screws on it. When it is done, connect the two holes of « R35 » next to the USB plug and unplug the USB cable then replug it.

To upgrade the VMX v64 Firmware, in the main window of the software, open the « VMX Upgrade » menu and first click on « Check Firmware Version ».



If the firmware version (specified in the bottom part of the window) is not the latest version indicated on our version, click on « Upgrade VMX v64 Firmware » in the « VMX Upgrade » menu. To get the latest version, go to our website [www.codanova.com](http://www.codanova.com).



A new window will appear. You may have a « Device Attached » specified. If yes, you can do « Open hex file » and open the Firmware hex file previously downloaded on our website. If no, check the connector on the R35 component and reboot the VMX v64.

Then, you can click on « Program ». When the progress bar is complete, the Upgrading is done, you can unplug and replug the USB cable.

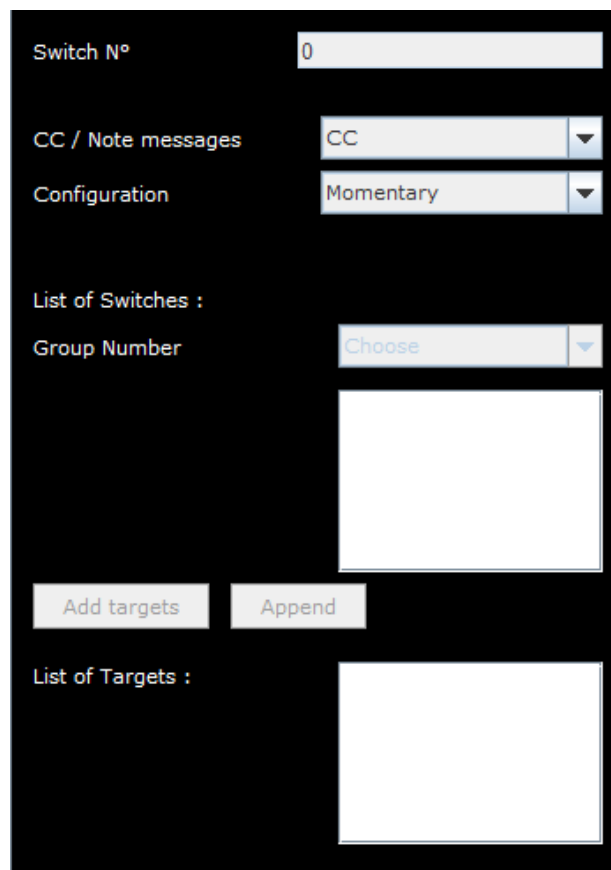
*If any problem occurs when doing the Upgrading operation, please, begin again the procedure.*

## 2. v64 Switches configuration via v64Creator

On the left panel, all v64 switches are represented. If « Solo Mode » is selected, you can modify the configuration of one unique switch. If « Group Mode » is selected, you can modify the configuration of several buttons at one time.



In « Solo Mode », to access one button, just click on it. In group mode, to select several buttons, click on the corresponding linked buttons. When selected, buttons will appear in red. If you want to configure the Jog, by clicking on it, you will be able to configure its resolution on the right panel. One time buttons selected, you will be able to modify their configuration on the right panel which contain 7 fields.

A screenshot of the v64Creator configuration panel. It features a dark background with white text and light blue input fields. The fields include: 'Switch N°' with the value '0'; 'CC / Note messages' with a dropdown menu showing 'CC'; 'Configuration' with a dropdown menu showing 'Momentary'; 'List of Switches :' with a 'Group Number' dropdown menu showing 'Choose'; and two empty rectangular boxes for 'List of Switches :' and 'List of Targets :'. Below the 'List of Switches :' box are two buttons labeled 'Add targets' and 'Append'.

Number : Specifies the number of the button to modify in solo mode  
Specifies « Multiples » in group mode

CC/Control Change : You have the possibility to choose if the buttons will be Note On / Note off or Control Change midi controllers.

Configuration: This field specifies the type of the button(s)

- Momentary : button's color changes just when button is pushed
- Latch : when pushed then released, the button's color changes
- Radio : a group of buttons in which only one button can be selected at time

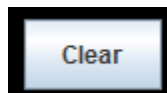
Group Number : If « Radio » is selected in the Configuration field, you will have to choose the radio number of the radio group in between 1-10. You can't put more than 16 switches in a radio group.

Add Targets : One time radio group is configured, you can add targets. What for ? .. If you add targets to a radio group, you will be able to control various pages of switches. By clicking on one of the radio buttons, you will access all targets buttons in several different pages corresponding to the different numbers of the radio buttons in the radio group. **A radio group cannot contain more than 16 buttons but unlimited target buttons.**

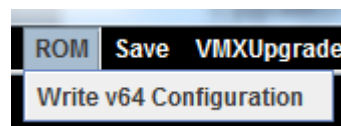
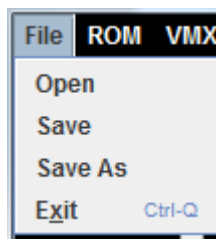
*You can Add targets to noly one Radio group*

Append : When target buttons are selected, you'll have to configure them with CC/Note and Configuration fields then click on « Append » to add these target buttons to the radio group previously configured.

*When a configuration procedure is terminated, click on « Clear » to get the home screen. All the configuration previously realized is recorded but thanks to that you can configure new buttons or button groups.*



*When configuration is done, open the « File » menu and click on « Save » or « Save As ». Then open the « ROM » menu and click on « Write ROM » to write the configuration informations on the VMX v64.*



*If you made a mistake when configuring some buttons, you can easily click on reset. All configuration informations will be deleted and you will get the home screen.*



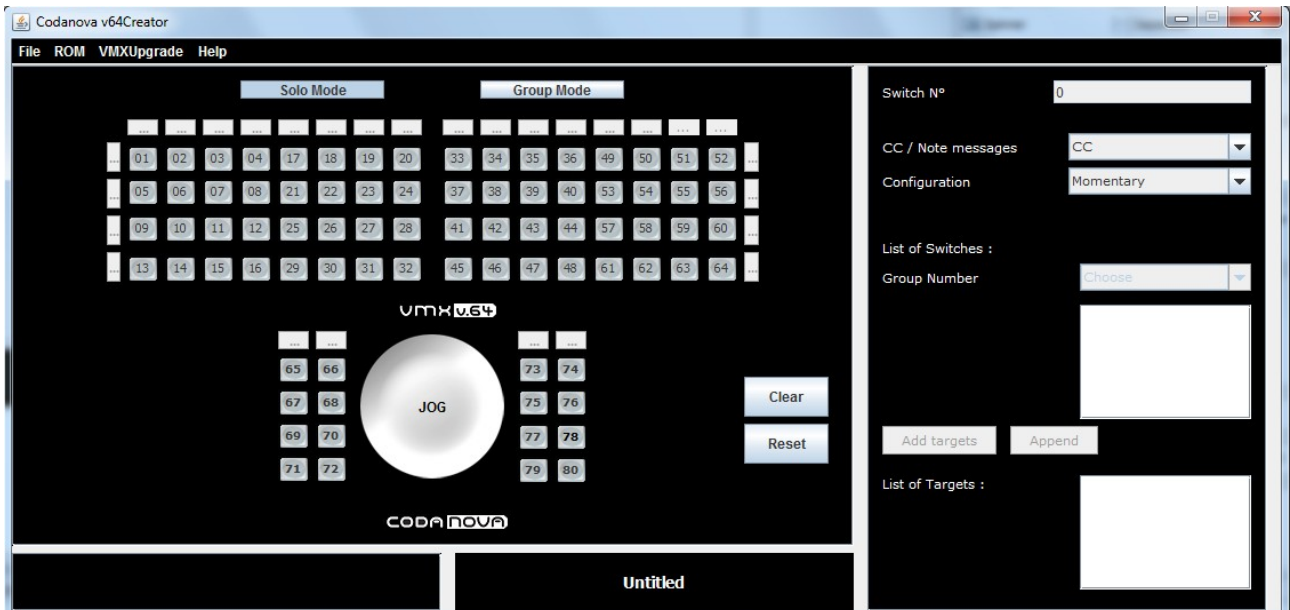
**When configuration is done, just reboot the controller and the v64 is ready to use !**

*Manuel*  
*Français*



## Introduction

Le logiciel v64Creator a été développé pour permettre aux utilisateurs deux choses. Premièrement, il permettra à l'utilisateur de mettre à jour le Firmware de sa VMX v64 lorsque de nouvelles modifications lui seront apportées par l'équipe technique de Codanova. Ensuite, avec le v64Creator, l'utilisateur pourra modifier, via le câble USB, la configuration des 80 boutons ainsi que du Jog de la VMX v64.



Dans l'interface du logiciel Codanova v64Creator, 3 parties principales sont disponibles. La première sur la gauche représente la matrice de boutons et le Jog de la VMX v64. En dessous se trouve la boîte d'informations. Sur la droite se trouve le panneau de configuration. Pour le jog, pour chaque bouton ou chaque groupe de boutons, toutes les informations de configuration sont spécifiées dans cette partie de l'interface.

**Pour assurer le fonctionnement du logiciel v64Creator, il est impératif que la version de Java installée sur votre ordinateur soit la dernière version disponible.**

**Avant de lancer le logiciel v64Creator, vous devez vous assurer qu'aucun autre programme utilisant les ressources MIDI ne soit en marche sur votre ordinateur sinon vous ne pourrez écrire les informations de configurations dans la mémoire de la VMX v64.**

Compatibilité : Windows, Vista/Seven  
MAC OS X, Leopard/Snow Leopard/Lion





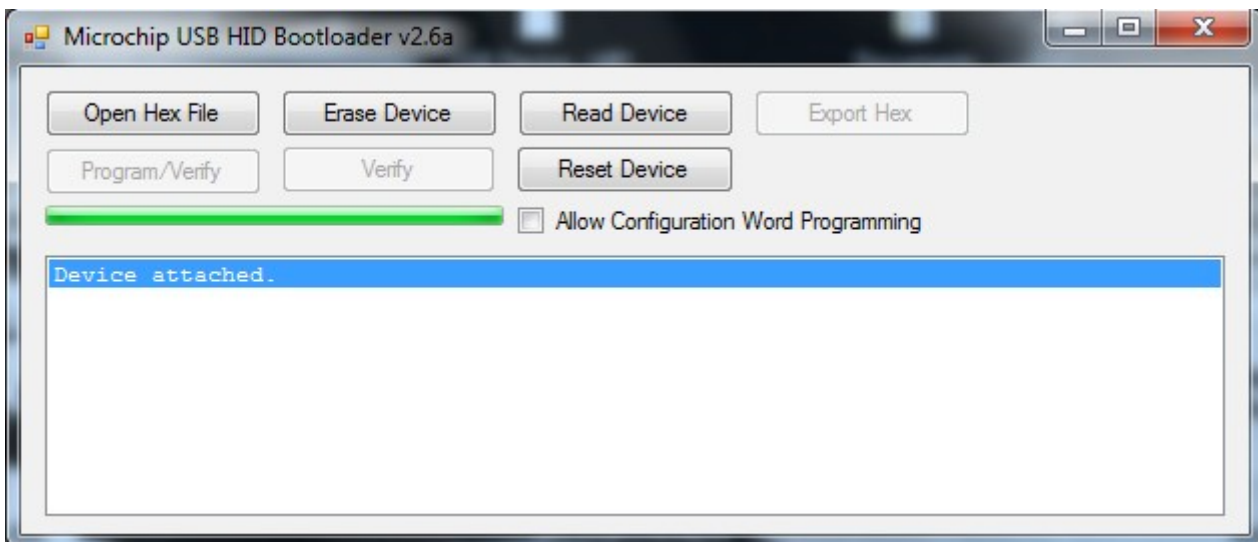
## 1. Mise a jour du Firmware de la VMX v64

Tout d'abord, il est nécessaire d'ouvrir le boîtier de la VMX v64 en dévissant les 8 vis sur les cotés du boîtier. Connecter ensuite les deux orifices correspondant au composant indiqué R35 à proximité de la prise USB. Débrancher puis rebrancher la connection USB

Pour mettre à jour le Firmware de la VMX v64, dans la fenêtre principale du logiciel, ouvrir le menu « VMX Upgrade » et cliquer sur « Check Firmware Version ».



Si la version du Firmware n'est (spécifiée dans le coin gauche de l'interface) ne correspond pas à la dernière version proposée sur notre site, téléchargez la sur notre site [www.codanova.com](http://www.codanova.com). Cliquez ensuite sur « Upgrade VMX v64 Firmware » dans le menu « VMX Upgrade ».



Une nouvelle fenêtre apparaît. Vous devriez voir apparaître « Device Attached » si la VMX est bien connectée et en mode mise a jour. Si c'est le cas, cliquer sur « Open Hex file » et ouvrir le fichier Firmware\_vXXX précédemment téléchargé sur notre site.

Cliquer ensuite sur « Program ». Quand la barre de progression est complétée, la mise à jour a été correctement effectuée. Débrancher le câble USB puis rebrancher le.

*Si le moindre problème apparaît, recommencer l'opération.*

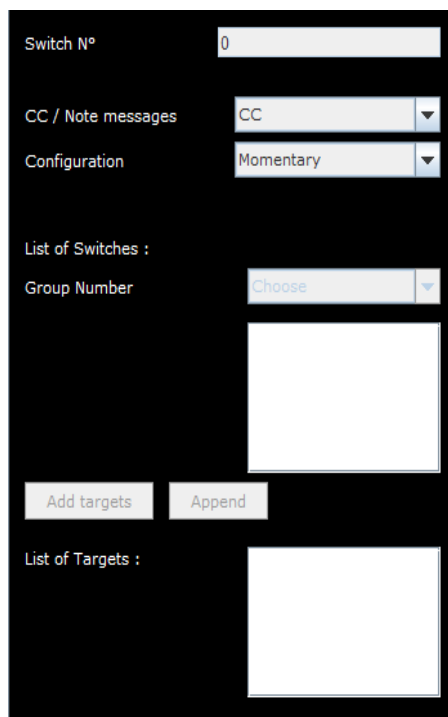
## 2. Configuration des boutons de la VMX v64

Sur la partie gauche de l'interface, tous les boutons du contrôleur sont représentés. Si le « Solo Mode » est sélectionné, il est possible de modifier la configuration des boutons un par un. Si le « Group Mode » est sélectionné, il est possible de modifier la configuration de plusieurs boutons à la fois.



En « Solo Mode », pour modifier la configuration d'un bouton, cliquer simplement dessus pour voir apparaître la configuration correspondante sur le panneau de droite. En « Group Mode », pour sélectionner plusieurs boutons, cliquer sur les boutons maîtres correspondant en extrémité de colonne ou de ligne. Les boutons sélectionnés apparaîtront en rouge et la configuration de ces boutons sera accessible sur le panneau de droite. Pour configurer la résolution du Jog il suffit de cliquer dessus et de sélectionner la résolution souhaitée sur le panneau de droite.

La configuration des boutons sur le panneau de droite se décompose en 7 champs :



Number : Spécifie le numéro du bouton à configurer en « Solo Mode »  
Spécifie « Multiples » en « Group Mode »

CC/Control Change : Permet de choisir le type de message envoyés ( Control Change / Note On-Note Off) lors de l'appui sur le/ les boutons sélectionnés

Configuration: Ce champ détermine le comportement physique des boutons :

- Momentary : l'appui sur le bouton entraîne un changement de couleur tant que le bouton n'est pas relâché.
- Latch : l'appui simple sur le bouton entraîne un changement de couleur
- Radio : par groupe, un seul des boutons du groupe ne peut être « allumé » à la fois

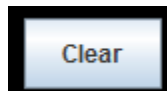
Group Number : Si le type « Radio » est sélectionné, ce champ permet de choisir le numéro du groupe Radio de 1 à 10. Un groupe Radio ne peut contenir au maximum que 16 boutons.

Add Targets : Une fois le groupe Radio configuré et le numéro choisi, il est possible d'ajouter des « cibles » aux boutons radio contrôlant sélectionnés initialement. En ajoutant des cibles, il est possible de contrôler plusieurs « pages de boutons ». L'appui sur l'un des boutons radio contrôlant permet alors d'accéder à une page différente de boutons « cible ». Les boutons cible appartiennent au même groupe radio que les boutons contrôlant. **Un groupe radio ne peut contenir que 16 boutons radio mais peut gérer un nombre de boutons cible illimités.**

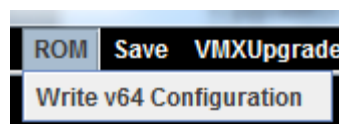
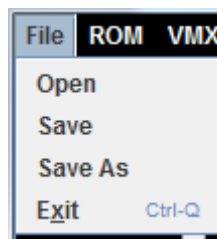
*Il n'est possible d'ajouter des boutons cible qu'à un seul groupe radio.*

Append : Quand les boutons cibles sont sélectionnés grâce aux boutons maître en extrémité de ligne ou de colonne, il est nécessaire de configurer leur type. Ensuite, cliquer simplement sur le bouton « Append » pour les ajouter au groupe Radio. Il est possible de configurer alors d'autres boutons cible pour le même groupe Radio : de la même façon que précédemment, sélectionner les boutons, les configurer puis cliquer sur le bouton « Append ».

*Quand une procédure de configuration de boutons est terminée, cliquer sur « Clear » pour accéder à l'écran de sélection par défaut pour entamer la configuration d'autres boutons. Toute la configuration des boutons précédemment effectuée est alors enregistrée et il est alors possible d'effectuer la configuration de nouveaux boutons.*



*Lorsque la configuration est terminée, cliquer sur le menu « File » puis « Save » or « Save As ». Ensuite, pour transférer à la VMX v64 les informations de configuration, ouvrir le menu « ROM » et cliquer sur « Write ROM ».*



*Si une erreur a été commise durant la procédure de configuration sur le logiciel, cliquer simplement sur le bouton « Reset » pour réinitialiser les valeurs de configuration par défaut du contrôleur.*



**Une fois l'écriture des données sur la VMX v64 réalisée,  
débrancher puis rebrancher la connexion USB.  
Le contrôleur est prêt à être utilisé.**