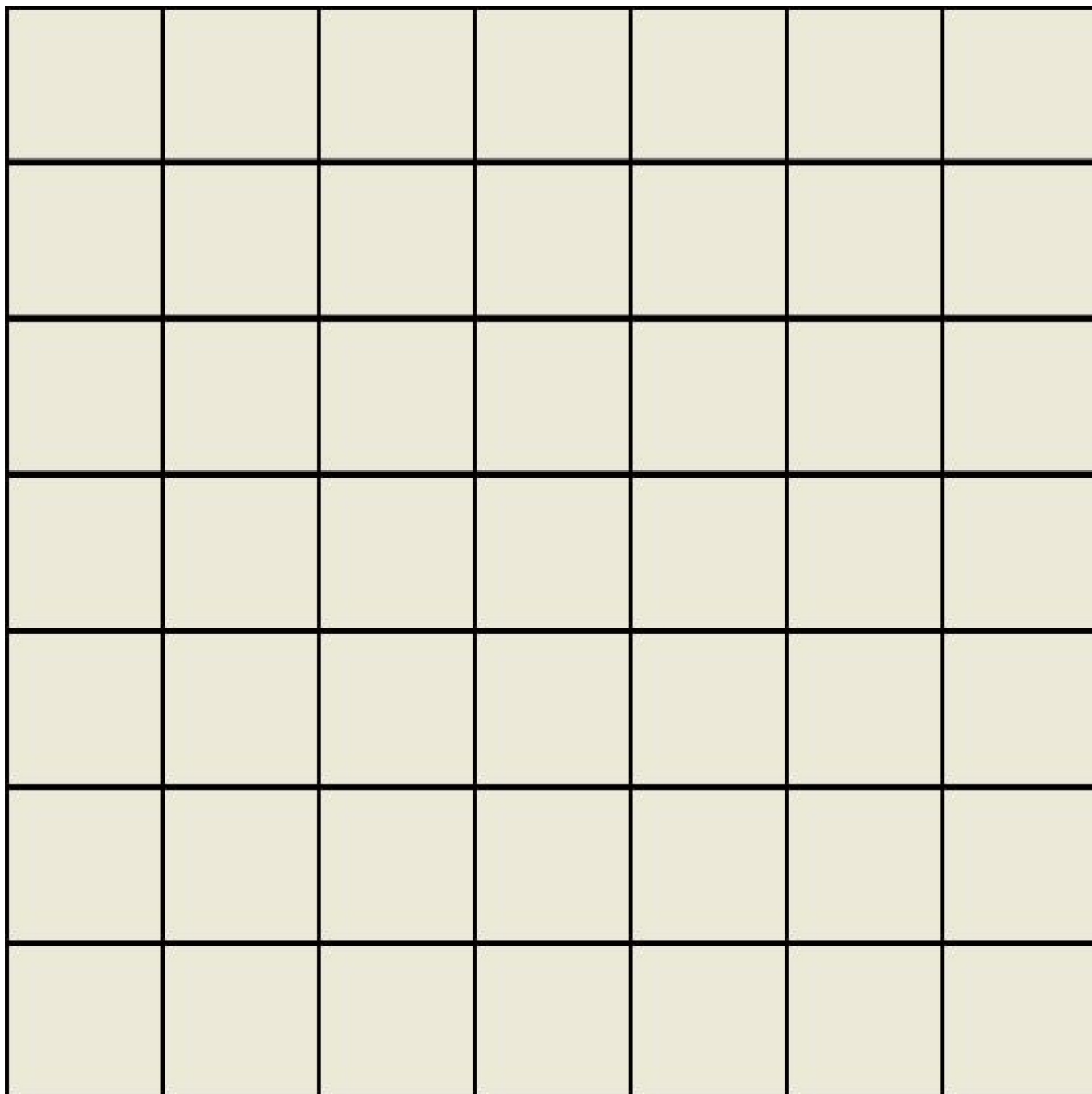


Momentum

Phillip Leduc, 2010

Règles du jeu : À tour de rôle, les joueurs placent un de leurs 8 pions (utilisez les pièces de votre choix) sur le tablier de 7 x 7 cases. Un mouvement se propage autour de chaque pion posé, dans les huit directions possibles. Il affecte tous les pions ou lignes de pions se trouvant dans les cases avoisinantes. Le pion, ou le dernier pion de ces alignements, est poussé d'une case vers l'extérieur. Les pions sortant de l'aire de jeu sont rendus à leur propriétaire. Si un joueur, après avoir résolu tous les mouvements de son tour, n'a plus aucune pièce en réserve, il gagne la partie. Par convention, lorsqu'il ne lui reste plus qu'un pion à poser, un joueur doit l'indiquer à son adversaire.



Note de l'auteur : Les règles en anglais de Momentum peuvent être reproduites et distribuées sous forme électronique ou en « dur ». On peut aussi programmer ce jeu, des variantes ou des problèmes basés sur ces règles pour une adaptation en ligne, pourvu qu'aucun changement ne soit apporté au nom du jeu, ni à ses règles et que l'auteur, Phil Leduc, soit bien crédité comme auteur du jeu. Si vous avez des questions ou des commentaires, vous pouvez contacter l'auteur à p.leduc@cox.net.
Adaptation des règles en français © Ivy Colin