

Mercenaire : arborescence de Garde du corps

Compétences de carrière : **Athlétisme, Corps à corps, Distance (armes légères), Pilotage (planétaire), Pugilat, Résistance, Sang-froid, Vigilance**

Compétences de carrière bonus de Garde du corps : **Artillerie, Distance (armes lourdes), Perception, Pilotage (planétaire)**

ACTIF

PASSIF



Mercenaire : arborescence de Maraudeur

Compétences de carrière : Athlétisme, Corps à corps, Distance (armes légères), Pilotage (planétaire), Pugilat, Résistance, Sang-froid, Vigilance

Compétences de carrière bonus de Maraudeur : Coercition, Corps à corps, Résistance, Survie

■ ACTIF

■ PASSIF



Mercenaire : arborescence de Soldat à louer

Compétences de carrière : **Athlétisme, Corps à corps, Distance (armes légères), Pilotage (planétaire), Pugilat, Résistance, Sang-froid, Vigilance**

Compétences de carrière bonus de Soldat à louer : **Artillerie, Commandement, Distance (armes lourdes), Sang-froid**

■ ACTIF

■ PASSIF

