

Fonctionnement du Dipswitch pour la V64:

L'état du Dipswitch modifiera la configuration des 80 switches et du Jog. Les selecteurs du dipswitch utilisé engendre divers changements tels que c'est expliqué ci-dessous (les valeurs entre parenthèse représentent l'état du selecteur) :

- 1 : choix des messages midi : control change (0) / note on-off (1)

- 2 : choix de la résolution du jog : 128 (0) / 32 (1)

- 3 : choix du mode pour le bloc de boutons du bas a gauche (2x4_A): non latch (0) / latch (1)

- 4 : choix du mode pour le bloc de boutons du bas a droite (2x4_B): non latch (0) / latch (1)

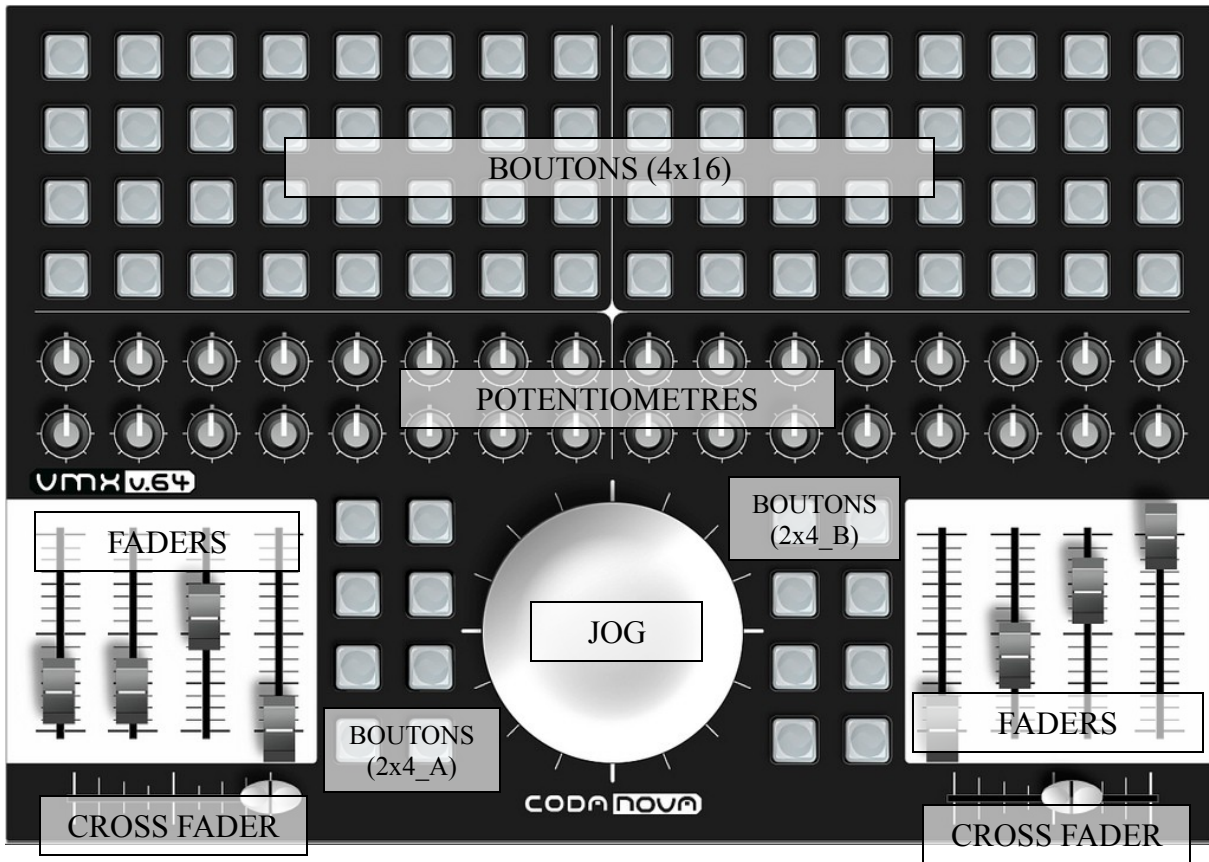
- 5 : choix du mode pour le gros bloc de boutons (4x16): 4 lignes radio (0) / latch (1)

- 6 : choix du mode SPECIAL : les 2 petits blocs en radio et le gros bloc en latch contrôlé (actif a 1). (MODE prioritaire sur les modes 3-4-5)

- 7 : choix du BOOT sur la ROM (actif a 1). (MODE prioritaire sur les modes 1-2-3-4-5-6)

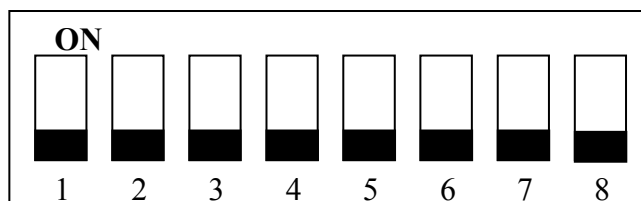
- 8 : choix de l'une des deux ROM pour le BOOT : ROM 1 (0) / ROM 2 (1)

VMX v64:

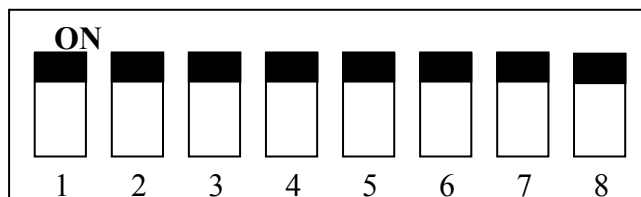


Dipswitch :

OFF (0):



ON (1):



Functioning of Dipswitch for V64:

The state of Dipswitch will modify the configuration of the 80 switches and of the Jog. The dipswitch selector used will operate various changes such as mentioned below (value in round brackets represent the state of the selector):

- 1 : choice of MIDI message : control change (0) / note on-off (1)

- 2 : choice of the Jog resolution : 128 (0) / 32 (1)

- 3 : choice of mode for the little block of buttons of the left bottom (2x4_A): non latch (0) / latch (1)

- 4 : choice of mode for the little block of buttons of the right bottom (2x4_B): non latch (0) / latch (1)

- 5 : choice of mode for the big block of buttons (4x16): 4 radio lines (0) / latch (1)

- 6 : choice of SPECIAL mode : two little block in radio and big block in controlled latch (active at 1). (priority mode on mode 3-4-5)

- 7 : choice of ROM boot (active at 1). (priority mode on mode 1-2-3-4-5-6)

- 8 : choice of boot on one of the two ROM: ROM 1 (0) / ROM 2 (1)